UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCURESTI FACULTATEA DE AUTOMATICA SI CALCULATOARE

AUTOMAT DE APA

-proiect-

Student: Buzera Tiberiu

Grupa si Seria:313CA

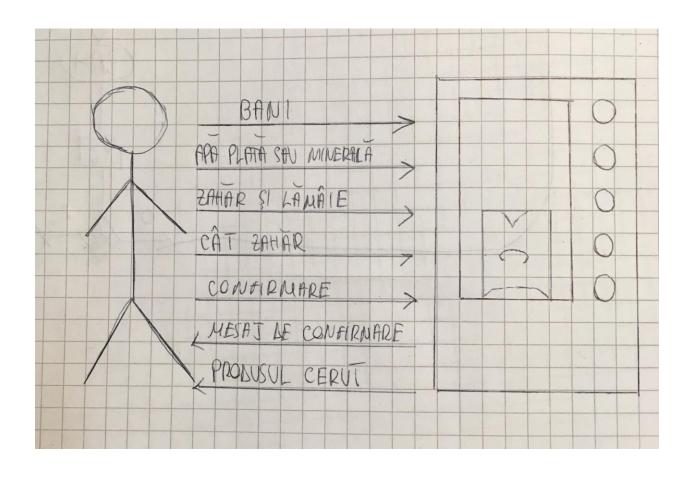
CUPRINS

Cuprins	. 2
Tema proiectului	3
Descrierea modului de implementare	. 4
Notatiile din organigrama	5
Explicarea funcționalității automatului	. 7
Organigrama	. 8
Spaţiul stărilor	. 9
Tabelul tranziţiilor 1	10
Diagramele de stare următoare și ecuațiile rezultate	11
Diagramele Karnaugh si ecuațiile rezultate pentru intrările CBB-urilor	15
Diagramele Karnaugh si ecuațiile rezultate pentru ieșiri2	22
Implementarea circuitului	26

Tema Proiectului

Acest proiect consta in prezentarea logicii din spatele unui tonomat simplu de apa. Acesta contine apa plata si apa carbogazoasa si ofera persoanei un pahar din acestea .Tonomatul mai are si optiunea de a face limonada, adaugand lamaie si zahar, persoana poate decide daca vrea o lingura sau doua de zahar puse in pahar.

Descrierea modului de implementare



Notatiile din organigrama

Decizii:

- X1 aparatul are apă
- X2 clientul a introdus suma de bani
- X3 clientul alege daca doreste apa plata sau carbogazoasa
- X4 clientul alege dacă dorește zahăr si lamaie
- X5 cantitatea de zahăr dorită
- X6 confirmarea comenzii

Stări:

- START starea de stand-by
- APA aparatul are apă(x1 = 1)
- NUAPA aparatul nu are suficientă apă(x1 = 0)
- BANI clientul a introdus suma de bani(x2 = 1)
- PLATA clientul a ales ceaiul verde(x3 = 0)
- MINETALA clientul a ales ceaiul cu fructe de pădure(x3 = 1)
- FZSL clientul nu vrea zahăr(x4 = 0)
- CZSL clientul vrea zahăr(x4 = 1)
- OL clientul dorește o lingurita de zahăr(x5 = 0)
- DL clientul dorește doua lingurite de zahăr(x5 = 1)
- ZAH stare în care se confirmă sau nu comanda
- STOP clientul a confirmat comanda și aceasta e pregătită și servită

leşiri:

- Y1 mesaj "Aparatul nu are apă"
- Y2 mesaj "Introduceți 1 leu"
- Y3 mesaj "Alegeţi daca doriti apa plata sau carbogazoasa."
- Y4 mesaj "Doriţi zahăr si lamaie?"
- Y5 mesaj "Alegeți cantitatea de zahăr"
- Y6 mesaj "Doriţi să faceţi modificări?"

