

Compiler une application avec Apache Cordova

Pour la compilation nous avons utilisé windows

Les prérequis :

- Le SDK java
- Le SDK Android
- npm
- Apache cordova
- Apache Ant

Il faut tout d'abord installer le JDK Java mais aussi le sdk android, apache ant et node js

<http://nodejs.org/download/>

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

<https://developer.android.com/sdk/index.html>

<https://ant.apache.org/bindownload.cgi>

Et ensuite ajouter le dossier qui contient les binaires dans le path windows

Pour ajouter une variable dans le path il faut aller dans :

Propriété de l'ordinateur

Puis paramètres système avancés

Puis variable d'environnement

Puis ajouter le chemin dans la variable « path » a la suite en séparant bien avec un ; les différents chemins

Voilà les différents chemins vers les bin des différents prérequis

Java : C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\bin;

Apache Ant C:\Program Files\apache-ant-1.9.3-bin\apache-ant-1.9.3\bin

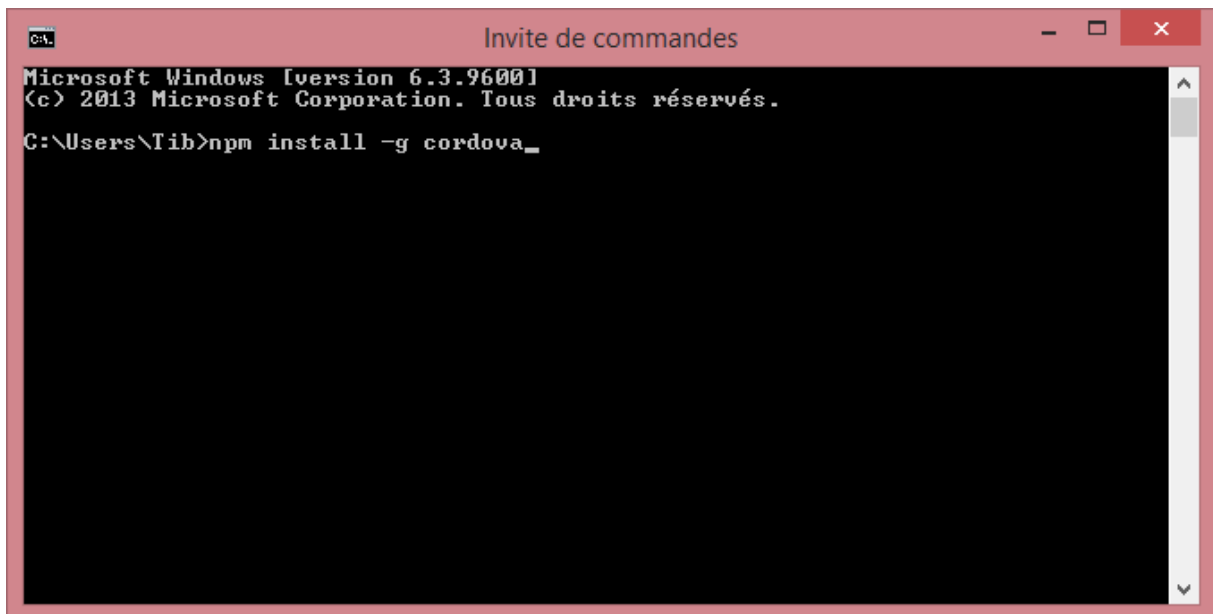
NPM : C:\Users\Tib\AppData\Roaming\npm

Android :C:\adt-bundle-windows-x86_64-20131030\sdk\platform-tools;C:\adt-bundle-windows-x86_64-20131030\sdk\tools

Redemarrer l'ordinateur après avoir mis à jour le path windows

ensuite démarrer un terminal et taper la commande

```
npm install -g cordova
```



```
Microsoft Windows [version 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Tib>npm install -g cordova_
```

Il installe ensuite lui-même cordova sur l'ordinateur

Vous pouvez vérifier qu'il est bien installé avec la commande

```
cordova -version
```

créer un workspace pour cordova n'importe où puis s'y rendre avec le terminal

Création du projet

Dans le cmd écrire :

```
cordova create [nom_du_dossier] [nom_du_package] [nom_de_l'application]
```

Pour notre projet on avait fais par exemple

```
cordova create UNAPLA fr.iut.unapla UnaplApp
```

ensuite ce placer dans le dossier du projet

```
cd UNAPLA
```

ajout de la partie Android au projet avec la commande

```
cordova platforms add android
```

Ensuite placer les fichiers html/css/js dans le dossier www du projet

Vous pouvez aussi changer l'icone de l'application en changeant les fichiers dans

```
cordova\UNAPLA\platforms\android\res
```

Dans le dossier « drawable » mettre une image 96*96px

Dans « drawable-hdpi » mettre une image 72*72px

Dans « drawable-ldpi » mettre une image 36*36px

Dans « drawable-mdpi » mettre une image 48*48px

Dans « drawable-xhdpi » mettre une image 96*96px

Puis pour compiler démarrer le cmd dans le dossier du projet cordova puis faire la commande

```
cordova build android
```

Il est ensuite possible de récupérer l'apk dans le dossier :

```
cordova_workspace\[nom_de_dossier_projet_cordova]\platforms\android\ant-  
build\[nom_de_l'app]-debug.apk
```

Il faut bien penser à activer l'installation d'application depuis une source inconnue dans les paramètres de sécurité du téléphone.

Vous pouvez aussi repartir du projet que nous avons fais en exécutant la commande

```
codova build android
```

dans notre dossier de projet cordova