# Scriptable User Version 4

## 项目介绍

这个项目是系列 Scriptable User 的第四代，依然更换了底层架构。现在采用更现代和严格的参数处理、变量、命令机制。

## 结构介绍

使用了另一个项目 SharedCppLib2 中的 std::stringlist 类，该类模仿 Qt QStringlist 制作了一个泛用，高效的字符串列表功能，可以使用它进行高效的参数分割，名称匹配等功能。

使用 map object 对指令进行查找匹配和调用，提供了充分的可扩展性。

## 开发目标

开发sdk，支持依照sdk编译动态链接库（插件），并支持自动加载插件目录下的插件，以支持导入新的命令和功能。

程序的主要目标是：

实现在 Windows 系统上的自动窗口匹配，窗口操作，读取位图，进行颜色等简单识别，使用OCR识别文字，调用模型进行内容识别等。

发送全局消息/事件，发送或注入键盘和鼠标消息。

执行命令，可配置地运行程序，环境继承。

内建服务器，访问链接，调用WebHook，流量拦截及识别，下载文件。

调用AutoSudo服务（开发中）自动提权。

## 开发进度

* Version 0.0.93
  + 完成基础程序结构，支持执行脚本，添加部分内建命令。
* Version 0.1.100
  + 完成基于字符串对的变量系统。
* Version 0.1.500
  + 支持函数动态加载

# 开发计划

## 添加的命令

* Inject
  + ${window}
  + global
    - signal 信号
    - keyboard 键盘事件
    - mouse鼠标事件
    - system 系统事件
    - ……