**H5第五个月教学大纲**

|  |  |
| --- | --- |
| **版本** | **V1.2** |
| **制定人** | **李伟** |
| **课程时间** | **第五个月** |
| **更新时间** | **2017/9/5** |

目录

[第五阶段课程大纲 5](#_Toc486923927)

[学习目标 5](#_Toc486923928)

[学员应达到的水平 5](#_Toc486923929)

[第一天：Angular项目实战(一) 6](#_Toc486923930)

[1.1操作 6](#_Toc486923931)

[1.2项目流程 6](#_Toc486923932)

[1.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 6](#_Toc486923933)

[1.4总结 6](#_Toc486923934)

[第二天：Angular项目实战(二) 6](#_Toc486923935)

[2.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 6](#_Toc486923936)

[2.2bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 6](#_Toc486923937)

[2.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 6](#_Toc486923938)

[2.4总结 6](#_Toc486923939)

[第三单元：Angular项目实战(三) 6](#_Toc486923940)

[3.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 7](#_Toc486923941)

[3.2bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 7](#_Toc486923942)

[3.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 7](#_Toc486923943)

[3.4总结 7](#_Toc486923944)

[第四天：Angular项目实战(四) 7](#_Toc486923945)

[4.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 7](#_Toc486923946)

[4.2 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 7](#_Toc486923947)

[4.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 7](#_Toc486923948)

[4.4项目验收(检查所有组的完成进度，如果大量学生未完成，可以进行延期一天，少量学生未完成，进行处罚)。 7](#_Toc486923949)

[4.5项目总结 7](#_Toc486923950)

[第五天：ES6(一) 7](#_Toc486923951)

[5.1 ECMAScript 6简介 7](#_Toc486923952)

[5.2扩展的语法 7](#_Toc486923953)

[5.3函数 8](#_Toc486923954)

[5.4面向对象扩展 8](#_Toc486923955)

[5.5数据结构 8](#_Toc486923956)

[第六天：ES6(二) 8](#_Toc486923957)

[6.1 Proxy 8](#_Toc486923958)

[6.2 Reflect 8](#_Toc486923959)

[6.3 Promise对象 8](#_Toc486923960)

[6.4 Iterator和for…of循环 8](#_Toc486923961)

[6.5 Generator 8](#_Toc486923962)

[6.6 async函数 8](#_Toc486923963)

[6.7 Class 8](#_Toc486923964)

[6.8 Decorator 8](#_Toc486923965)

[6.9 Module 8](#_Toc486923966)

[第七天：Webpack 8](#_Toc486923967)

[7.1模块系统简介 9](#_Toc486923968)

[7.2重复的轮子 9](#_Toc486923969)

[7.3安装 9](#_Toc486923970)

[7.4使用 9](#_Toc486923971)

[7.5 Loader 9](#_Toc486923972)

[7.6配置文件 9](#_Toc486923973)

[7.7插件 9](#_Toc486923974)

[7.8开发环境 9](#_Toc486923975)

[7.9事故处理 9](#_Toc486923976)

[7.10 CommonJS规范 9](#_Toc486923977)

[7.11 AMD规范 9](#_Toc486923978)

[第八天：NodeJS1 9](#_Toc486923979)

[8.1 NodeJS简介 9](#_Toc486923980)

[8.2 node安装 9](#_Toc486923981)

[8.3 http模块 9](#_Toc486923982)

[第九天：NodeJS2 9](#_Toc486923983)

[9.1 fs模块 9](#_Toc486923984)

[9.2 express模块 9](#_Toc486923985)

[9.3自定义模块 9](#_Toc486923986)

[9.4 express项目构建 10](#_Toc486923987)

[第十单元：Vue.js(一) 11](#_Toc486923988)

[10.1介绍 11](#_Toc486923989)

[10.2基本语法 11](#_Toc486923990)

[10.3渲染 11](#_Toc486923991)

[10.4事件 11](#_Toc486923992)

[第十一天：Vue.js(二) 11](#_Toc486923993)

[11.1响应 11](#_Toc486923994)

[11.2过渡 11](#_Toc486923995)

[第十二天：Vue.js(三) 11](#_Toc486923996)

[12.1单文件组件 11](#_Toc486923997)

[12.2生产环境部署 12](#_Toc486923998)

[12.3路由 12](#_Toc486923999)

[12.4状态管理 12](#_Toc486924000)

[12.5单元测试 12](#_Toc486924001)

[12.6服务端渲染 12](#_Toc486924002)

