# МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

# ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет *компьютерных наук* Кафедра *информационных систем* 

## Система продажи концертных билетов «YourTickets»

Курсовой проект по дисциплине Технологии программирования

09.03.02 Информационные системы и технологии

Обучающийся	Анисимов А.В., 3 курс, д/о
Обучающийся	Рагимов Р.Т., 3 курс, д/о
Обучающийся	Кравцов Н.Р., 3 курс, д/о
Руководитель	Тарасов В. С.

# Оглавление

Введе	ние	4
1. По	становка задачи	5
2. AH	ализ предметной области	6
2.1.	Цели создания приложения	6
2.2.	Сфера применения	6
2.3.	Сравнение аналогов. Анализ сильных и слабых сторон	7
2.4.	Перечень принятых определений и сокращений	10
2.5.	Требования к функциональности	11
3. Ди	аграммы	12
3.1.	Диаграмма последовательностей	12
3.2.	Диаграмма коопераций	14
3.3.	Диаграмма состояний	15
3.4.	Диаграмма объектов	16
3.5.	Диаграмма классов	17
3.6.	Диаграмма активностей	19
3.7.	IDEF0	22
3.8.	Диаграмма прецедентов	23
3.9.	Диаграмма развертывания	24
4. AH	ализ ключевых сценариев	26
5. Te	стирование	28
5.1.	Приёмочное тестирование	28
5.2.	Дымовое тестирование	28
5.3.	UI тесты	30
5.4.	Негативное тестирование	32
5.5.	Позитивное тестирование	32
6. Pea	ализация	33
6.1.	Анализ средств реализации	33
6.2.	Шапка сайта	34
6.3.	Главная страница	34
6.4.	Страница регистрации	35

6.5.	Страница авторизации	35
Заключ	чение	36
Списо	к источников	37

#### Введение

В современном мире человек привык совершать многие действия онлайн. Покупать продукты, бронировать отели и многое другое уже можно совершать с помощью гаджетов. Тоже самое можно сказать и о покупке концертных билетов. Намного удобнее выбрать мероприятие которое тебе по душе не выходя из дома. По статистике — 60% клиентов хотят покупать билеты через интернет, а не через кассы.

Из-за этого возникает потребность в сайте, на котором можно выбрать мероприятие и купить на него билет. Приложение "Yourtickets" поможет пользователям найти необходимый им концерт и приобрести на него билет, тем самым значительно экономя им время, так как пользователю не придётся идти в кассу концертного зала, и стоять в очереди на покупку. Благодаря приложению все концерты от разных площадок будут собраны в одном месте.

Приложение должно обладать следующим функционалом:

- Авторизация пользователей.
- Регистрация пользователей
- Выбор концерта и покупка билетов.

#### 1. Постановка задачи

Задача данной курсовой работы реализовать приложение, которое соответствовало бы следующим требованиям:

-Поддержка всех актуальных на данный момент браузеров (Maxthon, Google Chrome, Opera, Mozilla Firefox, Microsoft Internet Explorer, Safari, YandexBrowser)

- Быстрая работа на различных браузерах
- Отсутствие ярких цветов

#### Основной функционал:

- Регистрация и авторизация
- Поиск концертов
- Просмотр информации о концертах
- Покупка и получение билетов.

Процесс создания должен быть разделен на несколько частей.

- 1. Создание визуальной составляющей сайта(Front-end)
- 2. Создание внутренней составляющей сайта(Back-end)
- 3. Создание и подключение Базы данных
- 4. Подключение всех вышеперечисленных частей и их корректная совместная работа

Завершенный проект представляет собой полностью функционирующее web-приложение.

### 2. Анализ предметной области

#### 2.1. Цели создания приложения

Большинство людей ценят свое личное время и хотели бы уменьшить время на выполнение различных бытовых задач.

Приложение "Yourtickets" создается с целью сокращения времени пользователя, затрачиваемого им на выполнение такой частой задачи как поиск и покупка билетов на концерт.

### 2.2. Сфера применения

Приложение ориентированно на пользователей с высокой степенью занятости, фанатов и просто людей которые желают развлечься.

Цель приложения сократить затраты времени на поиск билетов на концерт и предоставить удобный интерфейс взаимодействия между конечными пользователями и концертными площадками.

