



Deskripsi MK Software Process

Mata kuliah ini fokus pada berbagai aspek dalam **siklus hidup** pengembangan perangkat lunak,

- 1. Perencanaan,
- 2. Analisis kebutuhan,
- 3. Desain,
- 4. Implementasi,
- Testing (Pengujian,)
- 6. Maintenance (Pemeliharaan).







Tujuan MK Software Process

Memberikan pemahaman kepada mahasiswa tentang bagaimana mengorganisir dan mengelola proyek pengembangan perangkat lunak dengan benar, agar dapat menghasilkan produk yang berkualitas, tepat waktu, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.



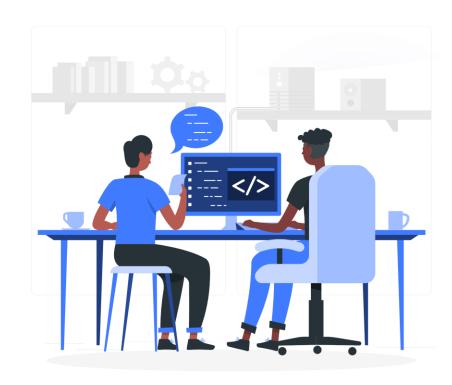




Capaian Pembelajaran

Mahasiswa mampu memahami konsep:

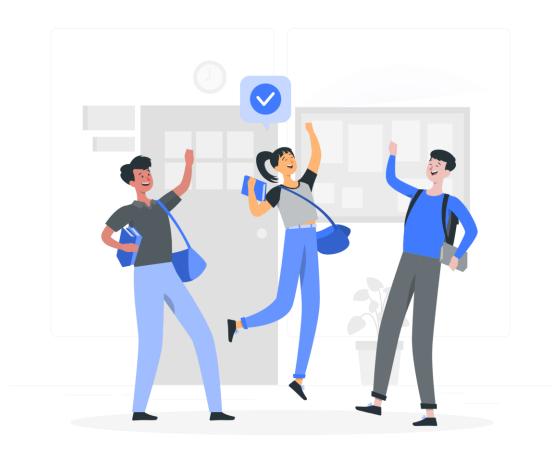
- Pengantar Software Process.
- Model Software Development Life Cycle (SDLC).
- 3. Agile Software Development.
- 4. Manajemen Konfigurasi dan Version Control.
- 5. Software Quality Assurance (SQA).
- Software Maintenance dan Evolusi.
- 7. Tantangan dan Tren dalam Software Process.





Penilaian

- ► Tugas 35%
- ▶ UTS 20%
- ▶ UAS 35%
- ► Kehadiran 10%





Pengertian Software Process

Serangkaian **aktivitas sistematis** yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

Proses ini mencakup berbagai tahapan yang diperlukan untuk menghasilkan perangkat lunak yang **berkualitas**, **efisien**, dan **sesuai** kebutuhan pengguna.





Diskusi: Tren teknologi web terbaru.

- Cloudflare
- Github
- Visual Studio Code
- Linkedin
- Deepseek
- Google















Contact

Email: wawan@sismadi.com

Wbsite: https://wawan.sismadi.com

Orcid: https://orcid.org/0009-0007-2685-5663

Youtube: @wawansismadi

Facebook: wawan.sismadi

Instagram: wawansismadi

Linkedin: in/sismadi

