**H5 第二个月大纲**

|  |  |
| --- | --- |
| **版本** | **V1.2** |
| **制定人** | **李伟** |
| **课程时间** | **第二个月** |
| **更新时间** | **2017/7/4** |

目录

[第二阶段课程大纲 5](#_Toc486949368)

[学习目标 5](#_Toc486949369)

[学员应达到的水平 5](#_Toc486949370)

[参考教材及网站 5](#_Toc486949371)

[第一天 动画(一) 6](#_Toc486949372)

[1.1 小球移动 6](#_Toc486949373)

[1.2 碰壁反弹 6](#_Toc486949374)

[1.3 无间断滚动 6](#_Toc486949375)

[1.4 大图滚动 6](#_Toc486949376)

[第二天 动画(二) 6](#_Toc486949377)

[2.1 选字游戏 6](#_Toc486949378)

[2.2 tween.js 6](#_Toc486949379)

[2.3 单行导航栏（tween.js版） 6](#_Toc486949380)

[第三天 动画(三) 6](#_Toc486949381)

[3.1 天猫轮首页播图（tween.js版） 6](#_Toc486949382)

[3.2 当当网轮播图 6](#_Toc486949383)

[3.3 模态窗口 6](#_Toc486949384)

[第四天 DOM(一) 6](#_Toc486949385)

[4.1 DOM概念: 6](#_Toc486949386)

[4.2 节点和节点层次关系 6](#_Toc486949387)

[4.3 文档写入 7](#_Toc486949388)

[4.4 查找元素 7](#_Toc486949389)

[4.5标签元素的属性 7](#_Toc486949390)

[4.6节点遍历 7](#_Toc486949391)

[4.7标签节点的操作方法 7](#_Toc486949392)

[4.8案例 8](#_Toc486949393)

[4.9 作业 8](#_Toc486949394)

[第五天 DOM(二) 8](#_Toc486949395)

[5.1留言板 8](#_Toc486949396)

[5.2克隆节点 8](#_Toc486949397)

[5.3 DOM常见属性 8](#_Toc486949398)

[5.4滚动偏移动(淘宝返回顶部) 8](#_Toc486949399)

[5.5作业 8](#_Toc486949400)

[第六天 DOM(三) 8](#_Toc486949401)

[6.1寻找房祖名 9](#_Toc486949402)

[6.2 瀑布流 9](#_Toc486949403)

[6.3图片自适应瀑布流 9](#_Toc486949404)

[6.4对象的创建与简单使用 9](#_Toc486949405)

[6.5锅打灰太狼思路拆解剖析 9](#_Toc486949406)

[6.6作业 9](#_Toc486949407)

[第七天 DOM(四) 9](#_Toc486949408)

[7.1锅打灰太狼 9](#_Toc486949409)

[第八天BOM 9](#_Toc486949410)

[8.1 window对象的讲解 9](#_Toc486949411)

[8.2全局作用域 9](#_Toc486949412)

[8.3窗口关系及框架 9](#_Toc486949413)

[8.4窗口位置和大小 9](#_Toc486949414)

[8.5 打开窗口 9](#_Toc486949415)

[8.6 间歇调用和超时调用 9](#_Toc486949416)

[8.7系统对话框 9](#_Toc486949417)

[8.8 location对象 10](#_Toc486949418)

[8.9 navigator对象 10](#_Toc486949419)

[8.10 screen对象 10](#_Toc486949420)

[8.11 history对象 10](#_Toc486949421)

[第九天 事件(一) 10](#_Toc486949422)

[9.1什么是事件 10](#_Toc486949423)

[9.2事件对象 10](#_Toc486949424)

[9.3鼠标事件mouse 10](#_Toc486949425)

[9.4键盘事件key 10](#_Toc486949426)

[9.5表单事件 10](#_Toc486949427)

[9.6实例 11](#_Toc486949428)

[第十天 事件(二) 11](#_Toc486949429)

[10.1 DOM0级、DOM2级事件处理方式 11](#_Toc486949430)

[10.2 on的方式 11](#_Toc486949431)

[10.3事件冒泡 11](#_Toc486949432)