## 2.3. Сравнение аналогов. Анализ сильных и слабых сторон

### 1. www.redkassa.ru

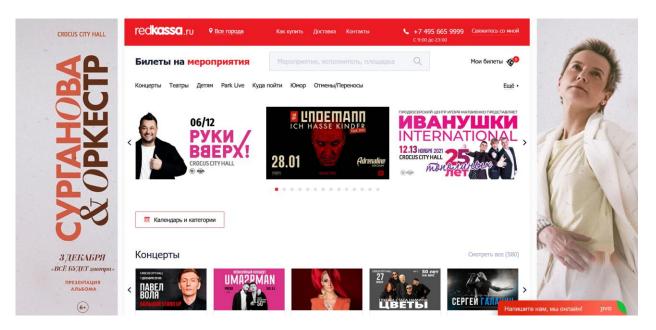


Рисунок 1 – www.redkassa.ru

Данный веб-сайт предлагает большое количество мероприятий таких как: концерты, театральные выступления, и тд.

#### Сильные стороны.

Есть много фильтров.

Позволяет увидеть свободные места и их расположение.

Есть подборки праздничных билетов

Позволяет выбрать разные условия доставки билетов

#### Слабые стороны.

Нет системы регистрации и авторизации.

## 2. www.parter.ru

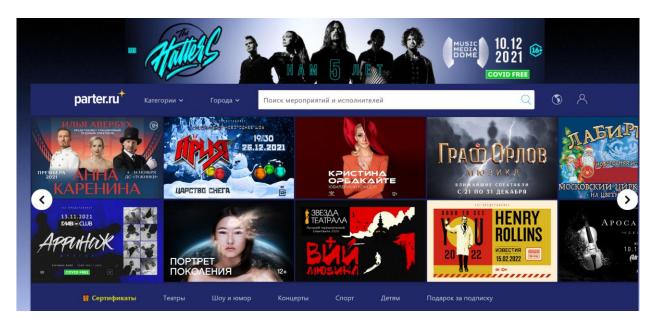


Рисунок 2 –www.parter.ru

Позволяет приобретать билеты в театр, на концерты, спортивные мероприятия.

### Сильные стороны.

Предоставляет приобрести фанбилет с уникальным дизайном.

### Слабые стороны.

Перегруженный интерфейс.

### 3. www.kassir.ru



Рисунок 3 – www.kassir.ru

Сайт по продаже билетов по всей России.

#### Сильные стороны.

Можно найти анонс любого интересующего мероприятия, рассмотреть схему зала, приобрести электронный билет, ознакомится с программой и организаторами. Можно оформить рассрочку.

#### Слабые стороны.

Нельзя выбрать несколько фильтров для поиска.

# 2.4. Перечень принятых определений и сокращений

Термин	Описание		
Сайт	часть проекта «YourTickets», являющийся web-		
	приложением с использование базы данных MySQL.		
HTML-страница (веб-	Основной носитель информации в World ide Web.		
страница, страница)	Особым образом сформатированный файл (набор		
	файлов), просматриваемый с помощью www-браузера		
	как единое целое (без перехода по гиперссылкам)		
Гиперссылка (ссылка,	Активный элемент HTML-страницы, задаваемый		
линк)	специальным тегом. Выделенный фрагмент текста		
	или изображения, позволяющий загрузить другую		
	страницу или выполнить определенное действие		
WWW-браузер	Клиентская программа, поставляемая третьими		
(браузер)	сторонами и позволяющая просматривать		
	содержимое HTML-страниц		
Администратор	Лицо, осуществляющее от имени Заказчика		
(менеджер, редактор)	информационную поддержку сайта		
сайта			
Дизайн веб-сайта	Уникальные для конкретного веб-сайта структура,		
	графическое оформление и способы представления		
	информации		
Веб-интерфейс	Совокупность экранов и элементов управления		
	системы, позволяющих пользователю,		
	осуществляющему доступ к системе через веб-		
	браузер, осуществлять поддержку и управление		
	системой.		

