

SmartEnigma

Membres du groupe

- Loïc LERAT (*NF28 + IA04*)
- Thomas JEAN-LOUIS (*NF28 + IA04*)
- Benjamin ROELANDT (*NF28*)
- Raphaël CHARLES (*IA04*)

Description

Notre idée consiste à créer un **jeu-vidéo** basé sur l'utilisation de **smartphones** en guise de manettes. L'affichage se ferait sur l'écran d'un **ordinateur** hébergeant le jeu et auquel seraient connectés les smartphones des joueurs.

Plusieurs types de jeux **multijoueurs** pourraient se prêter à ce mode d'interaction : jeu de course, de combat... Nous avons choisi de nous orienter vers un jeu de plateforme 2D dans lequel les joueurs doivent collaborer pour résoudre des **énigmes**. Il s'agirait de proposer plusieurs types de niveaux adaptés au nombre de joueurs et à la difficulté.

Ce projet que nous avons appelé "SmartEnigma" présente deux aspects intéressants : le développement d'un **système interactif** original mais aussi la gestion d'un **système multi-agents** (gestion de plusieurs manettes/joueurs). Nous avons donc choisi de coupler nos projets de NF28 et IA04 autour de ce sujet.

Intérêt

Au delà de proposer un type d'interactivité assez original, le but est de proposer une expérience de jeu **conviviale** à la manière d'une console de salon mais avec moins de contraintes matérielles (aujourd'hui tout le monde ou presque possède déjà un ordinateur et un smartphone).

Public visé

Tout type de joueur possédant un smartphone et/ou un ordinateur.