# 周报 吴天鹤 2021.8.8

## 自然语言

## 自然语言与编程语言

## 词汇量

在我们熟悉的编程语言中,能使用的关键词数量是有限的,C语言有32个关键字,Java有50个。虽然我们可以自由地取变量名,函数名,但是这些名称在编译器中只是符号的区别,并不包含语义信息。自然语言中,我们可以使用的词汇是无穷无尽的,几乎没有意义完全相同的词语。《现代汉语常用此表》一共收录了56008个词条。除此之外,我们还可以创建各种类型的新词,而不仅限于名词。

## 结构化

自然语言是非结构化的, 而编程语言是结构化的。

结构化是指:信息具有明确的结构关系,比如编程语言中的类与成员、数据库中的表与字段,都可以通过明确的机制来读写。举个例子:

```
class Company():
    def __init__(self, founder, logo) -> None:
        self.founder = founder
        self.logo = logo

apple = Company(founder='乔布斯', logo='apple')
```

如上述代码所示:程序员可以通过调用 apple.founder 和 apple.logo 来获取苹果公司的创始人和标志。像这样,程序员可以class Company这个结构为信息提供了层次化模板,而在自然语言中则不存在这样的显式结构。人类语言是线性的字符串,给定一句话"苹果的创始人是乔布斯,它的logo是苹果",计算机需要分析出如下结论:

- 这句汉语转换为单词序列后,应该是"苹果的创始人是乔布斯,它的logo是苹果"
- 第一个"苹果"指的是苹果公司,而第二个苹果指的是带缺口的苹果logo
- "乔布斯"是一个人名
- "它"指代的是苹果公司
- 苹果公司与乔布斯之间的关系是"的创始人是",与带缺口的苹果logo之间的关系为"的logo是"

这些结论的得出分别涉及中文分词,命名实体识别、指代消解和关系抽取等自然语言处理任务。这些任务目前的准确率都达不到人类水平。可见,人类觉得很简单的一句话,要让计算机理解起来并不简单。

## 歧义性

自然语言中充满大量的歧义,这些歧义根据语境的不同而表现为特定的义项。举个例子:

A说: "你什么意思?"

B说:"没什么, 意思意思"

感觉如果计算机能解决这种歧义问题,那NLP就大有突破了。但在编程语言中,则不存在歧义性。如果程序员无意中写了有歧义的代码,比如两个函数的签名一样,则会触发编译错误。

## 容错性

研表究明, 一句话的错误的出现并不会影句响子语义。

## 易变性

### 简略性

## 自然语言处理的层次

#### 语音、图像和文本

自然语言处理系统输入源一共有3个,分别为语音,图像与文本。语音和图像这两种形式一般经过识别后转化为文本,再进行接下来的处理,分别成为语音识别和光学字符识别。一旦转化为文本,就可以进行后续的NLP任务。所以文本处理重中之重。

## 中文分词、词性标注和命名实体识别

这三个任务都是围绕词语进行,所以统称为词法分析。词法分析的主要任务是将文本分隔为有意义的词语(**中文分词**),确定每个词语的类别和浅层的歧义消除(**词性标注**),并且识别出较长的专有名词(**命名实体识别**)。

#### 信息抽取

根据单词与标签(词法分析后会有单词列表,词性,以及其他标签),抽取出一部分有用的信息。提取关键词,关键短语乃至句子。

## 文本分类与文本聚类

判断一句话是褒义还是贬义,判断是否为垃圾邮件,此时的NLP任务叫文本分类。

把相似的文档归档到一起,或者排除重复的文档,而不关心具体类别,此时进行的任务称作文本聚类。

## 句法分析

词法分析只能得到零散的词汇信息, 计算机不知道词语之间的关系。举个例子:

"查询刘医生主治的内科病人"这句话,用户真正想要查询的不是"刘医生",也不是"内科",而是"病人"。 我们通过句法分析可以得到一些词语和词语的关系,例如"查询 -> 病人"二者是动宾关系,"刘医生 -> 主 治"是主谓关系等。

不仅是问答系统或搜索引擎,句法分析还经常应用于基于短语的机器翻译,给译文的词语重新排序。

#### 语义分析与篇章分析

相较于句法分析, 语义分析侧重语义而非语法。它包括**词义消歧**(确定一个词在语境中的含义, 而不是简单的词性)、**语义角色标注**(标注句子中的谓语与其他成分的关系)乃至**语义依存关系**(分析句子中词语之间的语义关系)。

#### 其他高级任务

除了上述"工具类"任务,还有许多综合性任务,与终端应用级产品联系更紧密。比如:

- 自动问答
- 自动摘要
- 机器翻译

## 自然语言处理的流派

自然语言处理的几种手法

## 基于规则的专家系统

规则指的是由专家手工制定的确定性流程。

#### 波特词干算法

1980年提出,广泛用于英文词干提取。该算法由多条规则构成,每个规则都是一系列固定的if then条件分支。当词语满足条件则执行固定的工序,输出固定的结果。这种规则最大的弱点是难以拓展,容易出现歧义。