Функционал	Конкретные действия, разрешенные системой, лицу	
	или группе лиц, пользующимся системой.	
Неавторизованный	Человек непрошедший процедуру авторизации в	
пользователь	системе, а также пользующийся ограниченным	
	пользовательским функционалом.	
Авторизованный	Пользователь прошедший процедуру авторизациина	
пользователь	сайте, имеющий право использовать	
	предоставленный ему функционал сайта.	
БД	База данных	

# 2.5. Требования к функциональности

Приложение должно с точностью удовлетворять функциональным требованиям заявленной таблицы

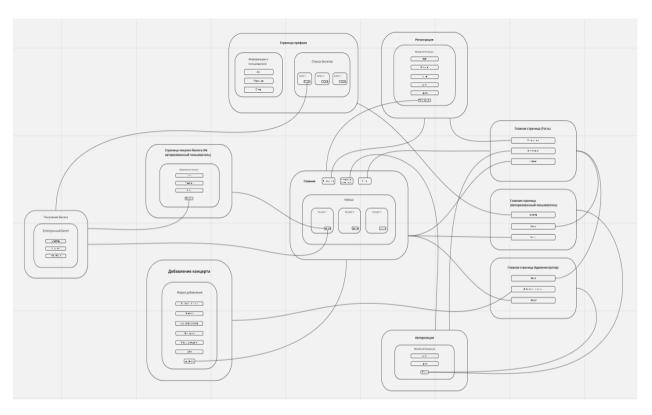


Рисунок 6 – Схема в miro

### 3. Диаграммы

#### 3.1. Диаграмма последовательностей

Диаграмма последовательностей отображает взаимодействие объектов в динамике.

На первой диаграмме мы видим взаимодействие Незарегистрированного пользователя при Регистрации. Незарегистрированный пользователь передаёт данные приложению, после этого приложение делает запрос к Базе данных и получает от неё ответ, содержащий либо информацию о добавлении нового Пользователя, либо о невозможности данного действия в связи с существованием такого Пользователя в БД.При успешном сценарии происходит перенаправление на страницу регистрации с уведомлением о успешном её прохождении.

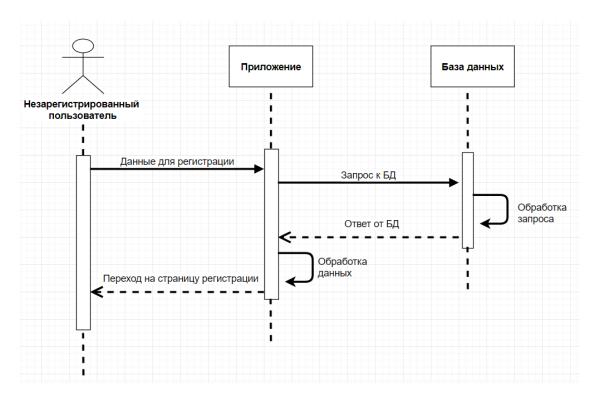


Рисунок 7 – Диаграмма последовательностей для регистрации

На второй диаграмме мы видим взаимодействие пользователя при Авторизации. Пользователь передаёт данные приложению, после этого приложение делает запрос к Базе данных и получает от неё ответ содержащий информацию о Авторизации, либо о невозможности данного действия в связи с не существованием данного пользователя в Базе данных

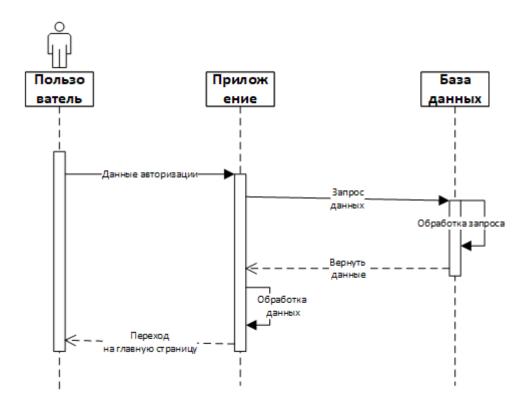


Рисунок 8 - Диаграмма последовательностей для авторизации

На третьей диаграмме показано взаимодействие при покупке билета. Пользователь отправляет запрос приложению, после чего происходит запрос к Базе данных. Приложение получает ответ от БД и отправляет пользователя на страницу с уведомлением о покупке билета. По нажатию на кнопку "Ссылка на электронный билет" отправляется запрос к приложению, и после обработки данных Пользователь получает билет.

