

Maron Tibor

TETRIS – Felhasználói dokumentáció

A TETRIS egy olyan játék, ahol a játékos feladata eltüntetni az egymás után érkező játékelemeket azok sorba rendezésével. Minden ilyen eltüntetett sorért 10 pontot kap a játékos. A játék akkor ér véget, hogyha a játéktér betelt, és nem érkezhetsz újabb játékelem. Ekkor végleges lesz a játékos által elért pontszám is, és hogyha a pontszáma alapján a játékos bekerült a TOP 10-be, akkor a játék bekér egy nevet is.

A menü

A játékot elindítva a játékos a menübe kerül, itt a nyílbillentyűk segítségével három menüpont közül választhat, az ENTER billentyű lenyomásával pedig véglegesítheti választását.

A három menüpont:

1. Új játék
2. Eredmények
3. Kilépés

Új játék

Ezt a menüpontot választva elindul a játék, és rögtön meg is jelenik a legelső játékelem. A játék irányítása a nyílbillentyűkkel történik. A BAL és a JOBB nyílbillentyű balra és jobbra tolja eggyel az adott játékelemet, a LE billentyű lerakja a játékelemet a legalsó szabad helyre, míg a FEL nyílbillentyű megforgatja azt.

A játék véget ér, hogyha betelt a játéktér. Ekkor megjelenik a „A játéknak vége!” felirat, és a játékos által elért pontszám. Innen az ENTER billentyű lenyomásával lehet tovább lépni.

Amennyiben a játékos által elért pontszám bekerült a TOP 10-be, akkor a következő képernyő erről nyújt tájékoztatást, továbbá bekéri a játékos nevét is. Itt 9 karaktert lehet megadni, az angol ábécé betűiből. A BACKSPACE billentyűvel törölni lehet, míg az ENTER billentyű véglegesíti a begépelt nevet.

Ekkor megjelenik a ranglista, amely kiírja a TOP 10 eredményt, innen az ENTER billentyű lenyomásával lehet visszalépni a kezdőmenübe.

Eredmények

Kiírja a TOP 10 eredményt csökkenő sorrendben, névvel ellátva. Az ENTER billentyű lenyomásával lehet visszalépni a menübe.

Kilépés

Ezt a menüpont választva lehet bezárni a játékot.