

PERJANJIAN KERJASAMA

Nomor : 5099/FAAT/Untan/2025

TENTANG

PEMBUATAN APLIKASI LATIHAN LATIHAN WAWANCARA KERJA UNIVERSITAS TANJUNGPURA

Pada hari ini Selasa tanggal dua puluh sembilan bulan April tahun dua ribu dua puluh lima, yang bertanda tangan dibawah ini:

1. Nama : Izuardo Zulkarnain, S.Pd., M.T.
NIP : 199405172024061001
Jabatan : Dosen Informatika Universitas Tanjungpura
Alamat : Jl. Prof. Dr. H. Hadari Nawawi

dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Universitas Tanjungpura yang kemudian disebut sebagai **PIHAK PERTAMA**.

2. Nama : Willy Wijaya
Pekerjaan : Mahasiswa Prodi Informatika Universitas Tanjungpura
Alamat : Jalan Ampera Sungai Bangkong, Kec. Pontianak Kota, Kota Pontianak, Kalimantan Barat 78113

dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama diri sendiri yang selanjutnya disebut sebagai **PIHAK KEDUA**.

Berdasarkan kewenangan dan fungsi masing-masing, PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA yang selanjutnya disebut para pihak sepakat untuk mengadakan kerjasama dalam rangka pembuatan Aplikasi Latihan Wawancara Kerja dengan ketentuan dan syarat-syarat yang diatur dalam pasal-pasal sebagai berikut:

PASAL 1

KETENTUAN UMUM

Aplikasi Latihan Wawancara Kerja ini merupakan solusi yang relevan terhadap kebutuhan pasar tenaga kerja saat ini. Aplikasi Latihan Wawancara Kerja ini dapat digunakan oleh seluruh para pencari kerja yang tidak memiliki keterampilan maupun kepercayaan diri dalam wawancara kerja. Aplikasi Latihan Wawancara Kerja ini dibuat menggunakan basis AI dan memiliki fitur-fitur unggulan seperti feedback otomatis, skenario wawancara adaptif, serta pelaporan performa untuk mencetak talenta yang lebih siap, percaya diri, dan kompetitif di dunia kerja nyata.

PASAL 2

TUJUAN

Tujuan kerjasama ini adalah untuk menyediakan media latihan wawancara yang realistis, interaktif, dan berbasis teknologi kecerdasan buatan (AI) guna meningkatkan kesiapan pencari kerja dalam menghadapi proses rekrutmen. Aplikasi Latihan Wawancara Kerja ini memberikan kesempatan untuk berlatih serta meningkatkan keterampilan serta kepercayaan diri pencari kerja dalam wawancara dengan simulasi yang menyerupai kondisi nyata.

PASAL 3

RUANG LINGKUP

Ruang lingkup pembuatan Aplikasi Latihan Wawancara Kerja Berbasis AI mencakup:

- (1) Pengembangan sistem berbasis web dan/atau *mobile* yang mampu melakukan simulasi wawancara kerja menggunakan teknologi kecerdasan buatan (AI).
- (2) Penyusunan dan penyajian pertanyaan wawancara yang dapat disesuaikan dengan berbagai bidang pekerjaan
- (3) Implementasi model AI untuk memberikan umpan balik terhadap jawaban peserta wawancara berdasarkan aspek komunikasi, ketepatan jawaban, serta sikap profesional.
- (4) Penentuan dan pengembangan tema, desain tampilan antarmuka pengguna (UI/UX), serta konten halaman aplikasi.
- (5) Pihak PIHAK PERTAMA memiliki wewenang penuh dalam menentukan tema, desain, serta konten yang dikembangkan pada aplikasi, dengan mempertimbangkan saran teknis dari PIHAK KEDUA.

PASAL 4

HAK DAN KEWAJIBAN

- (1) PIHAK PERTAMA berhak:
 - a. Memperoleh / mendapatkan informasi yang sebenar-benarnya mengenai aplikasi versi *android mobile phone* dan versi website yang digunakan dalam perjanjian ini;
 - b. memperoleh / mendapatkan Aplikasi Latihan Wawancara Kerja sesuai dengan keinginan dari PIHAK PERTAMA disesuaikan dengan kemampuan PIHAK KEDUA dalam merancang sistem;
 - c. memperoleh pelaporan awal, tengah dan akhir dari setiap kegiatan proyek dari PIHAK KEDUA; dan

- d. memperoleh hak akses dan mempergunakan secara menyeluruh Aplikasi Latihan Wawancara Kerja versi *android mobile phone* dan *website*.
- (2) PIHAK PERTAMA berkewajiban:
- a. memfasilitasi di dalam pelaksanaan pembuatan Aplikasi Latihan Wawancara Kerja;
 - b. menyediakan anggaran pelaksanaan pembuatan Aplikasi Latihan Wawancara Kerja; dan
 - c. memberikan informasi serta data pendukung mengenai kebutuhan pengguna seperti format-format wawancara yang digunakan.
- (3) PIHAK KEDUA berhak:
- a. menerima pembayaran biaya pelaksanaan pembuatan Aplikasi Latihan Wawancara Kerja; dan
 - b. mendapatkan data-data dan dokumen pendukung dari PIHAK PERTAMA untuk mendesain dan membuat sistem sesuai dengan permintaan PIHAK PERTAMA.
- (4) PIHAK KEDUA berkewajiban:
- a. membuat dan merancang Aplikasi Latihan Wawancara Kerja dalam bentuk web maupun mobile untuk memudahkan dalam penggunaannya;
 - b. membuat Aplikasi Latihan Wawancara Kerja ini dengan skenario wawancara serta fitur yang relevan;
 - c. menyediakan model AI untuk menganalisis performa pengguna yang dilakukan selama simulasi wawancara pada aplikasi Latihan Wawancara Kerja versi mobile maupun web; dan
 - d. menyediakan dokumentasi penggunaan aplikasi (user manual) yang berfungsi sebagai panduan bagi pengguna dalam mengoperasikan seluruh fitur aplikasi.

PASAL 5 TEMPAT DAN WAKTU

- (1) Waktu pelaksanaan pembuatan video sebagaimana dimaksud pada ayat (1) pada tanggal 1 Mei 2025 sampai dengan selesai.

PASAL 6 PEMBIAYAAN

Besarnya biaya pelaksanaan sebesar Rp. 220.000.000 (Dua Ratus Dua Puluh Juta Rupiah).

PASAL 7
PENYELESAIAN PERMASALAHAN

- (1) Para pihak sepakat untuk menyelesaikan permasalahan dengan jalan musyawarah.
- (2) Apabila jalan musyawarah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) tidak dapat menghasilkan keputusan, maka para pihak sepakat untuk menyelesaikan secara hukum dengan memilih domisili hukum di wilayah Pengadilan Negeri Kota Pontianak.

PASAL 8
LAIN-LAIN

- (1) Perjanjian kerjasama ini dibuat rangkap 2 (dua) ditempel materai cukup sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan dan masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama.

PIHAK KEDUA

PIHAK PERTAMA

Willy Wijaya

Izuardo Zulkarnain, S.Pd., M.T.
NIP. 199405172024061001