Lab 2

[Obligatorisk] Python: Containrar (Poängräkning)

Målet med denna laboration är att man skall fortsätta att lära sig grunderna i pythonprogrammering. I labben övar du bland annat på att läsa filer och på att använda associativa tabeller (dictionaries).

2.1 Uppgift

I pingpong ligger det en fil som heter *score2.txt*. Filen innehåller information om uppgiftsnummer, namn och poäng för antal fejkade studenter enligt nedanstående format:

```
upg. 1 Nils Johansson 1
upg. 1 Maria Johansson 2
upg. 1 Anna Andersson 0
upg. 1 Karl Eriksson 2
upg. 1 Nils Eriksson 1
...
upg. 100 Anders Persson 2
upg. 100 Maria Persson 1
upg. 100 Kristina Persson 2
```

Varje person (förnamn + efternamn) förekommer många gånger. Sist på varje rad finns också angivet ett poängantal (tal mellan 0 och 2). Lada ned filen till din katalog. Skriv sedan ett pytonprogram som läser och behandlar filen, och som beräknar totala antalet poäng per person. Ditt

LAB 2. [OBLIGATORISK] PYTHON: CONTAINRAR 2.2. REDOVISNING (POÄNGRÄKNING)

program skall skriva ut namnet på den eller de personer som fick flest poäng och hur många poäng de fick!

2.1.1 Tips

Läs filen rad för rad. Splittra raderna med split(), som bör producera en lista med fem element (texten "upg.", nummer, förnamn, efternamn, och poäng). Använd ett dictionary som mappar namn (förnamn+efternamn) till poäng.

2.2 Redovisning

Ladda upp din kod till pingpong. Bifoga i en kommentar till uppladdningen namnet (namnen) på de vinnande personerna och hur många poäng den/de fick.