[第十三天：Vue.js实战(一) 12](#_Toc486924003)

[13.1演示项目 12](#_Toc486924004)

[13.2选择项目 12](#_Toc486924005)

[13.3分析项目需求； 12](#_Toc486924006)

[13.4编写项目流程图 12](#_Toc486924007)

[13.5项目分工(小组成员选取负责的模块) 12](#_Toc486924008)

[13.6项目描述(项目周期，项目名称，项目简介，项目所用的技术点，以及项目的产品运营模式和盈利模式) 12](#_Toc486924009)

[13.7项目框架搭建(git,gulp,less/sass, 以及项目目录结构) 12](#_Toc486924010)

[13.8bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 12](#_Toc486924011)

[13.9每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 12](#_Toc486924012)

[第十四天：Vue.js 项目实战 (二) 12](#_Toc486924013)

[14.1演示项目 13](#_Toc486924014)

[14.2选择项目 13](#_Toc486924015)

[14.3分析项目需求； 13](#_Toc486924016)

[14.4编写项目流程图 13](#_Toc486924017)

[14.5项目分工(小组成员选取负责的模块) 13](#_Toc486924018)

[14.6项目描述(项目周期，项目名称，项目简介，项目所用的技术点，以及项目的产品运营模式和盈利模式) 13](#_Toc486924019)

[14.7项目框架搭建(git,gulp,less/sass, 以及项目目录结构) 13](#_Toc486924020)

[14.8 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 13](#_Toc486924021)

[14.9每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 13](#_Toc486924022)

[第十五天：Vue.js 项目实战 (三) 13](#_Toc486924023)

[15.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 13](#_Toc486924024)

[15.2bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 13](#_Toc486924025)

[15.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 13](#_Toc486924026)

[15.4总结 13](#_Toc486924027)

[第十六天：Vue.js 项目实战(四) 13](#_Toc486924028)

[16.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 14](#_Toc486924029)

[16.2 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 14](#_Toc486924030)

[16.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 14](#_Toc486924031)

[16.4总结 14](#_Toc486924032)

[第十七天：Vue.js 项目实战(五) 14](#_Toc486924033)

[17.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 14](#_Toc486924034)

[17.2 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 14](#_Toc486924035)

[17.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 14](#_Toc486924036)

[17.4总结 14](#_Toc486924037)

[第十八天：Vue.js 项目实战(六) 14](#_Toc486924038)

[18.1检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题) 14](#_Toc486924039)

[18.2bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题) 14](#_Toc486924040)

[18.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表) 14](#_Toc486924041)

[18.4项目验收(检查所有组的完成进度，如果大量学生未完成，可以进行延期一天，少量学生未完成，进行处罚) 15](#_Toc486924042)

[18.5编写ppt，准备项目答辩 15](#_Toc486924043)

[18.6项目答辩(评审老师，可以随机进行提问，每组项目答辩完成之后，评审老师进行项目点评) 15](#_Toc486924044)

[第十九天：简历指导 15](#_Toc486924045)

[简历指导 15](#_Toc486924046)

[第二十天：模拟面试 15](#_Toc486924047)

[模拟面试 15](#_Toc486924048)

# 第五阶段课程大纲

## 学习目标

1. 了解ES6新特性
2. 掌握ES6语法
3. 箭头函数
4. 解构
5. this指向
6. 作用域
7. promise对象
8. 类继承
9. webpack与其他构建工具的区别
10. 对webpack的理解
11. 熟练使用webpack构建项目
12. angular熟练应用
13. vue基础知识的掌握
14. vue单文件组件开发
15. vue-cli脚手架构建项目
16. vue组件通讯
17. vue-router
18. vue项目熟练掌握与完成

