



Batería ejercicios cadenas de texto

1. Crea un programa que solicite al usuario su nombre y lo muestre en la pantalla.
2. Escribe un programa que tome una cadena de texto y la imprima en mayúsculas.
3. Crea una función que reciba una cadena y cuente cuántas letras "a" contiene.
4. Desarrolla un programa que invierta una cadena de texto. Por ejemplo, "hola" se convierte en "aloh".
5. Escribe un programa que elimine todos los espacios en blanco de una cadena de texto.
6. Crea una función que tome una cadena de texto y devuelva la misma cadena sin vocales.
7. Desarrolla un programa que cuente cuántas palabras hay en una cadena de texto. Puedes asumir que las palabras están separadas por espacios en blanco.
8. Escribe un programa que verifique si una cadena de texto es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda), ignorando los espacios en blanco y mayúsculas/minúsculas.
9. Crea una función que reciba una cadena y reemplace todas las ocurrencias de una letra especificada por otra letra especificada por el usuario.
10. Desarrolla un programa que tome una cadena y elimine los caracteres no alfabéticos, dejando solo letras y espacios en blanco.
11. Escribe un programa que tome una lista de palabras y devuelva la palabra más larga.
12. Crea una función que reciba una cadena de texto y cuente cuántas veces aparece una palabra específica en ella.
13. Desarrolla un programa que tome una cadena y la divida en palabras, luego las ordene alfabéticamente y las vuelva a unir en una sola cadena.
14. Escribe un programa que tome una cadena de texto y reemplace todas las letras vocales con números. Por ejemplo, "aeiou" se reemplazaría por "12345".
15. Crea una función que tome una cadena de texto y devuelva una versión "enmascarada" donde solo las primeras y últimas letras de cada palabra se muestran y el resto se reemplaza con asteriscos. Por ejemplo, "Hola mundo" se convertiría en "Ho mo".



Batería ejercicios cadenas de texto

Profesor: Luis Javier López López

16. Crea una función que tome una cadena y devuelva la versión inversa de cada palabra en la cadena. Por ejemplo, "Hola mundo" se convertiría en "aloH odnum".
17. Escribe un programa que tome una cadena de texto y cuente cuántos dígitos (números del 0 al 9) contiene.
18. Desarrolla un programa que tome una cadena y cuente cuántas palabras tienen al menos 5 caracteres.
19. Crea una función que reciba una cadena de texto y devuelva una nueva cadena con todas las palabras en orden inverso. Por ejemplo, "Hola mundo" se convertiría en "mundo Hola".
20. Escribe un programa que tome una cadena de texto y elimine todas las consonantes, dejando solo las vocales.
21. Crea una función que tome una cadena de texto y devuelva una versión en la que cada palabra tenga su primera letra en mayúscula y el resto en minúscula. Por ejemplo, "hola mundo" se convertiría en "Hola Mundo".
22. Desarrolla un programa que tome una cadena de texto y cuente cuántas veces aparece una letra especificada por el usuario.
23. Escribe un programa que tome una cadena de texto y elimine todas las letras repetidas, dejando solo una aparición de cada letra.
24. Crea una función que tome una cadena de texto y devuelva una versión en la que las palabras estén ordenadas alfabéticamente, pero los caracteres en cada palabra se mantengan en su orden original.
25. Desarrolla un programa que tome una cadena y reemplace todas las palabras de cuatro letras o más con asteriscos (*).
26. Escribe un programa que tome una cadena de texto y cuente cuántas veces aparece una palabra específica en ella, sin importar las mayúsculas/minúsculas.
27. Crea una función que tome una cadena de texto y devuelva la versión sin espacios en blanco al principio ni al final.
28. Desarrolla un programa que tome una cadena de texto y reemplace todas las letras en posiciones pares con la letra "X".
29. Escribe un programa que tome una cadena de texto y devuelva una versión en la que las letras estén desplazadas un lugar hacia la derecha en el alfabeto. Por ejemplo, "abc" se convertiría en "bcd".
30. Crea una función que tome una cadena de texto y devuelva la versión en la que las palabras estén en orden inverso, pero el orden de las letras en cada palabra se mantenga.