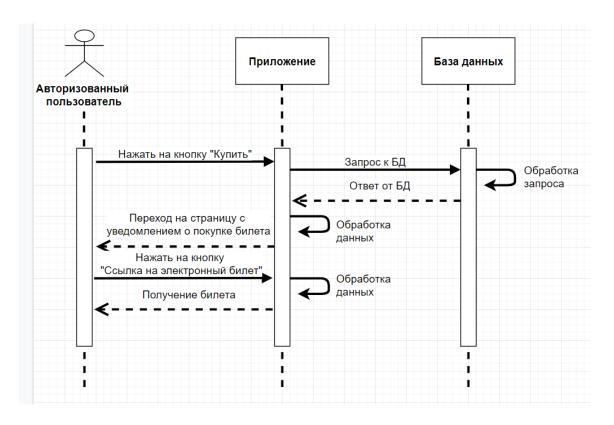


Рисунок 9 – Диаграмма последовательностей при покупке билета

# 3.2. Диаграмма коопераций

С помощью диаграммы кооперации можно описать полный контекст взаимодействий как своеобразный временной "среза" совокупности объектов, взаимодействующих между собой для выполнения определенной задачи или бизнес-цели программной системы.

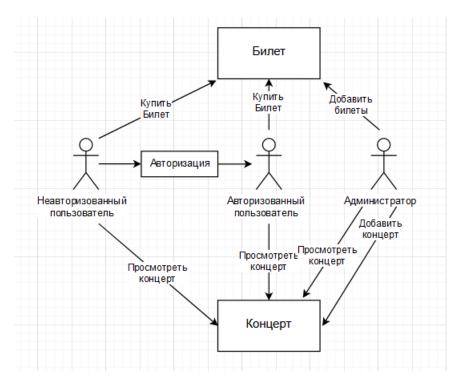


Рисунок 10 – Диаграмма кооперации

#### 3.3. Диаграмма состояний

Они определяют все возможные состояния, в которых может находиться конкретный объект, а также процесс смены состояний объекта в результате влияния некоторых событий.

На рисунке 11 мы видим состояние запроса на покупку Билета. На первом этапе происходит покупка, и у пользователя отображается уведомление о покупке билета. После чего Пользователь получает Билет.

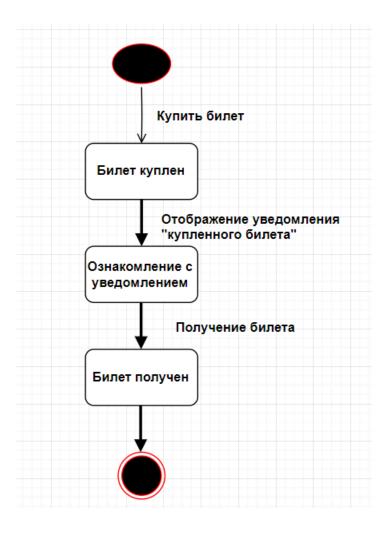


Рисунок 11 – Диаграмма состояния

### 3.4. Диаграмма объектов

На диаграмме объектов отображаются экземпляры классов (объекты) системы с указанием текущих значений их атрибутов и связей между объектами.

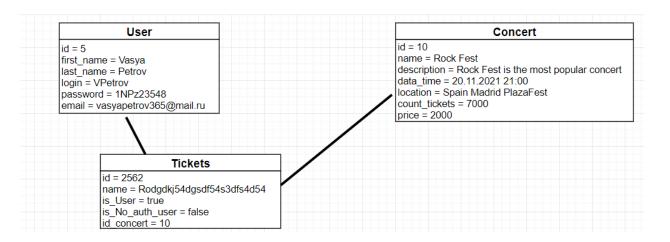


Рисунок 12 – Диаграмма объектов

#### 3.5. Диаграмма классов

Диаграмма классов – это структурная диаграмма языка моделирования UML, демонстрирующая общую структуру иерархии классов системы, их коопераций, атрибутов (полей), методов, интерфейсов и взаимосвязей между ними.