## 基于统计的学习方法

为了降低对专家的依赖,自适应灵活的语言问题,人们使用统计方法让计算机自动学习语言。统计,是指在语料库上进行的统计。所谓语料库,指的是人工标注的结构化文本。由于人们无法使用程序语言描述自然语言,所以聪明的人们决定以举例子的方式让机器自动学习这些规律。然后机器将这些规律应用到新的,未知的例子上去。在自然语言处理的语境下,"举例子"就是"制作语料库"。

## 传统方法与深度学习

由传统方法向深度学习方法迁移。

## 语料库

- 中文分词语料库
- 词性标注语料库
- 命名实体识别语料库
- 句法分析语料库
- 文本分类语料库

## lecture01 - wordvecs1

## Representing words as discrete symblos

In traditional NLP, we regard words as discrete symbols: hotel, conference, motel - a localist representation

Words can be represented by one-hot vectors:

motel = [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0] hotel = [0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0]

#### Word vectors

We will build a dense vector for each word, chosen so that it is similar to vectors of words of words that appear in similar contexts:

banking = (0.286, 0.792, -0.177 ...)

Note: **word vectors** are sometimes called word embeddings or word representations. They are a **distributed** representation.

## Word2vec: Overview

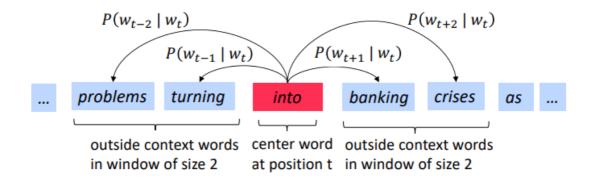
Word2vec is a framework for learning word vectors

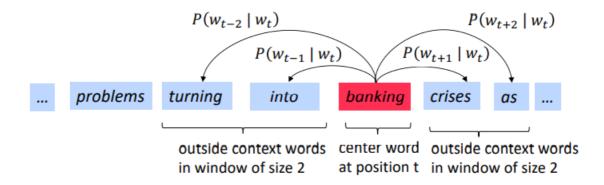
Idea:

- We have a large corpus of text
- Every word in a fixed vocabulary is represented by a **vector**
- Go through each position t in the text, which has a center word c and context ("outside") words o
- Use the similarity of the word vectors for c and o calculate the probability of o given c (or vice versa)
- Keep adjusting the word vectors to maximize this probability

## **Example**

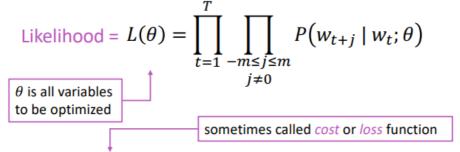
Example windows and process for computing  $P(w\{t+j\}|w\{t\})$ 





## **Objective function**

For each position \$t=1,...,T\$, predict context words within a window of fixed size \$m\$, given center word \$w\_{j}\$.



The objective function  $J(\theta)$  is the (average) negative log likelihood:

$$J(\theta) = -\frac{1}{T} \log L(\theta) = -\frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} \sum_{\substack{-m \le j \le m \\ j \ne 0}} \log P(w_{t+j} \mid w_t; \theta)$$

Minimizing objective function 

⇔ Maximizing predictive accuracy

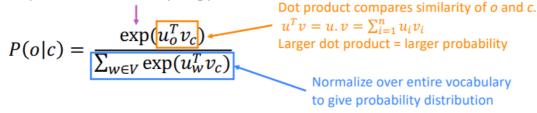
We will use two vectors per word \$w\$:

- \$v {w}\$ when \$w\$ is a center word
- \$u {w}\$ when \$w\$ is a context word

Then for a center word **c** and a context word **o**:

$$P\left(o|c
ight) = rac{\exp\left(u_o^T v_c
ight)}{\Sigma_{w \in V} \exp\left(u_w^T v_c
ight)}$$

Exponentiation makes anything positive



## To train the model: Compute all vector gradients

$$\begin{split} \frac{\partial}{\partial v_c} \log \frac{\exp \left(u_o^T v_c\right)}{\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)} &= \frac{\partial}{\partial v_c} \log \left(\exp \left(u_o^T v_c\right)\right) - \frac{\partial}{\partial v_c} \log \left(\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)\right) \\ &= \frac{\partial}{\partial v_c} \log \left(\exp \left(u_o^T v_c\right)\right) = u_o \\ \frac{\partial}{\partial v_c} \log \left(\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)\right) &= \frac{1}{\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)} \frac{\partial}{\partial v_c} \varSigma_{x \in V} \exp \left(u_x^T v_c\right) \\ \frac{\partial}{\partial v_c} \varSigma_{x \in V} \exp \left(u_x^T v_c\right) &= \varSigma_{x \in V} \frac{\partial}{\partial v_c} \exp \left(u_x^T v_c\right) = \varSigma_{x \in V} \exp \left(u_x^T v_c\right) u_x \\ \frac{\partial}{\partial v_c} \log \left(\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)\right) &= \frac{\varSigma_{x \in V} \exp \left(u_x^T v_c\right) u_x}{\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)} \\ \frac{\partial}{\partial v_c} \log \frac{\exp \left(u_o^T v_c\right)}{\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)} &= u_o - \varSigma_{x \in V} \frac{\exp \left(u_x^T v_c\right)}{\varSigma_{w \in V} \exp \left(u_w^T v_c\right)} u_x = u_o - \varSigma_{x \in V} P\left(x | c\right) u_x \end{split}$$