

READ ME

ARISTIDE-LADAL Tidiane

Pour lancer le programme exécutez "Application.jar" (sur linux : java -jar Application.jar)



cliquer pour créer un Point.



Presser et déplacer la souris pour créer un segment, relâché la souris quand le segment est comme voulu.



Presser et déplacer la souris pour créer un cercle, relâché la souris quand le segment est comme voulu.



Cliquer pour crée des points correspondant à chaque sommet du polygone souhaité puis cliqué sur le premier point crée pour fermer le polygone.



Cliquer sur un point(sommet,centre,extremum) sélectionne la figure associée.



Bouger un point en le pressant et déplaçant la souris. Si celui-ci est associé à une figure elle sera modifié en conséquence. Dans le cadre des cercle cliquez sur le centre et déplacer la souris permettra d'agrandir ou de rétrécir le cercle.



Presser un point et le déplacer sélectionnera la figure entière associé et permettra de déplacer celle-ci comme voulu.



Appuyer sur ce bouton permet de cloner une figure sélectionnée. Pour rappel une figure peut être sélectionner avec l'outil sélection ou l'outil déplacement. Les figures sélectionnées apparaissent en rouge.



Appuyer sur ce bouton permet de supprimer une figure sélectionnée. Pour rappel une figure peut être sélectionner avec l'outil sélection ou l'outil déplacement. Les figures sélectionnées apparaissent en rouge.