[10.4阻止事件传递 12](#_Toc486949433)

[10.5鼠标滚轮事件 12](#_Toc486949434)

[10.6碰撞检测 12](#_Toc486949435)

[第十一天 事件(三) 12](#_Toc486949436)

[11.1自定义滚动条 12](#_Toc486949437)

[11.2.飞扬的小鸟布局 12](#_Toc486949438)

[第十二天 事件(四) 12](#_Toc486949439)

[12.1飞扬的小鸟逻辑梳理 12](#_Toc486949440)

[第十三天 事件(五) 12](#_Toc486949441)

[13.1飞扬的小鸟讲解 12](#_Toc486949442)

[第十四天 cookie 13](#_Toc486949443)

[14.1服务器环境的配置 13](#_Toc486949444)

[14.2 cookie 13](#_Toc486949445)

[14.3 localstorage 13](#_Toc486949446)

[14.4sessionStorage 13](#_Toc486949447)

[14.5实例 13](#_Toc486949448)

[第十五天 正则(一) 13](#_Toc486949449)

[15.1 什么是正则？ 13](#_Toc486949450)

[15.2 正则表达式对象的创建 13](#_Toc486949451)

[15.3字符串的方法 14](#_Toc486949452)

[15.4正则语法规则 14](#_Toc486949453)

[15.5实例 15](#_Toc486949454)

[15.6.工具网站：https://regexper.com 15](#_Toc486949455)

[第十六天 正则(二) 15](#_Toc486949456)

[16.1转义字符 15](#_Toc486949457)

[16.2判断密码强度 15](#_Toc486949458)

[16.3 检测网址 15](#_Toc486949459)

[16.4预定义模式 15](#_Toc486949460)

[16.5中文匹配 15](#_Toc486949461)

[16.6匹配1~255之间的值 15](#_Toc486949462)

[16.7检测ip地址 16](#_Toc486949463)

[第十七天 项目(一) 16](#_Toc486949464)

[17.1完成目标 16](#_Toc486949465)

[17.2学习方法 16](#_Toc486949466)

[17.3讲解项目组成,项目开发需要准备的文档(PSD,开发工具) 16](#_Toc486949467)

[17.4项目评估(项目周期，确定难点部分) 16](#_Toc486949468)

[17.5制定当天任务（项目进度，项目中遇到的问题，怎么解决的？为解决问题？） 16](#_Toc486949469)

[17.6项目中新技术点的研究与探讨(给学生制定几个项目中所需要的新技术点例如:swiper,reset.css,网站站标,等) 17](#_Toc486949470)

[17.7项目启动 17](#_Toc486949471)

[17.8制作与编写 17](#_Toc486949472)

[17.9项目中遇到未解决的问题总结 17](#_Toc486949473)

[第十八天 项目(二) 17](#_Toc486949474)

[18.1组长收集组员未解决的技术问题 17](#_Toc486949475)

[18.2讲解未解决技术点 17](#_Toc486949476)

[18.3项目进度检查，并提出修改建议 17](#_Toc486949477)

[18.4制定当天任务（项目进度，项目中遇到的问题，怎么解决的？ 为解决问题？） 17](#_Toc486949478)

[18.5项目编写 17](#_Toc486949479)

[18.6项目中遇到未解决的问题总结 17](#_Toc486949480)

[第十九单元:项目(三) 17](#_Toc486949481)

[19.1组长收集组员未解决的技术问题 17](#_Toc486949482)

[19.2讲解未解决技术点 17](#_Toc486949483)

[19.3项目进度检查，并提出修改建议 18](#_Toc486949484)

[19.4制定当天任务（项目进度，项目中遇到的问题，怎么解决的？ 为解决问题？） 18](#_Toc486949485)

[19.5项目编写 18](#_Toc486949486)

[19.6项目中遇到未解决的问题总结 18](#_Toc486949487)

[第二十天 项目(四) 18](#_Toc486949488)

[20.1调试BUG 18](#_Toc486949489)

[20.2分组测试，并提出意见 18](#_Toc486949490)

[20.3项目上线整个流程讲解 18](#_Toc486949491)

