遊戲名稱:2D\_Shoot

遊戲角色:

1. 主角(玩家):傘兵
2. 敵人:外星人、UFO(BOSS)

遊戲素材:除了回血道具是自己用Adobe illustrator製作以外，其餘素材皆由老師提供。

遊戲玩法:

1. 玩家的生命值上限是1，被外星人碰撞、UFO碰撞、UFO光束射到等原因受到傷害皆會扣0.1，玩家受到傷害以後會有1秒的無敵時間。
2. 按WSAD或方向鍵上下左右可以進行移動，目標是要打倒位於地圖最右側的UFO。
3. 按space可以發射子彈(子彈間隔0.5秒)攻擊敵人和UFO。
4. 擊倒外星人時有20%機率可以補充火箭彈和補血包。
5. 身上有火箭彈時，可以按ctrl發射火箭彈。
6. 補血包一次可以回生命值0.2，但玩家生命不會超過最大生命值上限。

補充說明:

UFO生命值上限是1，子彈對UFO造成傷害是0.01，火箭彈對UFO造成傷害是0.1。