Projet Android : Chasse aux trésors

Le but de notre application GeoTreasure sera d’interagir avec la carte du monde afin de récolter des trésors dispersés dans les environs. Tout d’abord, pour jouer au jeu, le joueur devra autoriser la localisation GPS de son téléphone pour pouvoir accéder à la chasse au trésor. Lorsque l’utilisateur aura les prérequis, l’application va créer des trésors dans les environs de l’usager. Il devra donc se rendre à pied, ou encore en voiture, à un trésor pour récolter des points. Lorsque le joueur se rend à une distance prédéterminée de son trésor, le trésor disparait de la carte. De plus, un son sera joué pour féliciter le joueur. Nous avons l’intention d’utiliser Google Maps pour situer le joueur, localiser, et disperser les trésors. Nous avons aussi l’intention d’utiliser une base de données de type « Firebase » pour sauvegarder le nombre de coffres ouvert. Aussi, lorsqu’un trésor se trouve à proximité et que le joueur n’est pas au courant, une notification sera émise.