# 第二阶段课程大纲

## 学习目标

* 1. 了解什么是JavaScript
  2. 了解JavaScript如何使用及运作原理
  3. 掌握javascript的理论体系结构
  4. 掌握JavaScript基本语法
  5. 掌握javascript内置对象（如Array，String，Date，JSON，Math，RegExp）
  6. 掌握BOM的用法
  7. 掌握原生DOM操作的用法
  8. 掌握事件，事件原理
  9. 掌握javascript基本特效的制作方法

## 学员应达到的水平

* 1. 对javascript的基本语法要非常熟悉
  2. 对javascript的内置对象会使用
  3. 对BOM和DOM要熟悉
  4. 对事件要理解并且会使用

## 参考教材及网站

* + 《JavsScript高级程序设计（第三版）》
  + 《JavaScript权威指南》
  + http://www.w3school.com.cn/
  + http://www.runoob.com/
  + <http://www.w3cfuns.com/>

## 第一天 动画(一)

### 1.1 小球移动

### 1.2 碰壁反弹

### 1.3 无间断滚动

### 1.4 大图滚动

## 第二天 动画(二)

### 2.1 选字游戏

### 2.2 tween.js

### 2.3 单行导航栏（tween.js版）

## 第三天 动画(三)

### 3.1 天猫轮首页播图（tween.js版）

### 3.2 当当网轮播图

### 3.3 模态窗口

## 第四天 DOM(一)

### 4.1 DOM概念:

### 4.2 节点和节点层次关系

#### 4.2.1 节点层次：DOM树形结构

#### 4.2.2 节点类型：文档中的内容，包括标签、文本、注释、标签属性等

#### 4.2.3 节点属性：

#### 4.2.4 节点关系

#### 4.2.5 常用属性

### 4.3 文档写入

#### 4.3.1 document.write():

#### 4.3.2 document.writeIn():

### 4.4 查找元素

#### 4.4.1 getElementById()

#### 4.4.2 getElementsByTagName()

#### 4.4.3 getElementsByName()

#### 4.4.4 获取元素中的属性值

#### 4.4.5 设置元素中的属性值

### 4.5标签元素的属性

#### 4.5.1获取元素节点的标签名

#### 4.5.2 获取、设置元素节点里的内容（内容可以包含html标签）

#### 4.5.3 outerHTML/innerText，非w3c的DOM标准

#### 4.5.4 innerHTML和outerHTML的区别

#### 4.5.5 innerText

#### 4.5.6 style.CSS

### 4.6节点遍历

#### 4.6.1 childNodes

#### 4.6.2 firstChild

#### 4.6.3 lastChild

#### 4.6.4 ownerDocument

#### 4.6.5 parentNode

#### 4.6.6 previousSibling

#### 4.6.7 nextSibling

### 4.7标签节点的操作方法

#### 4.7.1 document.creatElement()（最常用）

#### 4.7.2 document.creatTextNode()

#### 4.7.3 appendChild()、

#### 4.7.4 insertBefore(插入的新节点，原节点)

#### 4.7.5 body.insertBefore(header, h1);

#### 4.7.6 replaceChild(新节点，老节点)

#### 4.7.7 div.replaceChild(span,p)

#### 4.7.8 removeChild()

#### 4.7.9 div.removeChild(p)

#### 4.7.10 remove()

#### 4.7.11 div.remove()

### 4.8案例

#### 4.8.1 点击按钮创建按li

#### 4.8.2 点击按钮反向创建li

#### 4.8.3 点击按钮创建li并且可以删除节点

#### 4.8.4 利用for循操作dom

### 4.9 作业

#### 4.9.1留言板

## 第五天 DOM(二)

### 5.1留言板

### 5.2克隆节点

### 5.3 