Implementarea CBB-urilor:

Q₃^{t+1} – CBB tip D și porți

Q₂^{t+1} – CBB tip JK și porți

 Q_1^{t+1} – CBB tip D și MUX 8:1

Q₀^{t+1} – CBB tip JK, având J implementat printr-un MUX

4:1 și K printr-un MUX 2:1

Explicarea functionalitatii aparatului

Automatul pornește în starea de START și verifică dacă are suficientă apă pentru a funcționa(X1). Dacă nu, se trece prin starea NUAPA, ieșirea Y1 - "Aparatul nu are apă" și înapoi în starea START.

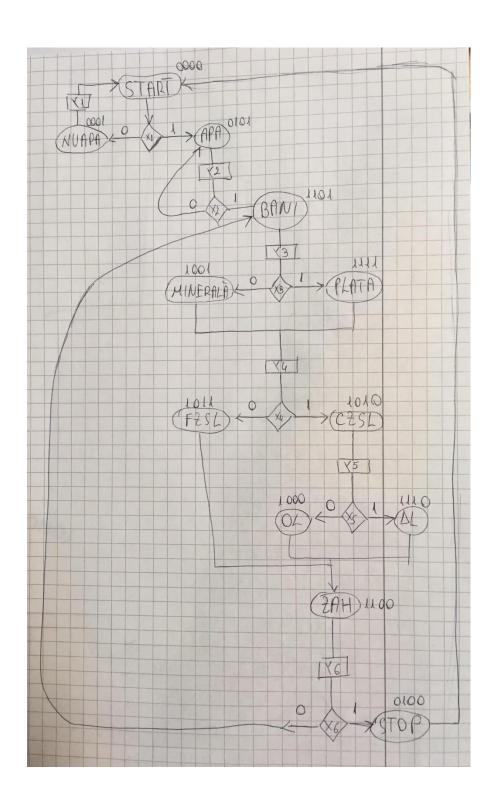
Dacă da, se face trecerea în starea APA, ieșirea Y2 - "Introduceți 1 leu" și se așteaptă introducerea banilor de către client.

La introducerea sumei corecte, se trece în starea BANI, ieșirea Y3 - "Alegeți daca doriti apa plata sau carbogazoasa.", apoi clientul alege și se face trecerea în starea corespunzătoare(PLATA sau MINERALA).

Aparatul trece apoi prin ieșirea Y4 - "Doriți zahăr si lamaie?", iar clientul este întrebat dacă dorește sau nu zahăr(X4). Dacă acesta nu vrea zahăr se trece direct în starea ZAH. Dacă acesta dorește zahăr(X4 = 1), se trece prin Y5 - "Alegeți cantitatea de zahăr" apoi clientul trebuie să aleagă cantitatea de zahăr dorită(X5 – o lingurita(0) sau doua(1)), apoi se face trecerea în starea ZAH.

Mai departe, ieșirea Y6 - "Doriți să faceți modificări?", clientul trebuie să confirme comanda(X6). Dacă acesta se răzgândește(0), se trece în starea BANI, altfel se trece în starea STOP unde băutura e preparată și servită, iar apoi înapoi în START.

Organigrama



Spatiul starilor

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	START	STOP	ZAH	OL
01	NUAPA	APA	BANI	MINERALA
11	-	-	PLATA	FZSL
10	-	-	DL	CZS

Tabelul tranzitiilor

Q ₃ t	Q₂t	Q₁t	Q ₀ t	Q ₃ t+1	Q ₂ t+1	Q₁t+1	Q ₀ t+1	Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6
0	0	0	0	0	X1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	0	-	-	-	-	-	-	-	-	ľ	-
0	0	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	ľ	-
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	X2	1	0	1	0	1	0	0	0	0
0	1	1	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
0	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-
1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	1	0	1		0	0	0	1	0	0
							<i>X</i> ₄						
1	0	1	0	1	Х5	Х5	0	0	0	0	0	1	0
1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0		1	0		0	0	0	0	0	1
				X_6			X_6						
1	1	0	1	1	Х3	Х3	1	0	0	1	0	0	0
1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	0	1		0	0	0	1	0	0
							<i>X</i> ₄						

