

Évaluation formative 11.1

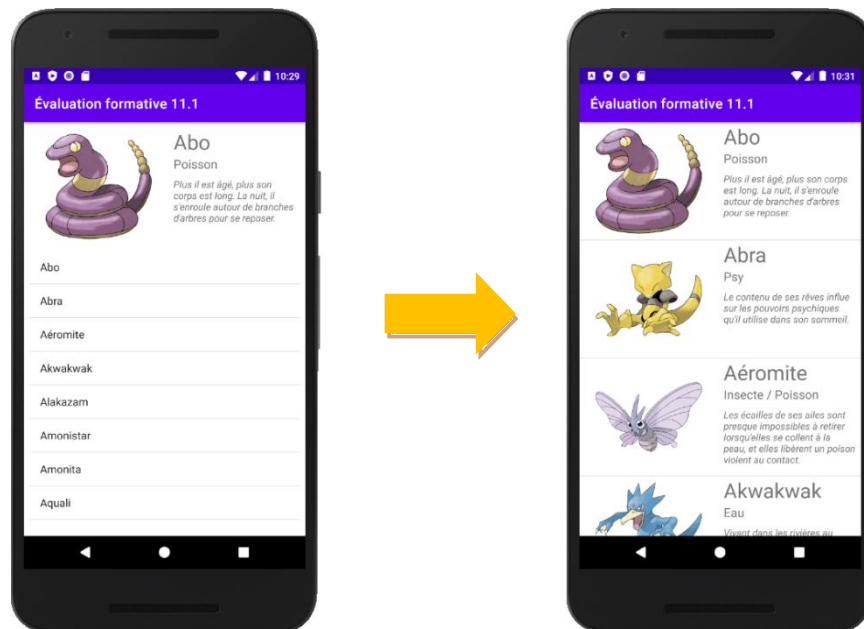
Objectif

Se familiariser avec le widget **ListView**.

Problème

Vous devez modifier un projet fourni afin de reproduire l'application développée par l'instructeur cette semaine, dont l'enregistrement *Teams* est disponible sur *eCité*.

Le projet *Android Studio* fourni inclut la classe **Pokemon** ainsi que le fichier de données et **pokemon.json** portant sur des personnages de la saga télévisuelle *Les Pokemon*. Ce projet affiche au bas de l'activité une liste de noms de Pokémon, puis affiche au haut de l'écran les caractéristiques du Pokémon sélectionné par l'utilisateur (capture d'écran de gauche ci-dessous).



Dans le cadre de cette évaluation, vous devez modifier l'application afin d'intégrer les caractéristiques de chaque Pokémon à même la liste (capture d'écran de droite ci-dessus).

À noter que l'application finale ne requiert aucun *listener* sur le **ListView** puisque toutes les informations sont dans la liste (c.à.d. il n'y a rien de plus à afficher sur le Pokémon sélectionné).

Matériel fourni

Le fichier `Evaluation_formative_11_1_dist.zip` contient le projet *Android Studio* à modifier.

À soumettre

Une fois l'exercice solutionné, soumettez dans le pigeonier à cet effet un fichier compressé (ZIP) de votre projet *Android Studio*.

Suggestions

Suivez attentivement les directives de l'instructeur dans l'enregistrement de la session *Teams* rendue disponible sur *eCité*. L'implantation et l'intégration d'une classe d'adaptateur dans un projet *Android Studio* requièrent plusieurs étapes où il est facile de se tromper. Soyez vigilant.