

# Notes du Cours : MATH2308P

Cours assuré par Sébastien GODILLON

Fiche L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X rédigé par Corentin 邱天意

Semestre 2024-2025-2



## Table des matières

<b>I</b>	<b>Espaces vectoriels normés</b>	<b>3</b>
<b>1</b>	<b>Cours 18 février : Normes et distances</b>	<b>3</b>

## Première partie

# Espaces vectoriels normés

On commence notre travail avec les espaces vectoriels normés.

Dans tout ce chapitre,  $E$  désigne un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, où  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ , et on note  $0_E$  le vecteur nul de  $E$ .

## 1 Cours 18 février : Normes et distances

### Définition 1.1

Une **norme** sur  $E$  est une application de  $E$  dans  $\mathbb{R}$ . Elle a pour notation  $N$ , et elle vérifie les propriétés suivantes :

- $\forall x \in E, N(x) = 0 \Rightarrow x = 0_E$  (séparation)
- $\forall (\lambda, x) \in \mathbb{K} \times E, N(\lambda x) = |\lambda|N(x)$  (homogénéité absolue)
- $\forall (x, y) \in E^2, N(x + y) \leq N(x) + N(y)$  (sous-additivité)

Dans le deuxième point,  $|\lambda|$  peut représenter la valeur absolue(en  $\mathbb{R}$ ) ou le module(en  $\mathbb{C}$ ), et ça dépend de l'ensemble dans lequel on se place.

### Définition 1.2

Si  $N$  est une norme sur  $E$ , alors on dit que  $(E, N)$  est un **espace vectoriel normé**.

### Proposition 1.1

Soit  $N$  une norme sur  $E$ , alors on a :

- $N(0_E) = 0$  (réciproque de la séparation)
- $\forall x \in E, N(x) \geq 0$  (positivité)
- $\forall (x, y) \in E^2, |N(x) - N(y)| \leq N(x - y)$  ("continuité")

Petit remarque 1 : la première nous donne l'équivalence dans la propriété de séparation :

$$\forall x \in E, N(x) = 0 \iff x = 0_E$$

Petit remarque 2 : dans la troisième,  $|N(x) - N(y)|$  désigne la valeur absolue puisque la norme est une application dans  $\mathbb{R}$ .

**Preuve :** Soient  $(x, y) \in E^2$ .

—  $N(0_E) = N(0.x) = |0|N(x) = 0$ , donc on a :  $\underline{N(0_E) = 0}$ .

Remarque : ne mélangez pas  $0_E$  et  $0$ .

— D'après la propriété qu'on vient de démontrer, on a :

$$0 = N(0_E) = N(x - x) = N(x + (-x))$$

De plus, par sous-additivité, on a :

$$N(x + (-x)) \leq N(x) + N(-x) = N(x) + |-1|N(x) = 2N(x)$$

On obtient  $\underline{N(x) \geq 0}$  en mettent les deux relations ensemble.

— Rappel :  $|x| \geq k \iff -k \leq x \leq k$ .

Donc il faut démontrer les inégalités à gauche et à droite.

—  $N(x) = N(x - y + y) \leq N(x - y) + N(y)$  (par sous-additivité), et on trouve la relation  $N(x) - N(y) \leq N(x - y)$ .

— De même façon on trouve l'autre, en utilisant  $N(y)$  au début :  $-N(x - y) \leq N(x) - N(y)$ .

Ces deux inégalités nous donnent le résultat :  $\forall (x, y) \in E^2, \quad |N(x) - N(y)| \leq N(x - y)$ .

#### Remarque 1.1

Dans la troisième on reconnaît une propriété de continuité. Si  $x$  est proche de  $y$  ("tend vers"), alors  $x - y$  est proche du vecteur nul. Donc  $N(x, y)$  devient proche de 0,  $|N(x) - N(y)|$  aussi (par séparation). Donc  $N(x)$  est proche de  $N(y)$ .

#### Exemple 1.1

##### La valeur absolue de $\mathbb{R}$

On dit que l'application  $N : x \mapsto |x|$  est une norme sur  $\mathbb{R}$ , parce qu'elle vérifie les conditions :

- $\forall x \in \mathbb{R}, |x| \leq 0 \iff x = 0$ .
- $\forall (\lambda, x) \in \mathbb{R}^2, |\lambda x| = |\lambda||x|$ .
- $\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, |x + y| \leq |x| + |y|$  (l'inégalité triangulaire).

##### Le module de $\mathbb{C}$

De même,  $N : x \mapsto |x|$  est une norme sur  $\mathbb{C}$ .

On peut remarquer que  $(\mathbb{K}, |.|)$  est un espace vectoriel normé.

**Remarque 1.2**

Les normes sont les objets qui généralisent la valeur absolue et le module pour les espaces vectoriels plus grands que  $\mathbb{K}$ .

**Rappel 1.1**

Pour qu'on puisse commencer à étudier les distances, on rappelle que :

- La valeur absolue du réel  $a$  représente la distance entre 0 et  $a$  sur la droite réelle.
- Même chose pour le module pour les complexes, mais cette fois on trouve la distance sur le plan complexe.
- Plus généralement  $|a - b|$  représente la distance entre  $a$  et  $b$ .

**Définition 1.3**

—  
—  
—

**Définition 1.4****Propriété 1.1**

—  
—

**Remarque 1.3**