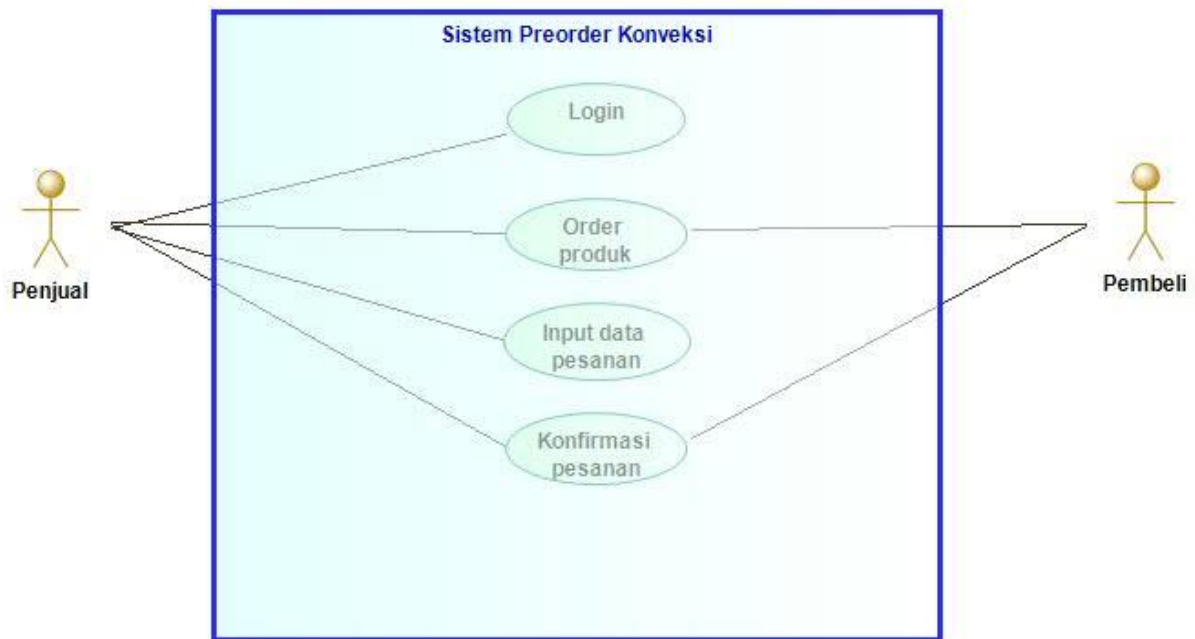


Use Case Diagram



Use Case Scenario

1. Use Case Scenario Login

<i>Identifier</i>	: UC01
<i>Goal</i>	: Penjual masuk ke sistem
<i>Primary actor</i>	: Penjual
<i>Secondary actor</i>	: -
<i>Trigger</i>	: Mengakses halaman awal sistem
<i>Pre-condition</i>	: Pada saat jam operasi perusahaan konveksi
<i>Post-condition</i>	: Penjual sudah memasuki sistem

<i>Success scenario</i>	: 1. Penjual menginput username dan password 2. Penjual sudah memasuki sistem
<i>Exstension scenario</i> :	Penjual salah dalam menginput username dan password

2. Use Case Scenario Order produk

<i>Identifier</i>	: UC02
<i>Goal</i>	: Pembeli mengorder atau memesan produk kepada penjual
<i>Primary actor</i>	: Pembeli
<i>Secondary actor</i>	: Penjual
<i>Trigger</i>	: Pembeli melihat produk yang ingin dibeli
<i>Pre-condition</i>	: Pada saat jam operasi perusahaan konveksi
<i>Post-condition</i>	: Pembeli mengunjungi halaman web perusahaan konveksi
<i>Success scenario</i>	: Pembeli dapat melihat semua produk perusahaan konveksi
<i>Exstension scenario</i>	: 1. Pembeli tidak dapat mengunjungi halaman web perusahaan konveksi 2. Pembeli tidak dapat melihat produk yang ingin dibeli

3. Use Case Scenario Input data pesanan

<i>Identifier</i>	: UC03
<i>Goal</i>	: Penjual menginput data pesanan yang telah dipesan oleh pembeli
<i>Primary actor</i>	: Penjual
<i>Secondary actor</i>	: -
<i>Trigger</i>	: Penjual menekan button Cek Harga dan menginput data pesanan berupa jenis pakaian dan jumlah pakaian untuk mendapatkan informasi mengenai <i>harga</i>

	<i>pakaian dengan menekan button “Harga” serta menekan button Cek Waktu dan menginput data pesanan berupa tanggal pembayaran, jenis pakaian dan jumlah pakaian dengan menekan button “Waktu” untuk mendapatkan informasi mengenai waktu yang dibutuhkan untuk memproduksi pakaian yang dipesan.</i>
<i>Precondition</i>	: 1. Penjual sudah berada pada sistem 2. Penjual sudah menerima data pesanan dari pembeli 3. Pembeli menginput data pesanan untuk mendapatkan informasi mengenai <i>harga pakaian</i> dan <i>waktu yang dibutuhkan untuk memproduksi pakaian yang dipesan</i>
<i>Post condition</i>	: 1. Data barang yang dipesan dapat direkap dan tersimpan di sistem 2. Sistem menampilkan <i>harga pakaian</i> dan <i>waktu yang dibutuhkan untuk memproduksi pakaian yang dipesan</i>
<i>Success scenario</i>	: Penjual berhasil menginput data pesanan dan mengetahui <i>harga pakaian</i> dan <i>waktu yang dibutuhkan untuk memproduksi pakaian yang dipesan</i> .
<i>Extention scenario</i>	: 1. Penjual gagal menginput data pesanan 2. Penjual tidak mengetahui <i>harga pakaian</i> dan <i>waktu yang dibutuhkan untuk memproduksi pakaian yang dipesan</i>

4. Use Case Scenario Konfirmasi Pesanan

<i>Identifier</i>	: UC04
<i>Goal</i>	: Penjual melakukan konfirmasi terhadap pesanan pembeli
<i>Primary actor</i>	: Penjual
<i>Secondary actor</i>	: Pembeli
<i>Trigger</i>	: Penjual mendapatkan notifikasi pemesanan barang mengenai data pemesanan barang
<i>Precondition</i>	: Penjual mempertimbangkan data pesanan dengan ketersediaan barang
<i>Post condition</i>	: Penjual melakukan konfirmasi terhadap pemesanan apakah pemesanan tersebut dapat diproduksi atau tidak. Catatan : Apabila barang dapat diproduksi oleh penjual maka penjual akan memberitahukan rincian biaya dan estimasi waktu produksi barang yang dipesan.
<i>Success scenario</i>	: Penjual berhasil melakukan konfirmasi terhadap pemesanan

Extention scenario : 1. Penjual tidak mendapatkan notifikasi pemesanan barang mengenai data pemesanan barang
2. Penjual berhasil melakukan konfirmasi terhadap pemesanan