DOM常见属性

#### 5.3.1 offsetWidth：获取元素 度(包含border)

#### 5.3.2 offsetHeight：获取元素的高度(包含border)

#### 5.3.3 clientWidth：获取元素的宽度( 不包含border)

#### 5.3.4 clientHeight：获取元素的高度 (不包含border)

#### 5.3.5 offsetTop：获取定 位元素距离父级上边的距离

#### 5.3.6 offsetLeft：获取 定位元素距离父级左边的距离

### 5.4滚动偏移动(淘宝返回顶部)

#### 5.4.1 滚动条事件

#### 5.4.2 onscroll

#### 5.4.5使用DOM操作实现图- 片懒加载

#### 5.4.6图片

#### 5.4.7图片预加载

### 5.5作业

#### 5.5.1寻找房祖名

## 第六天 DOM(三)

### 6.1寻找房祖名

### 6.2 瀑布流

### 6.3图片自适应瀑布流

### 6.4对象的创建与简单使用

### 6.5锅打灰太狼思路拆解剖析

#### 6.5.1 洞口位置

#### 6.5.2 狼出现动画刷图

### 6.6作业

#### 6.6.1 实现锅打灰太狼游戏

## 第七天 DOM(四)

### 7.1锅打灰太狼

## 第八天BOM

### 8.1 window对象的讲解

### 8.2全局作用域

### 8.3窗口关系及框架

### 8.4窗口位置和大小

### 8.5 打开窗口

### 8.6 间歇调用和超时调用

### 8.7系统对话框

### 8.8 location对象

### 8.9 navigator对象

### 8.10 screen对象

### 8.11 history对象

## 第九天 事件(一)

### 9.1什么是事件

#### 9.1.1 window.onload

#### 9.1.2 window.onscroll

### 9.2事件对象

#### 9.2.1 获取对象

#### 9.2.2 事件对象的兼容写法

### 9.3鼠标事件mouse

#### 9.3.1 onclick:点击事件,按下并抬起

#### 9.3.2 onmousedown:鼠标按下

#### 9.3.3 onmouseup:鼠标抬起

#### 9.3.4 onmousemove:鼠标移动

#### 9.3.5 ondbclick:双击事件

#### 9.3.6 oncontextmenu:右键菜单

### 9.4键盘事件key

#### 9.4.1 onkeydown: 键盘按下

#### 9.4.2 onkeyup:键盘抬起

#### 9.4.3 可通过keycode属性获取唯一标识码

#### 9.4.4 实例

### 9.5表单事件

#### 9.5.1 onfocus:获取焦点

#### 9.5.2 onblur:失去焦点

#### 9.5.3 onsubmit:提交事件

#### 9.5.4 ev.preventDefault():阻止默认事件。不兼容IE6~8

#### 9.5.5 return false :阻止默认事件，没有兼容性问题

### 9.6实例

#### 9.6.1 拖拽效果

#### 9.6.2 onmousedown

#### 9.6.3 onmousemove

#### 9.6.4 onmouseup

#### 9.6.5 注意：事件加给document

## 第十天 事件(二)

### 10.1 DOM0级、DOM2级事件处理方式

#### 10.1.1 DOM0级事件处理方式

#### 10.1.1.1 添加事件：把函数绑定在标签的on+事件名的函数上

#### 10.1.1.2 移除事件：把标签上的事件属性值置为null

#### 10.1.2 DOM2级事件处理方式

#### 10.1.2.1 IE8以及之前IE处理方式

#### 10.1.2.2 IE9以及以上，谷歌、火狐、Safari浏览器处理方式

#### 10.1.3 区别

#### 10.1.3.1 DOM0级

#### 10.1.3.2 DOM2级

### 10.2 on的方式

#### 10.2.1 给同一个元素绑定两次事件,使用on的方式，后面会覆盖前面的

#### 10.2.2 addEventListener()

#### 10.2.2.1 不会发生覆盖的情况

#### 10.2.2.2 不兼容IE6~8

#### 10.2.2.3 removeEventListener()

#### 10.2.3 回调函数

#### 10.2.3.1 