

# Implementované triedy

Implementoval som triedu Node() ktorá uchováva informácie o uzloch grafu:

- meno uzla
- susedia uzla

Najprv som používal túto triedu v štruktúre dictionary no neskôr pri riešení Úlohy 3 som tento dictionary vložil do triedy Graph() ktorá tento dictionary naplňuje a zároveň obsahuje taktiež iné parametre potrebné pre riešenie úloh.

## Úloha 1

1.časť: implementoval som funkciu sort\_by\_degree() ktorá zoradí uzly do dictionary podľa ich stupňov.

2.časť: implementoval som funkciu get\_influencers() ktorá vráti 3 uzly s najväčším počtom unikátnych susedov.

## Úloha 2

V druhej úlohe si prechádzam uzly a zisťujem či názov uzlu konvertovaný na opačný "letter case" sa nachádza v druhom grafe a ak áno, tento uzol pridám do dictionary redundant pomocou ktorého následne mažem prvky zo spojeného dictionary.

## Úloha 3

K tretej úlohe som doimplementoval vertex\_dnt do triedy Graph a metódy ktoré danú problematiku riešili. Výstup som kopíroval zo zadania a hodnoty vložil do výstupu.