

# **ANALYSE SYTEME DE VOTE**



# SOMMAIRE

1

Vote Pluralité

2

Vote Négatif

3

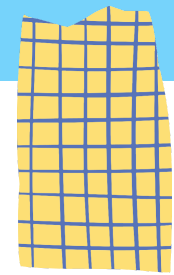
Vote Préférentiel

4

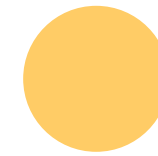
Vote Cumulatif

5

Comment sont ils construit ?



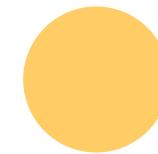
# VOTE PLURALITÉ



1 Tour

1 Vote par  
Votant

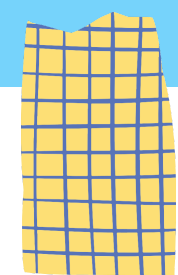
le candidat  
avec le plu  
de voix  
gagne



Facile a  
mettre en  
place

Système le  
plus utilisé  
aujourd'hui

Manque de  
précision  
sur l'opinion  
public



# VOTE NÉGATIF



1 Tour

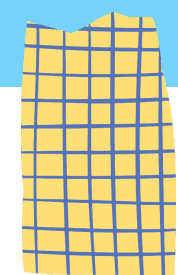
1 Vote par  
Votant

le candidat  
avec le  
moins de  
voix gagne

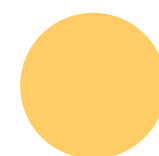


Facile a  
mettre en  
place

Même  
principe  
que le vote  
précédent



# VOTE PRÉFÉREN- TIEL



1 Tour

4 Vote par  
Votant

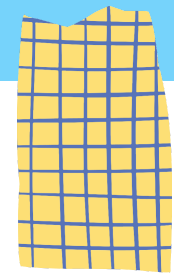
Comptage  
de point en  
fonction du  
placement  
du vote



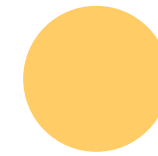
Précision  
de l'opinion  
public

Le premier  
gagne 4  
point et le  
dernier 1  
point

Le candidat  
avec le plus  
de point  
gagne



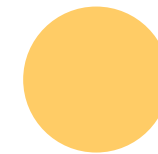
# VOTE CUMULATIF



1 Tour

4 Vote  
possible  
par Votant

X point  
donné a  
chaque  
votant



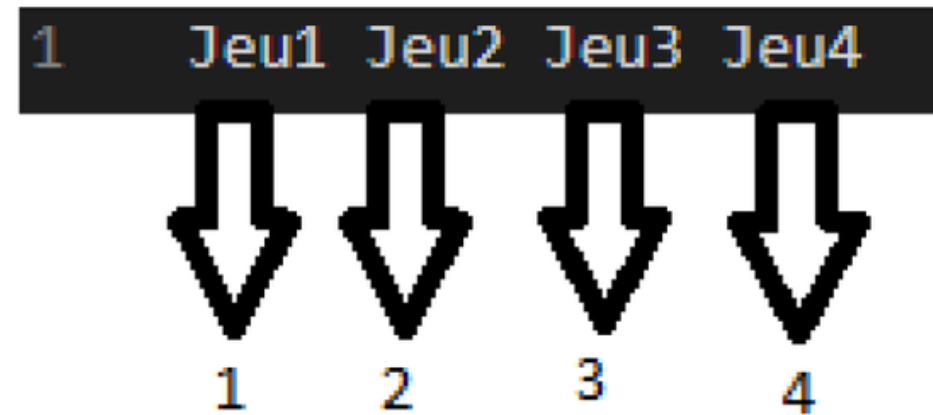
Comptage  
de point en  
fonction du  
placement  
du vote

Chaque votant  
attribut autant  
de point qu'il  
veut a un  
candidat

Le candidat  
avec le plus  
de point  
gagne

# COMMENT SONT ILS CONSTRUIT ?

```
1  MK CSGO SF CVL
```



```
1  Jeu1 Jeu2 Jeu3 Jeu4
2
3  Nom
4  Prénom
5  vote: 4 1 2 3
```

```
1  Jeu1 Jeu2 Jeu3 Jeu4
2
3  NOM
4  Prénom
5  vote: 90 8 1 1
```