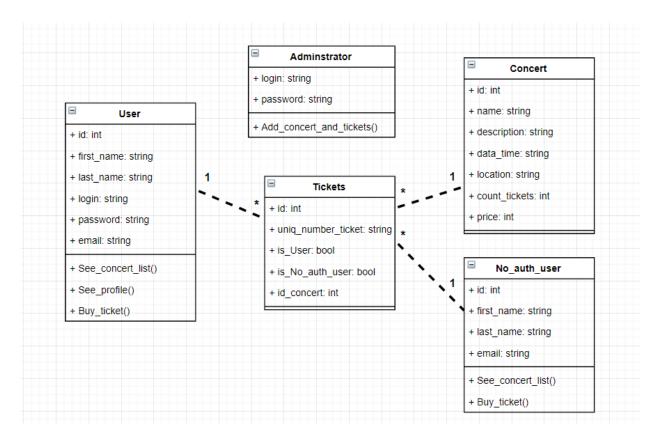


Рисунок 13 – Диаграмма классов

# 3.6. Диаграмма активностей

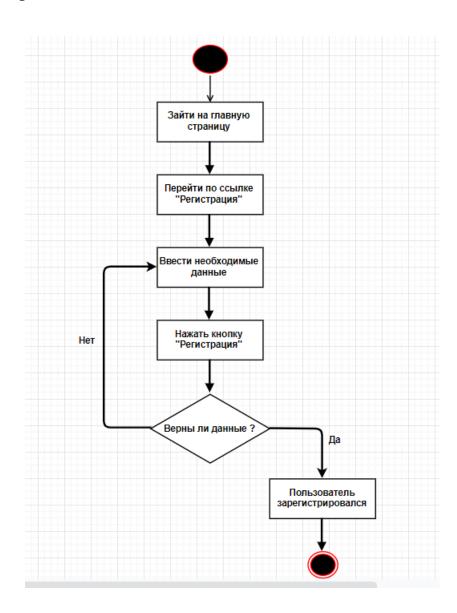


Рисунок 14 — Диаграмма активности для регистрации

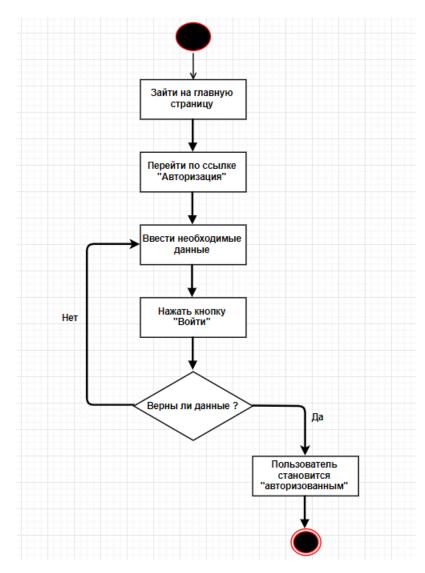


Рисунок 15 — Диаграмма активности для авторизации



Рисунок 16 – Диаграмма активности для покупки билета

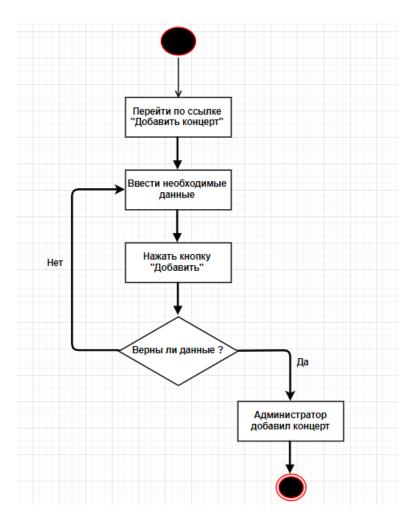


Рисунок 17 – Диаграмма активности для добавления концерта

#### 3.7. IDEF0

На данной диаграмме представлено видение добавления Концертов и покупки Билета.

В блок «Добавить концерт» на вход поступает информация о концерте, Управление осуществляет администратор, Механизм – Правила добавления концерта. На выходе получаем концертные данные.

После чего эти данные поступают в блок «Купить билет на концерт». Управление осуществляет Пользователь, Механизмы – Правила покупки билета. На выходе получаем концертный билет.

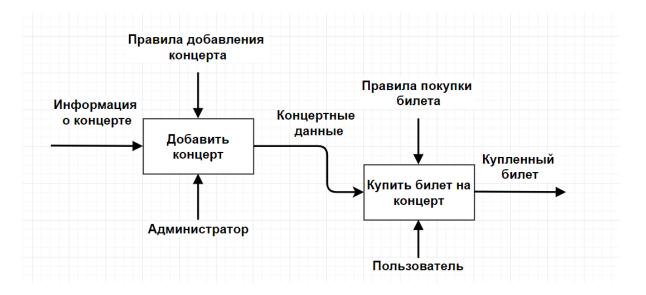


Рисунок 18 – IDEF0

## 3.8. Диаграмма прецедентов

Как мы видим на диаграмме, в нашей Системе будет существовать 3 вида пользователей: Гость, Пользователь, Администратор, каждый из которых способен взаимодействовать с Билетами.