把函数当成参数传入

### 10.3事件冒泡

#### 10.3.1 一个标签元素处理完事件之后，它的父元素、父元素的父元素也都会处理事件

#### 10.3.2 取消事件冒泡

#### 10.3.3 addEventListener() 冒泡的方式

#### 10.3.4 event.stopPropagation();取消事件传递

#### 10.3.5 addEventListener(false) 冒泡的方式

#### 10.3.6 addEventListener(true) 下沉的方式

### 10.4阻止事件传递

#### 10.4.1 ev.cancelBubble = true或者ev.stopPropagation()

#### 10.4.2 实例:使用事件绑定的方式实现拖拽

### 10.5鼠标滚轮事件

#### 10.5.1 非火狐: mousewheel

#### 10.5.2 火狐:DOMMouseScroll

#### 10.5.3 案例:使用滚轮改变图片的大小

### 10.6碰撞检测

## 第十一天 事件(三)

### 11.1自定义滚动条

#### 11.1.1 上下键控制

#### 11.1.2 鼠标点击滚动条控制

#### 11.1.3 拖拽控制

#### 11.1.4 滚轮控制

### 11.2.飞扬的小鸟布局

#### 11.2.1 动画的制作

## 第十二天 事件(四)

## 12.1飞扬的小鸟逻辑梳理

#### 12.1.1 小鸟跳动

#### 12.1.2 管道创建

#### 12.1.3 碰撞检测封装

#### 12.1.4 小鸟得分

#### 12.1.5 背景音乐更换

#### 12.1.6 分小组讨论，与制作

## 第十三天 事件(五)

## 13.1飞扬的小鸟讲解

## 第十四天 cookie

## 14.1服务器环境的配置

## 14.2 cookie

#### 14.2.1 cookie必须运行在服务器的环境下

#### 14.2.2 cookie的功能: 在浏览器中进行数据的存储,用户名、密码

#### 14.2.3 cookie的容量: 5kb

#### 14.2.4 cookie存储的数据类型: 数字,字符串

#### 14.2.5 cookie能存储的条目数为:50条,在IE浏览器中最多存放20条

#### 14.2.6 实例:cookie的存储函数封装和cookie的获取函数封装

## 14.3 localstorage

## 14.4sessionStorage

## 14.5实例

#### 14.5.1 实现登陆记录账号名密码

#### 14.5.2 使用cookie或者localstorage模拟排行榜(飞扬小鸟得分排行榜)

## 第十五天 正则(一)

## 15.1 什么是正则？

#### 15.1.1 Regular Expression，一套匹配规则，匹配想要的东西：把人类所认可的一种规则使用计算机能读懂的语言表达出来，正则正能操作字符串，是一种正常人类很难读懂的语法格式。

## 15.2 正则表达式对象的创建

#### 15.2.1 语法

#### 15.2.2 方法

#### 15.2.2.1 test():获取到匹配的字符返回true，否则返回false

#### 15.2.2.2 exec():获取到匹配的字符并返回，如果没有则返回null

## 15.3字符串的方法

#### 15.3.1 str.search(/haha/)

#### 15.3.2 str.replace(/haha/, “hehe”)

#### 15.3.3 str.match(/\d/g):找到匹配的字符并返回

## 15.4正则语法规则

#### 15.4.1 modifiers（修饰词）

#### 15.4.1.1 i 匹配时忽略大小写

#### 15.4.1.2 g 执行时全局匹配:查找所有匹配项，而非查找到一个即停止

#### 15.4.2 匹配模式

#### 15.4.2.1 小括号:(abc)

#### 15.4.2.2 中括号:[12345]

#### 15.4.2.3 [0-9]:包括所有数字

#### 15.4.2.4 [abc]:包括a、b、c其中的一个

#### 15.4.2.5 [a-z]:包括所有的小写字母

#### 15.4.2.6 [A-Z]:包括所有的大写字母

#### 15.4.2.7 [A-z]:包括所有的字母

#### 15.4.2.8 [0-9a-z]:包含所有的数字和小写字母

#### 15.4.2.9 [^ab]: 除了字符ab

#### 15.4.3 元字符

#### 15.4.3.1 点:代表任何的字符,注意:如果需要加.的时候，需要进行转义.

#### 15.4.3.2 \w：任何字母、数字、下划线

#### 15.4.3.3 \W：任何非字母、数字、下划线

#### 15.4.3.4 \d：任何数字

#### 15.4.3.5 \D：任何非数字

#### 15.4.3.6 \s：空白字符

#### 15.4.3.7 \S：非空白字符

#### 15.4.3.8 \b：查找单词边界

#### 15.4.3.9 \B：查找非单词边界

#### 15.4.3.10 了解

\0：查找NULL字符