## 学员应达到的水平

1. 使用ES6语法开发项目
2. 使用webpack构建项目并开发
3. 完成一个完整的angular项目
4. 完成一个完整的vue项目

## 第一天：Angular项目实战(一)

### 1.1操作

#### 1.1.1 演示项目

#### 1.1.2 选择项目

### 1.2项目流程

#### 1.2.1分析项目需求；

#### 1.2.2编写项目流程图

#### 1.2.3项目计划书

#### 1.2.4项目描述(项目周期，项目名称，项目简介，项目所用的技术点，以及项目的产品运营模式和盈利模式)

#### 1.2.5项目框架搭建(git,gulp,less/sass, 以及项目目录结构)

#### 1.2.6bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

### 1.3每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

### 1.4 今日授课内容

#### 1.4.1使用AngularJs搭建整个项目

#### 1.4.2使用路由组件底部tabbar

#### 1.4.3整理接口数据

#### 1.4.4开始布局

#### 1.4.5使用插件或者原生js写轮播图

#### 1.4.6搭建轮播图下方的四个按钮

#### 1.4.7布局品牌特卖模块

#### 1.4.8布局便利店模块

### 1.5总结

### 1.6 学员今日成果（项目进度10%）

#### 1.6.1搭建框架，完成页面分工。

#### 1.6.2.使用git管理整个项目。

#### 1.6.3.各成员完成移动端一级路由下的主页面

## 第二天：Angular项目实战(二)

### 2.1今日授课内容

#### 2.1.1完成优选水果模块

#### 2.1.2完成牛奶面包模块

#### 2.1.3完成卤味熟食模块

#### 2.1.4完成饮料酒水模块

#### 2.1.5完成休闲零食模块

#### 2.1.6完成方便速食模块

#### 2.1.7实现左侧商品分类栏

#### 2.1.8实现分类商品的详情页

#### 2.1.9实现商品的排序功能

#### 2.1.10预留点击购买按钮和点击商品进入详情页的接口

### 2.2检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题)

### 2.3 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

### 2.4每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

### 2.5总结

### 2.6 学员今日成果（项目进度40%）

#### 2.6.1完成二级路由下的子页

#### 2.6.2实现基本页面的布局以及调取数据渲染整个页面。

## 第三单元：Angular项目实战(三)

### 3.1今日授课内容

#### 3.1.1详情页的显示逻辑

#### 3.1.2构建详情页的样式

#### 3.1.3编写页面传值逻辑,实现点击不同的商品,出现的详情页内容不同.

#### 3.1.4实现详情页的商品详情

#### 3.1.5实现收藏和购买的逻辑功能

### 3.2检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题)

### 3.3 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

### 3.4每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

### 3.5总结

### 3.6 学员今日成果（项目进度60%）

#### 3.6.1完成移动端所有页面。

#### 3.6.2实现购物车操作及页面传值。

#### 3.6.3讨论并修改bug。

#### 3.6.4git管理合并项目

## 第四天：Angular项目实战(四)

### 4.1今日授课内容

#### 4.1.1实现购物车的页面搭建

#### 4.1.2实现购物城的地址和收藏列表模块

#### 4.1.3实现商品的价格随数量变化的模块

#### 4.1.4实现其他页面和购物车页面间的数据传递

#### 4.1.5实现阶段付款页面

### 4.2检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题)

### 4.3 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

### 4.4每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

### 4.5项目验收(检查所有组的完成进度，如果大量学生未完成，可以进行延期一天，少量学生未完成，进行处罚)。

### 4.5项目总结

### 4.6 学员今日成果（项目进度80%）

#### 4.6.1搭建框架，完成分工。

#### 4.6.2完成pc端的页面布局及数据调取来渲染页面

## 第五天：Angular项目实战(五)

### 5.1今日授课内容

#### 5.1.1编写接口,实现登录注册

#### 5.1.2实现我的页面的布局

#### 5.1.3实现我的页面的底部轮播

#### 5.1.4实现订单页的模块

### 5.2检查项目进度表(根据学生完成情况，解决学生的共性问题)

### 5.3 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

### 5.4每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

### 5.5项目验收(检查所有组的完成进度，如果大量学生未完成，可以进行延期一天，少量学生未完成，进行处罚)。

### 5.5项目总结

### 5.6 学员今日成果（项目进度100%）

#### 5.6.1完成pc端个页面的传值及购物车。