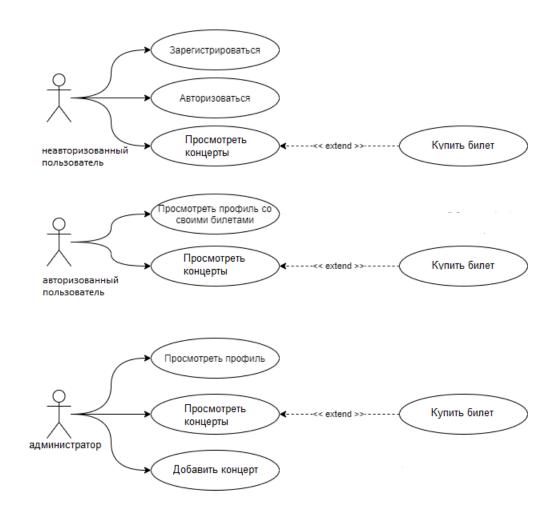


Рисунок 19 – Диаграмма прецедентов

#### 3.9. Диаграмма развертывания

Диаграмма развертывания предназначена для визуализации элементов и компонентов системы, существующих лишь на этапе ее исполнения, к которым относятся исполнимые файлы, динамические библиотеки, таблицы БД и т. д.

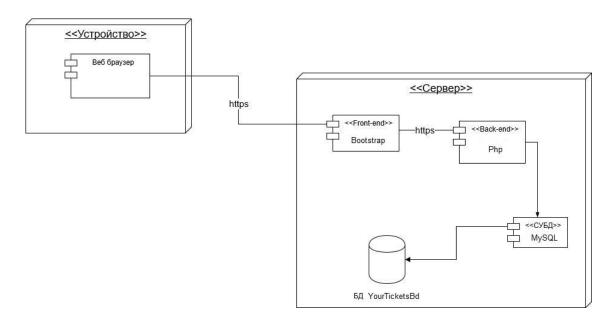


Рисунок 20 – Диаграмма развертывания

## 4. Анализ ключевых сценариев

Чтобы выяснить, насколько приложение отвечает потребностям пользователей, к нему подключается система веб-аналитики. Получая данные о посетителях, мы можем анализировать их действия и на основе выводов из этих данных принимать решения о доработке системы для увеличения конверсии.

В системе аналитики будет вестись учет трех ключевых вариантов использования:

- Регистрация
- Авторизация
- Покупка билета



Рисунок 21 — Воронка «Регистрация»



Рисунок 22 – Воронка «Авторизация»



Рисунок 23 – Воронка «Покупка билета»

#### 5. Тестирование

После реализации всех задач был проведен запланированный набор тестов, а именно:

- Приемочное тестирование
- Дымовое тестирование
- UI тесты
- Позитивное тестирование
- Негативное тестирование

#### 5.1. Приёмочное тестирование

Наименование	Статус
Проверка всех функций приложения	Выполнено

Таблица 1- Приёмочное тестирование

#### 5.2. Дымовое тестирование

Для данного тестирования необходимо проверить работоспособность приложения на всех основных сценариях:

- Покупка билетов
- Авторизация
- Регистрация
- Добавление концертов

Тестирование проводилось вручную и охватило также дополнительные сценарии. Его результаты представлены на таблице 2.

No	Название Шаги для		Ожидаемый	Статус
$\Pi/\Pi$	Пазванис	воспроизведения	результат	теста
1	Регистрация	Нажатие на кнопку "Регистрация" Ввод имени Ввод фамилии Ввод логина Ввод пароля Ввод етаіl Нажатие на кнопку "Регистрация"	Успешная регистрация и отображение главной страницы	Пройден
2	Авторизация	Нажатие на кнопку  "Авторизация" Ввод логина Ввод пароля Нажатие на кнопку "Войти"	Успешная авторизация и отображение главной страницы	Пройден
3	Покупка билета	Выбор концерта Нажатие на кнопку "Купить"	Авторизованный пользователь переходит на страницу с ссылкой на билет Неавторизованный пользователь переходит на страницу с ссылкой на билет	Пройден
4	Добавление концертов	Ввод концертных данных Нажатие на кнопку "Добавить"	Успешное добавление концерта	Пройден

