

Instruccions

- No s'avaluaran pràctiques parcial o totalment copiades
- Es obligatori incloure comentaris al codi
- Cal que aparegui el vostre nom a l'inici de l'arxiu java.
- El termini de lliurament està indicat a Moodle.

Enunciat

Torneig Estiu Futbol Sala Granadella

Es demana que realitzeu un programa en Java que permeti a l'usuari gestionar un torneig de futbol sala utilitzant arxius de text i binaris.

Les diferents accions que s'hauran d'implementar son:

1.- **Main()**. El menú i totes les variables necessàries caldrà que estiguin implementades en la funció `main()`. Per sortir de l'aplicació caldrà seleccionar el número 9. (0,5 punts)

2.- **Mostrar equips**. Llegirà tots els equips que hi ha dins de l'arxiu `equips.txt`, els carregarà en variables i els mostrarà per pantalla des de la funció `main()`. Aquesta funció rebrà el nom de `MostrarEquips`. (0,5 punt)

3.- **Alta equips**. Aquesta opció permetrà entrar N equips nous al final del fitxer `equips.txt`. Es preguntarà a l'usuari des del `main()` la quantitat d'equips que vol entrar. Aquesta funció rebrà el nom de `AltaEquips()`. (0,5 punt)

4.- **Alta resultats partits**. Aquesta opció ens permetrà afegir dades al final del fitxer `resultats.bin`. El format i ordre d'aquestes dades seran:
`identificador_equip1(integer)numero_gols1(integer)identificador_equip2(integer)identificador_equip2(integer)`.

Es preguntarà a l'usuari des del `main()` la quantitat de partits que es volen entrar. Aquesta funció rebrà el nom de `AltaResultats()`. (0,5 punt)

5.- **Processar resultats**. L'objectiu d'aquest funció serà mostrar el següent informe a partir de les dades de l'arxiu `resultats.bin`. (2 punts)

```

2#3#1#2
2#2#3#2
2#2#3#2
--Equips-----Guanyats-----Perduts-----Empatats-----Puntuació----
1-Lleida----- 0      ---- 1      ---- 0      ----- 0
2-Bellpuig----- 1      ---- 0      ---- 2      ----- 5
3-Seros----- 0      ---- 0      ---- 2      ----- 2

```

6.- Fer Classificació. Aquesta funció mostrarà per pantalla la classificació del diferents equips, de major a menor puntuació. Aquesta classificació es guardarà amb un fitxer de text anomenat **classi.txt**, seguint el següent format:

NomEquip1#Punts

NomEquip2#Punts

....

La funció s'anomenarà **FerClassi**.(3 punts)

7.- Informes.

A) **Menys Golejat**: Guardar al final de l'arxiu **informes.txt** l'equip menys golejat, seguint el següent format: (1 punt)

Data#MenysGolejat#NomEquip#golsafavor#golsencontra

B) **Rei Empats**: Guardar al final de l'arxiu **informes.txt** l'equip amb més empats, seguint el següent format: (1 punt)

Data#ReyEmpats#NomEquip#golsafavor#golsencontra

8.- Consultes. Entrada una data des del teclat mostrar per pantalla les entrades del fitxer **informes.txt** que corresponguin amb aquesta data. El format de la data serà: dia/mes/any [00/00/0000] (1 punt)

Aclariments:

Punt 4.

```
--Equips--
1-Lleida
2-Bellpuig
3-Seros
Quants partits vols entrar?
3
Introdueix partit3
Introdueix NumeroEquip:
1
Introdueix gols marcats:
3
Introdueix NumeroEquip:
2
Introdueix gols marcats:
1
1#3#2#1
Introdueix partit2
Introdueix NumeroEquip:
```