Diagramele de stare urmatoare si ecuatiile rezultate

•
$$Q_{3t+1}$$

Q3Q2\Q1Q2	00	01	11	10
00	0	0	$!X_6$	
01	0	X_2	1	1
11	-		1	1
10	-	-	1	1

$$Q_{3t+1}' = Q_3 ! X_6 + Q_0 Q_2 X_2$$

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	0	0	0	1
01	0	0	1	
11		-	1	1
10		1	1	1

$$Q_{3t+1}'' = Q_1 + Q_0Q_3 + Q_3!Q_2$$

$$Q_{3t+1} = Q_3 ! X_6 + Q_0 Q_2 X_2 + Q_1 + Q_0 Q_3 + Q_3 ! Q_2$$

• Q_{2t+1}

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	X_1	0	1	1
01	0	1	X ₃	0
11	-	-	0	1
10	_	-	1	X ₅

$$Q_{t2+1'} = Q_1 \; !Q_0 X_5 + Q_2 \; !Q_1 Q_0 X_3 \; + !Q_2 !Q_1 !Q_0 \; X_1$$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	1	1
01	0	$\left(\begin{array}{c}1\end{array}\right)$	0	0
11	-	(-)	0	1
10	-	-		0

$$Q_{t2+1''} = !Q_2Q_1Q_0 + !Q_3Q_2Q_0 + Q_3!Q_1!Q_0 + Q_3Q_2!Q_0$$

$$\begin{array}{l} Q^{t_2+1}\!=\;Q_1!Q0X5+Q2!Q_1Q0X3+!Q_2!Q_1!Q_0\,X_1+!Q_2Q_1Q_0\\ &+!Q_3Q_2Q_0+Q_3!Q_1!Q_0+Q_3Q_2!Q_0 \end{array}$$

• *Q*₁*t*+1

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	X_3	1
11	-	-	(1)	0
10	-	-	0	X_5

$$Q_{t1+1'} = !Q_2Q_1!Q_0X_5 + Q_3Q_2Q_0X_3$$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	0	1
11	-	-	1	0
10	-	-	0	0

$$Q_{t1+1''} = Q_3!Q_2Q_0!Q_1 + Q_2Q_1Q_0$$

$$Q_{t1+1} = !Q_2Q_1!Q_0X_5 + Q_3Q_2Q_0X_3 + Q_3!Q_2Q_0!Q_1 + Q_2Q_1Q_0$$

• Qt₀+1

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	1	0	$\overline{X_6}$	0
01	0	1	I	X_4
11	-	(1	$\frac{\underline{\underline{\underline{\underline{X}}}}}{X_4}$	0
10	-	-	0	0

$$Q_{t0+1'} = Q_3Q_2!Q_1!X_6 + Q_3!Q_1Q_0!X_4 + Q_2Q_0!X_4$$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	1	0	0	0
01	0	1	1	0
11	-	-	0	0
10	-	-	0	0

$$Q_{t0+1''} = Q_2!Q_1Q_0 + !Q_3!Q_2!Q_0$$

$$Q_{t0+1} = Q_3Q_2!Q_1 !X_6 + Q_3!Q_1Q_0!X_4 + Q_2Q_0!X_4 + Q_2!Q_1Q_0 + !Q_3!Q_2!Q_0$$

Diagramele Karnaugh și ecuațiile corespunzătoare intrărilor CBB-urilor

• CBB tip D

$$D_3 = Q_{t3+1}$$

$$D_1 = Q_{t1+1}$$

• CBB tip JK

	1	ı	1
Q ₂ t	Q2t+1	J ₂	K ₂
0	X ₁	X ₁	*
0	0	0	*
0	*	*	*
0	*	*	*
1	0	*	1
1	1	*	0
1	*	*	*
1	*	*	*
0	1	1	*
0	0	0	*
0	X ₅	X ₅	*
0	1	1	*
1	1	*	0
1	X ₃	*	!x ₃
1	1	*	0
1	0	*	1

	1		
Q ₀ t	Q0t+1	Jo	K_0
0	1	1	*
1	0	*	1
0	*	*	*
1	*	*	*
0	0	0	*
1	1	*	0
0	*	*	*
1	*	*	*
0	0	0	*
1	!x4	*	X_4
0	0	0	*
1	0	*	1
0	!x ₆		*
		!x ₆	
1	1	*	0
0	0	0	*
1	!x ₄	*	<i>X</i> ₄