Таблица 2 – Результаты дымового тестирования

# **5.3.** UI тесты

<b>№</b> п/п	Начальная страница	Название	Шаги	Ожидаемый результат	Статус теста	
11/11	Страница	Открытие	Нажатие на	•	iccia	
1	Главная	главной	кнопку	Переход к главной странице	Пройден	
		страницы	"Главная"	тлавной странице		
	Б	Открытие	Нажатие на	Переход к форме	п ч	
2	Главная	формы	кнопку "Рогистрания"	регистрации	Пройден	
		регистрации Открытие	"Регистрация" Нажатие на			
3	Главная	формы	ттажатис на кнопку	Переход к форме	Пройден	
	1 stabilasi	авторизации	"Авторизация"	авторизации	пропден	
		1	Ввод верного			
			логина	Отображение		
		Переход в	Ввод верного	главной		
4	Авторизация	учетную	пароля	страницы	Пройден	
	запись			авторизованного		
			Нажатие на	пользователя		
			кнопку "Войти"			
		Неверный Ввод данных	логина	Отображение	Пройден	
5	Авторизация		Ввод неверного	окна неверного		
	1	при	пароля	ввода		
		авторизации	Нажатие на кнопку "Войти"			
			Ввод неверного			
		Неверный	логина			
		ввод данных	Ввод верного	Отображение	v	
6	Авторизация	при	пароля	окна неверного	Пройден	
		авторизации	Нажатие на	ввода		
			кнопку "Войти"			
_		Приватное	Ввод пароля	Отображение		
7	Регистрация	отображение	пользователем	символов "*"	Пройден	
		пароля				
		Переход в	Заполнение	Отображение		
8	Регистрация	учетную	формы	главной	Пройден	
		запись	регистрации	страницы		

			Нажатие на кнопку "Зарегистрироват ься	авторизованного пользователя	
9	Учётная запись	Выход из учетной записи и отображение главной страницы	Нажатие на кнопку "Выход"	Отображение главной страницы неавторизованно го пользователя	Пройден
10	Главная	Страница покупки и получения билета	Неавторизованн ый пользователь заполняет форму с данными Авторизованный пользователь переход к странице покупки билета	Получение билета	Пройден

Таблица 3 – Результаты UI тестирования

# 5.4. Негативное тестирование

№	Название	Шаги для	Ожидаемый	Статус теста
$\Pi/\Pi$	Пазванис	воспроизведения	результат	Claryc Iccia
			Сообщение	
		Ввод	«введён	
1	Авторизация	некорректных	неверный	Пройден
		данных при	логин или	
		авторизации	пароль»	
		Ввод	Сообщение	
2	Регистрация	некорректных	«введены	Пройден
2	тегистрация	данных при	неверные	Проиден
		регистрации	данные»	

Таблица 4 – Результаты Негативного тестирования

# 5.5. Позитивное тестирование

№	Название	Шаги для	Ожидаемый	Стотую такто
$\Pi/\Pi$	Пазванис	воспроизведения	результат	Статус теста
		Ввод	Ввод	
1	Арторизация	корректных	корректных	Успешная
1	1 Авторизация	данных при	данных в поля	авторизация
		авторизации	авторизации	
		Ввод	Ввод	
2	Регистрация	корректных	корректных	Успешная
		данных при	данных в поля	регистрация
		регистрации	регистрации	

Таблица 5 – Результаты Позитивного тестирования

#### 6. Реализация

#### 6.1. Анализ средств реализации

В ходе разработки приложения будут использованы следующие образцы свободно распространяемого ПО:

-Веб-фреймворк Bootstrap

-PHP 7.3

-HTML 5

-MySQL

-CSS 3

Вооtstrap— это веб-фреймворк, который используется разработчиками для быстрой вёрстки адаптивных дизайнов сайтов и веб-приложений. Основная его область применения — это FrontEnd разработка.

РНР 7.3 является специализированным (но не единственным) языком, сконструированным для веб-разработок, благодаря чему его код может быть непосредственно внедрён в HTML. Версия 7.3 является оптимальной и стабильной версией языка, гарантирующей отказоустойчивость.

