

Évaluation formative 02.1

Objectif

Se familiariser avec l'environnement de développement *Android Studio*.

Problème

Dans le clip vidéo intitulé **02.c – Transitions d'états d'une activité**, l'instructeur implante l'application Android décrite dans le manuel de références (chapitres 14 et 15) qui illustre explicitement les transitions d'états de l'application selon les événements externes (p.ex. un changement d'orientation de l'appareil) ainsi que la sauvegarde et restauration de l'état des éléments d'interfaces de l'activité lors de ces événements.

L'application à implanter doit être identique à celle décrite dans le manuel de référence du cours (*Android Studio 4.1 Development Essentials – Java Edition*, chapitre 15) journalisant les transitions d'états de l'application. Vous pouvez baser votre travail sur le chapitre 15 du livre ou sur le clip vidéo de l'instructeur.

Assurez-vous que votre application est fonctionnelle en l'exécutant dans le téléphone virtuel.

Matériel fourni

Suivez les étapes de conception du projet telles que décrites dans *Android Studio 4.1 Development Essentials – Java Edition*, chapitre 15.

À soumettre

Une fois l'application fonctionnelle, vous devez compresser le répertoire du projet dans un fichier *ZIP* et soumettre celui-ci dans le pigeonier à cet effet sur *eCité*.