

Compt Rendu de Mon Stage – 28 juin 2024

Objectif de la Journée

Aujourd'hui, j'ai été chargé de créer et de finaliser des pages web pour le projet Partenaires.

Tâches Réalisées

1. **Création de Pages Web avec Figma:**
 - J'ai conçu trois pages web sur Figma concernant les partenaires, incluant des fonctionnalités de pagination pour une meilleure navigation.
 - Les pages créées sont :
 - Page 1 : Présentation des partenaires principaux.
 - Page 2 : Détails sur les collaborations et projets en cours.
 - Page 3 : Informations de contact et formulaires de partenariat.
2. **Ajout de Boutons de Navigation:**
 - Pour toutes les pages, j'ai ajouté des boutons de navigation permettant de passer d'une page à l'autre de manière fluide.

Compétences Développées

- **Maîtrise de Figma :** Renforcement de mes compétences en design d'interface utilisateur avec Figma.
- **Navigation Web :** Amélioration de mes capacités à créer des systèmes de navigation intuitifs et user-friendly.

Défis Rencontrés

- **Pagination :** Assurer une expérience utilisateur fluide avec des transitions naturelles entre les pages.
- **Cohérence Visuelle :** Maintenir une cohérence visuelle à travers les trois pages tout en s'adaptant aux différentes informations présentées.

Prochaines Étapes

- **Feedback et Révisions :** Participer à des séances de feedback avec l'équipe pour affiner les pages créées.
- **Finalisation et Déploiement :** Intégrer les modifications suggérées et préparer les pages pour le déploiement final.
- **Amélioration Continue :** Continuer à perfectionner mes compétences en design UX/UI et explorer des fonctionnalités avancées de Figma.

Haotian XUE

28 juin 2024