**Урок практического обучения**

**Обратное преобразование алгоритма**

**Инструменты: VisualStudio, он-лайн компилятор, графический редактор DrawIO**

[**https://www.onlinegdb.com/online\_csharp\_compiler**](https://www.onlinegdb.com/online_csharp_compiler)

**Задание 1. Дано выражение. Составьте блок-схему и программный код для его вычисления.**

|  |
| --- |
| **4 вариант** |
|  |

**Задание 2. Поменяйтесь рабочими местами с другой группой разработчиков. Исследуйте программный код. Определите наличие отклонений от алгоритма. Для исследования кода используйте метод ревьюирования и обратного преобразования кода. Составьте отчет о ревьюировании кода в форме:**

**Тестировщик: Ф.И.**

**Дата обзора:**

**Найденные ошибки:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Номер строки** | **Описание ошибки** |
|  |  |

**Рекомендации по внедрению кода:**

**Задание 3. Дано описание объектов предметной области. Составьте диаграмму классов для реализации кода с учетом того, что объекты связаны отношением наследования. Объекты отличаются друг от друга хотя бы одним полем. Объекты имеют как минимум два поля. Напишите ООП-код в консольном исполнении. При написании кода учтите, что пользователь с использованием созданного вами меню должен выбрать объект и метод с которым он будет выполнять операции.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вариант** | **Классы** | **Методы** |
|  | Студент, преподаватель, персона, заведующий кафедрой | **Ввод(); Печать()** |
|  | Организация, страховая компания, нефтегазовая компания, завод |
|  | Игрушка, продукт, товар, медикаменты |
|  | Товар, велосипед, квадроцикл, самокат |
|  | Тест, экзамен, выпускной экзамен, испытание |
|  | Животное, домашнее, дикое, курица, медведь |
|  | Музыкант, персона, студент, гитарист |
|  | Грузовик, автомобиль, легковое авто, транспорт |
|  | Окружность, геометрическая фигура, линия, заливка |
|  | Квитанция, накладная, документ, счет |

**Задание 4. Поменяйтесь рабочими местами с другой группой разработчиков. Исследуйте программный код. Определите наличие отклонений от алгоритма. Для исследования кода используйте метод ревьюирования и обратного преобразования кода. Составьте отчет о ревьюировании кода в форме:**

**Тестировщик: Ф.И.**

**Дата обзора:**

**Найденные ошибки:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Номер строки** | **Описание ошибки** |
|  |  |