J2

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	X_1	*	*	1
01	0	*	*	0
11	*	*	*	1
10	*	*	*	X5

$$J_2'=!Q_3!Q_0X_1+Q_1X_5$$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	*	*	
01	0	*	*	0
11	*	*	*	1
10	*	*	*	0

$$J2'' = Q1Q0 + Q3!Q1!Q0$$

$$J2 = !Q3!Q0X1 + Q1X5 + Q1Q0 + Q3!Q1!Q0$$

• K₂

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	*	1	0	*
01	*	0	!X ₃	*
11	*	*	1	*
10	*	*	0	*

 $K_2{}'=Q_3Q_0!X_3$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	*		0	*
01	*	0	0	*
11	*	*	1	*
10	*	*	0	*

$$K2'' = !Q3!Q0 + Q1Q0$$

$$K_2 = Q_3Q_0!X_3 + !Q_3!Q_0 + Q_1Q_0$$

• J₀

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	1	0	!X ₆	0
01	*	*	*	*
11	*	*	*	*
10	*	*	0	0

$$J0' = Q3Q2!Q1!X6$$

$$J0^{\prime\prime}=!Q3!Q2$$

$$J0 = Q3Q2!Q1X6 + !Q3!Q2$$

• K₀

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	*	*	*	* /
01	1	0	0	X
11	*	*	X ₄	
10	*	*	*	*

$$K0' = Q1X4 + !Q2X4$$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	*	*	*	*
01	1	0	0	0
11	*	*	0	1
10	*	*	*	*

$$K0'' = !Q3!Q2 + !Q2Q1$$

$$K_0 = Q_1 X_4 + !Q_2 X_4 + !Q_3 !Q_2 + !Q_2 Q_1$$

• D₃

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	$\overline{X_6}$	1
01	0	X2	1	1
11	*	*	1	1
10	*	*	1	1

$$D_3' = Q_2 Q_0 X_2 + Q_3 ! X_6$$

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	1
01	0	0	1	1
11	*	*		
10	*	*	1	

$$D3'' = Q1 + Q3!Q2 + Q3Q0$$

$$D_3 = Q_2Q_0X_2 + Q_3 !X_6 + Q_1 + Q_3 !Q_2 + Q_3Q_0$$

• D₁

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	X_3	
11	*	*	1	0
10	*	*	0	X_5

D1' = Q3!Q1Q0X3 + !Q2Q1!Q0X5

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	0	1
11	*	*	1	0
10	*	*	0	0

 $D1^{\prime\prime} = Q3!Q2!Q1Q0 + Q2Q1Q0$

D1 = Q3!Q1Q0X3 + !Q2Q1!Q0X5 + Q3!Q2!Q1Q0 + Q2Q1Q0

Diagramele Karnaugh si ecuatiile corespunzatoare iesirilor

• Y₁

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01		0	0	0
11	*	*	0	0
10	*	*	0	0

Y1 = !Q3!Q2Q0

• Y₂

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	1	0	0
11	*	*	0	0
10	*	*	0	0

Y2 = !Q3Q2Q0

• Y₃

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	1	0
11	*	*	0	0
10	*	*	0	0

Y3 = Q3Q2!Q1Q0

• Y₄

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	0	1
11	*	*	0	0
10	*	*	1	0

Y4 = Q3!Q2!Q1Q0 + Q2Q1!Q0

• Y₅

$Q_3Q_2\backslash Q_1Q_0$	00	01	11	10
00	0	0	0	0
01	0	0	0	0
11	*	*	0	
10	*	*	0	0

Y5 = !Q2Q1Q0

• Y₆

Q3Q2\Q1Q0	00	01	11	10
00	0	0	1	0
01	0	0	0	0
11	*	*	0	0
10	*	*	0	0

$$Y6 = Q3Q2!Q1!Q0$$

Implementarea circuitului

