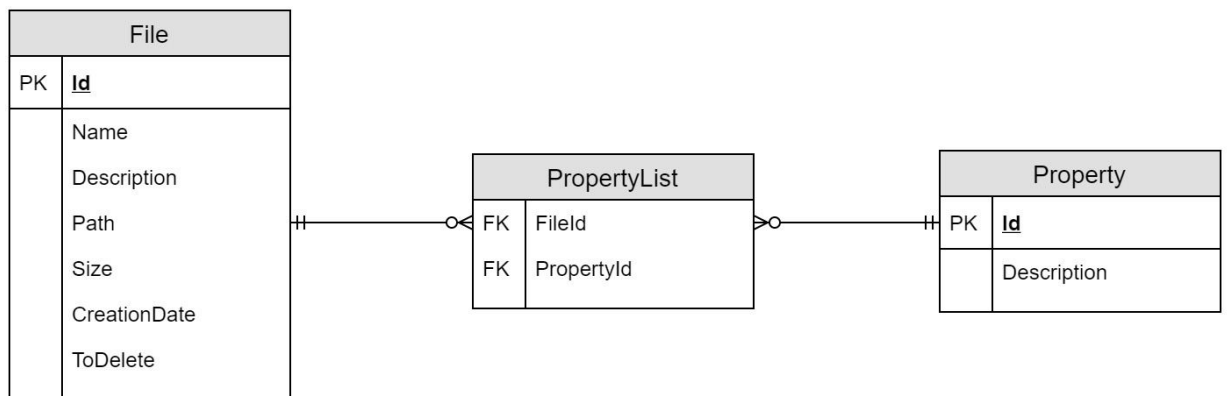


Topici speciale de programare .NET

Proiect 2020 - Cocei Tiberiu

Subsemnatul Cocei Tiberiu declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse.

1. Diagrama bazei de date



2. Descrierea bazei de date

- 1) Tabela File: aceasta tabela va memora informatiile de baza ale fiecărei fotografii/filme. Numele va fi luat din path-ul fisierului, descrierea va fi data de utilizator iar path-ul, marimea si data crearii vor fi luate din informatiile fisierului. Campul ToDelete va avea valoarea False din default.
- 2) Tabela Property: aceasta tabela va retine toate proprietatile create in mod dinamic de catre utilizator. Fiecare proprietate va avea o descriere.
- 3) Tabela PropertyList: aceasta tabela va retine lista de perechi unice fisier/proprietate. Va fi folosita pentru a determina toate proprietatile pe care le are un fisier.

3. Metode publice

1) public static List<File> FileSearch(List<int> propertyList)

Date de intrare: o lista cu id-uri de proprietati.

Date de iesire: o lista de obiecte ce reprezinta fisierele gasite.

Actiuni: folosind query-uri cu id-urile proprietatilor, se vor obtine fisierele din baza de date.

2) public static bool AddFile(File file, List<int> propertyList)

Date de intrare: un obiect de tip File, o lista de id-uri de proprietati.

Date de iesire: un boolean care indica daca s-a adaugat cu succes sau nu fisierul in baza de date.

Actiuni: folosind query-uri si metode private de validare, se va incerca adaugarea fisierului in baza de date.

3) public static bool AddProperty(string description)

Date de intrare: descrierea proprietatii.

Date de iesire: un boolean care indica daca s-a adaugat cu succes sau nu.

Actiuni: folosind query-uri se va incerca adaugarea proprietatii in baza de date.

4) public static bool ModifyFile(File file, List<int> properties)

Date de intrare: fisierul ce va fi schimbat si o lista cu id-uri de proprietati.

Date de iesire: un boolean care indica daca s-a modificat cu succes sau nu fisierul in baza de date.

Actiuni: Se va incerca modificarea listei cu proprietati a fisierului. De asemenea, se va modifica si fisierul (pentru attributele care nu sunt goale).

5) public static bool MarkForDeletion(List<int> fileId)

Date de intrare: lista de id-uri ale fișierelor ce vor fi marcate pentru ștergere.

Date de ieșire: un boolean care indică dacă schimbarea a fost realizată cu succes.

Acțiuni: fiecare fișier din lista își va avea valoarea booleană schimbată pentru câmpul ToDelete.

6) public static bool FinishDeletion(boolean flag)

Date de intrare: un flag care determină dacă se vor șterge fișierele sau dacă ștergerea e anulată.

Date de ieșire: un boolean care indică dacă schimbarea a fost realizată cu succes.

Acțiuni: toate fișierele ce au câmpul ToDelete cu valoarea True vor fi șterse din baza de date pentru flag=true.