\n：查找换行符

\f： 查找分页符

\r：查找回车符

\t：查找制表符

\v：查找垂直制表符

#### 15.4.4 量词

#### 15.4.4.1 ^n：匹配开头为n的字符串

#### 15.4.4.2 n$：匹配结尾为n的字符串

#### 15.4.4.3 n+：匹配任何包含至少一个n的字符串

#### 15.4.4.5 n{x}： 匹配任何包含x个n的字符串

#### 15.4.4.6 n{x, y}：匹配包含x到y个n的字符串

#### 15.4.4.7 了解

#### n\*：匹配任何包含0个或者多个n的字符串

#### n?：匹配任何包含0个或1个n的字符串

#### ?=n：匹配任何其后紧接指定字符串n的字符串

#### ?!n：匹配任何其后没有紧接字符串n的字符串

## 15.5实例

#### 15.5.1 判断全部数字

#### 15.5.2 判断文件后缀为PDF

#### 15.5.3 判断手机号

#### 15.5.4 判断邮箱

#### 15.5.5 判断IP地址

## 15.6.工具网站：[https://regexper.com](https://regexper.com/)

## 第十六天 正则(二)

## 16.1转义字符

## 16.2判断密码强度

## 16.3 检测网址

## 16.4预定义模式

## 16.5中文匹配

## 16.6匹配1~255之间的值

## 16.7检测ip地址

## 第十七天 项目(一)

## 17.1完成目标

#### 17.1.1 掌握PC端网站开发基本流程和技巧

#### 17.1.2 掌握浏览器/服务器的交互模型

#### 17.1.3 掌握项目周期与技术评估

#### 17.1.4 掌握行业网站项目开发与迭代

#### 17.1.5 培养良好的沟通、表达和团队协作能力

#### 17.1.6 掌握快速学习方法，初步养成有竞争力的职业习惯

## 17.2学习方法

#### 17.2.1 综合应用所学知识点

#### 17.2.2 独立思考

#### 17.2.3 反复练习，重构代码

#### 17.2.4 碰到问题要努力克服

#### 17.2.5 查API，阅读API，解决问题

#### 17.2.6 整体规划自己的每日计划

#### 17.2.7 不懂先自己思考->周围同学交流->组长商讨解决方案->老师

## 17.3讲解项目组成,项目开发需要准备的文档(PSD,开发工具)

#### 17.3.1 项目结构:例如:CSS文件、JavaScript文件、资源文件、reset.css

#### 17.3.2 关键技术点:页面布局与瀑布流、熟练使用开发API、组件（swiper)

## 17.4 JAVA虚拟机安装

## 17.5JAVA环境搭建

## 17.6 SVN服务端安装

## 17.7 SVN客户端安装

## 17.8 SVN使用技巧

## 17.9 SVN使用

## 第十八天 项目(二)

## 18.1 Tomcat安装

## 18.2网站搭建

## 18.3网站上传

## 18.4 Tomcat服务器开启和关闭

## 18.5网站项目分组讨论，指定计划，统一尺寸标准

## 第十九单元:项目(三)

## 19.1Home页面制作

## 19.2导航栏鼠标滑过会抖动

## 19.3中间大图鼠标添加滑动时鼠标离开最后一张图未变色

## 实现鼠标滑过效果时 出现了图片会是一张图片显示

## 19.4 about页面制作

## 19.5页面尾部图片的划过变色

## 19.6 Rendering页面制作

## 19.5 瀑布流

## 第二十天 项目(四)

## 20.1页面3DAnimation

## 20.2 bnner大图片里面有一个蒙灰效果，鼠标滑过显示，鼠标移除消失。

## 20.3小图片的定位布局。

## 20.4小图片内部小三角定位，鼠标滑过后换图片。

## 20.5 Bim页面

## 20.6页面尾部图片的划过变色

## 20.7 Contact页面

## 20.8 网站上传