HTML 5 - язык для структурирования и представления содержимого всемирной паутины. Его цель — улучшение уровня поддержки мультимедиатехнологий с одновременным сохранением обратной совместимости, удобочитаемости кода для человека и простоты анализа для парсеров.

MySQL способно предоставить высокий уровень безопасности для бд, благодаря программе сервера базы данных, расположенной на отдельном компьютере вместе с самим хранилищем бд, как правило клиент и сервер MySQL находятся на разных устройствах, в совокупности с собственной системе защиты с настройкой доступа к бд для каждого пользователя.

CSS является языком описания стилей, необходимым и незаменимым для создания удобного и привлекательного для потенциальной аудитории пользователей интерфейсом, совместимым с HTML.

#### 6.2. Шапка сайта

На определенных страницах сайта есть «шапка», которая предоставляет следующие возможности пользователю:

- 1. перейти на главную страницу,
- 2. перейти на страницу регистрации,
- 3. перейти на страницу авторизации,

#### 6.3. Главная страница

Предоставляет пользователю возможность перейти на страницу с информацией о сайте и данными о концертах. Главная страница предоставляет следующие возможности пользователю:

- Позволяет ознакомиться с текущими концертами.
- Позволяет приобрести билеты пользователю.

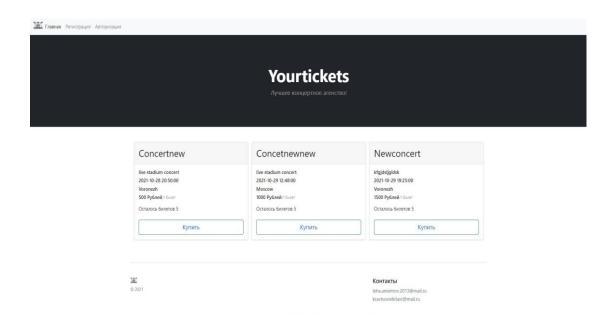


Рисунок 21 – Главная страница сайта

#### 6.4. Страница регистрации

Предоставляет пользователю возможность регистрации. Страница регистрации изображена на рисунке 22.

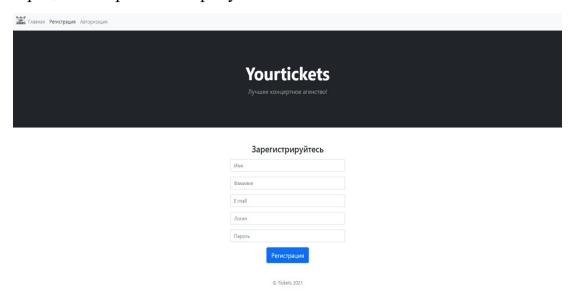


Рисунок 22 – Страница регистрации пользователя

#### 6.5. Страница авторизации

Предоставляет пользователю возможность авторизации. Страница авторизации изображена на рисунке 23.

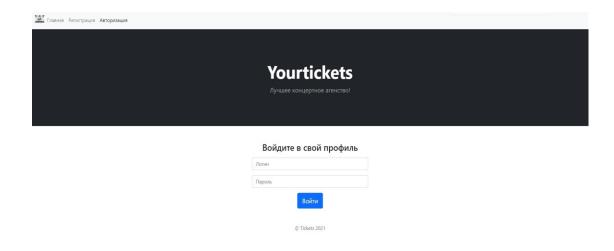


Рисунок 23 — Страница авторизации пользователя

#### Заключение

В ходе выполнения курсового проекта была выявлена необходимость в создании приложения по поиску и покупке концертных билетов. Был проведен анализ предметной области и установлен список ключевых сценариев, а именно:

- Выбор концерта;
- Покупка билетов.

В результате, реализовано приложение, позволившее решить поставленные задачи:

- Регистрацию, авторизацию, выход из Учетной записи;
- Покупка и получение билетов пользователем.

Это приложение удовлетворяет изначальным требованиям:

- Разделение приложения на Front-end и Back-end;
- Наличие базы данных, содержащей не менее трех таблиц;
- Подключение всех вышеперечисленных частей и корректная их работа.

### Список источников

- <a href="https://www.php.net">https://www.php.net</a> справочник языка PHP
- <a href="https://getbootstrap.com">https://getbootstrap.com</a> официальный источник фреймворка Bootstrap
- <a href="http://www.fpdf.org">http://www.fpdf.org</a> библиотека генерации PDFфайлов на PHP