

## Feladatok

1. Írj programot, ami kiírja a felhasználó által megadott összes paraméteres értéket.

**Segítség:** a paraméterek számát az **args** tömb hosszából tudjuk meg, amit az **args.length** hivatkozás ad meg.

2. Írj programot, mely kiírja egymás mellé az 1 és 20 közé eső páros számokat.
3. Módosítsd az előző programot úgy, hogy ne 1 és 20 közé eső páros számok, hanem paraméteresen megadott két szám közé eső 3-mal osztható számokat listázd ki.
4. Írj programot, amely kiírja a paraméteresen megadott szám osztóit. Ha az adott szám prím, jelenjen meg a következő üzenet, „Prím szám”. (használd for ciklust)
5. Írj programot amely egy adott karakterláncot n-szer megjelenít. A karakterláncot tárold egy String típusú változóban, az ismétlések számát pedig egy egész típusú változóban.
6. Írj programot, amely paraméteresen megadott számról eldönti, hogy tökéletes-e. Ha igen, írja ki, hogy „Tökéletes szám”, ha nem akkor pedig „Tökéletlen szám 😊”

**Segítség:** egy szám akkor tökéletes, ha a nálánál kisebb osztóinak összege megegyezik önmagával. pl. 6 osztói: 1,2,3  $1+2+3=6$

7. Írj programot, amely paraméterben megadott két számról eldönti, hogy barátságban állnak-e egymással.

**Segítség:** két szám barátságban áll egymással, ha az egyik önmagánál kisebb osztóinak összege megegyezik a másik számmal és viszont. pl. 220, 284 számpár barátságos

8. Deklarálj és inicializálj két egész típusú változót. Írasd ki a két szám közé eső számok összegét. (A kezdő és végérték is legyen benne az összegben)
9. Készíts programot, amely adott számú kockadobást szimulál, és megszámlolja az egyes eredmények előfordulását. A kockadobások számát véletlenszám generátorral állítsd elő, az intervallum 10 és 100 között legyen.

**minta:**

```
Dobasok szama: 100
1 dobasa: 16
2 dobasa: 19
3 dobasa: 9
4 dobasa: 22
5 dobasa: 18
6 dobasa: 16
```