CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

Batería ejercicios diccionarios

Profesor: Luis Javier López López

Batería ejercicios diccionarios

Ejercicio 1: Crear un diccionario de juguetes

Crea un diccionario llamado "juguetes" que representen diferentes juguetes como claves y sus precios como valores. Asegúrate de incluir al menos 15 juguetes en el diccionario.

```
# Paso 1: Crear un diccionario de juguetes
juguetes = {
    "pelota": 10,
    "muñeca": 15,
    "coche": 20,
    "rompecabezas": 18,
    "peluche": 12,
    "robot": 25,
    "pistola de agua": 8,
    "tren de juguete": 22,
    "oso de peluche": 14,
    "cometa": 10,
    "bloques de construcción": 30,
    "balón de fútbol": 16,
    "patineta": 35,
    "avión de juguete": 24,
    "casa de muñecas": 28
```

Ejercicio 2: Acceder a un valor en el diccionario

Escribe un programa que permita al usuario ingresar el nombre de un juguete y luego muestre el precio correspondiente desde el diccionario de juguetes.

Ejercicio 3: Modificar un valor en el diccionario

Modifica el precio de uno de los juguetes en el diccionario y muestra el diccionario actualizado.



CENTRO SAFA NUESTRA SEÑORA DE LOS REYES DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA.

Batería ejercicios diccionarios

Profesor: Luis Javier López López

Ejercicio 4: Agregar un nuevo juguete al diccionario

Añade un nuevo juguete al diccionario junto con su precio y muestra el diccionario actualizado.

Ejercicio 5: Recorrer el diccionario de juguetes

Escribe un programa que recorra el diccionario de juguetes y muestre el nombre del juguete y su precio en una lista.

Ejercicio 6: Calcular el precio promedio de los juguetes

Calcula el precio promedio de todos los juguetes en el diccionario y muestra el resultado.

Ejercicio 7: Eliminar un juguete del diccionario

Permite al usuario ingresar el nombre de un juguete para eliminarlo del diccionario y muestra el diccionario actualizado.

Ejercicio 8: Desafío - Buscar y mostrar juguetes por precio

Pide al usuario que ingrese un precio límite y muestra todos los juguetes cuyos precios sean menores o iguales a ese límite.

Ejercicio 9: Desafío - Totalizar el precio de un conjunto de juguetes

Permite al usuario ingresar una lista de juguetes que desea comprar (usando nombres de juguetes). Luego, calcula el precio total de los juguetes seleccionados y muéstralo.

Ejercicio 10: Desafío - Encontrar el juguete más caro

Encuentra y muestra el juguete con el precio más alto en el diccionario.