

Lab 8

[Frivillig] GUI klient

Denna laboration syftar till att ge studenten fördjupad kunskap inom socketprogrammering.

I denna laboration skall man programmera klientdelen till föregående chat-server. Laborationsinstruktionerna är mycket sparsamma, men det finns gott om material på nätet.

Laborationen är frivillig men ger labpoäng om den lämnas in före deadline: måndag vecka 11, 2018-03-12, 23:55.

8.1 Uppgift

Implementera en grafisk klientdel till föregående laboration (Chat-server). Laborationen är frivillig och anvisningarna sparsamma, men det finns gott om "tutorials" på nätet. För att klienten skall bli din egen (och inte ett plagiat av någon tutorial) har vi följande krav:

1. Använd valfritt programmeringsspråk.
2. Du måste bifoga en *pdf* där du med *dina egna ord förklarar* hur koden fungerar! Denna pdf bör innehålla ca 1-2 sidor brödtext.
3. Programmet skall ha följande funktioner:
 - (a) Man skall kunna knappa in serverns IP-adress och portnummer, och sedan trycka på en knapp som kopplar upp klienten mot den angivna servern.
 - (b) Man skall kunna knappa in text i ett send-fönster. Då man

trycker på return (eller möjligtvis på en send-knapp) skall texten skickas till servern.

- (c) All text som servern skickar till klienten skall visas i ett annat skrollbart textfönster.
- (d) Servern skall kunna uppdatera det senare textfönstret samtidigt som användaren håller på att knappa in text i send-fönstret.

Testa!

Testa klienten genom att koppla upp minst tre klienter mot din server eller mot någon klasskamrats servrar.

8.2 Redovisning

Redovisa genom att

1. Demonstrera programmet/programmen för labbansvarig, var beredd på att förklara din kod.
2. Ladda upp följande till pingpong
 - (a) En pdf som förklarar koden!
 - (b) En ZIP-fil innehållande alla källkodsfiler.
 - (c) Eventuellt en kör-fil (kompilerad version av programmet).