#### 5.6.2完成pc端登录注册页面的操作。

#### 5.6.3使用git管理合并项目

#### 5.6.4讨论并解决bug

## 第六天：ES6(一)

### 6.1 ECMAScript 6简介

### 6.2扩展的语法

#### 6.2.1 let和const

#### 6.2.2变量的解构赋值

#### 6.2.3字符串的扩展

#### 6.2.4正则的扩展

#### 6.2.5数值的扩展

#### 6.2.6数组的扩展

### 6.3函数

#### 6.3.1函数的扩展

#### 6.3.2箭头函数

### 6.4数据结构

#### 6.5.1 set

#### 6.5.2 map

## 第七天：ES6(二)

### 7.1面向对象扩展

#### 7.1.1 对象的扩展

#### 7.1.2 继承扩展

### 7.2 lass基础语法

### 7.3 Reflect

### 7.4 Promise对象

### 7.5 Iterator和for…of循环

### 7.6 Generator

### 7.7 async函数

### 7.8 Class

### 7.9 Decorator

## 第八天：ES6(三)

### 8.1 Moduled的语法/模块(module)体系

#### 8.1.1 export命令

### 8.1.2 import命令

### 8.2 安装并使用babel来转化es6成es5代码

## 第九天：Webpack

### 9.1模块系统简介

### 9.2重复的轮子

### 9.3安装

### 9.4使用

### 9.5 Loader

### 9.6配置文件

### 9.7插件

### 9.8开发环境

### 9.9事故处理

### 9.10 CommonJS规范

### 9.11 AMD规范

## 第十天：require.js

### 10.1 require.js简介

### 10.2 基本API

#### 10.2.1 define,require,requirejs 三个变量

#### 10.2.2加载配置文件

#### 10.2.3 define的使用

#### 10.2.4 html引入并使用

### 10.3 加载非规范模块

### 10.4 AMD/CMD

## 第十一单元：Vue.js(一)

### 11.1介绍

#### 11.1.1什么是Vue

#### 11.1.2第一个Vue案例

### 11.2基本语法

#### 11.2.1模板语法

#### 11.2.2计算属性

#### 11.2.3Class与style绑定

### 11.3渲染

#### 11.3.1条件渲染

#### 11.3.2列表渲染

### 11.4事件

#### 11.4.1事件处理器

#### 11.4.2表单控制绑定

#### 11.4.3组件

## 第十二天：Vue.js(二)

### 12.1响应

#### 12.1.1深入响应式原理

### 12.2过渡

#### 12.2.1过度效果

#### 12.2.2过度状态

#### 12.2.3 Render函数

#### 12.2.4自定义指令

#### 12.2.5混合

#### 12.2.6插件

## 第十三天：Vue.js(三)

### 13.1单文件组件

### 13.2生产环境部署

### 13.3路由

### 13.4状态管理

### 13.5单元测试

### 13.6服务端渲染

## 第十四天：Vue.js实战(一)

### 14.1使用Vue.js搭建项目框架

### 14.2使用路由组件构建底部的tabbar

### 14.3整理数据接口

### 14.4开始布局

#### 14.4.1使用插件或者原生js写轮播图

### 14.4.2搭建轮播图下方的按钮

### 14.4.3布局首页的相关模块

### 14.5项目分工(小组成员选取负责的模块)

### 14.6项目描述(项目周期，项目名称，项目简介，项目所用的技术点，以及项目的产品运营模式和盈利模式)

### 14.7项目框架搭建(git,gulp,less/sass, 以及项目目录结构)

### 14.8 bug跟踪及解决方案表(记录小组所遇到的问题和解决方案，以及为解决的问题)

### 14.9每日项目跟踪表(组长每天记录组员的项目完成进度，以及所需剩余周期，核对项目计划表)

### 14.10 学员今日成果（项目进度10%）

#### 14.10.1.搭建框架使用vue构造路由。

#### 14.10.2.完成首页布局。

## 第十五天：Vue.js 项目实战 (二)

### 15.1首页的内容区域的构建

## 15.1.1完成首页的剩余模块

## 15.2完成分类页面的页面构建

## 15.2.1实现左侧商品分类栏

## 15.2.2实现分类商品的详情页

## 15.2.3实现商品的排序功能

## 15.2.4预留点击购买按钮和点击商品进入详情页的接口

### 15.3 学员今日成果（项目进度40%）

#### 15.3.1完成二级路由下的子页

#### 15.3.2实现基本页面的布局以及调取数据渲染整个页面。

## 第十六天：Vue.js 项目实战 (三)

### 16.1详情页

#### 16.1.1详情页的显示逻辑

#### 16.1.2构建详情页的样式

#### 16.1.3编写页面传值逻辑,实现点击不同的商品,出现的详情页内容不同.

#### 16.1.4实现详情页的商品详情

#### 16.1.5实现收藏和购买的逻辑功能

### 16.2购物城

#### 16.2.1实现购物车的页面搭建

#### 16.2.2实现购物城的地址和收藏列表模块

#### 16.2.3实现商品的价格随数量变化的模块

#### 16.2.4实现其他页面和购物车页面间的数据传递

#### 16.2.5实现阶段付款页面

### 16.3 学员今日成果（项目进度60%）

#### 16.3.1完成二级路由下的页面布局及数据调用。

## 第十七天：Vue.js 项目实战(四)

### 17.1注册和登录模块

#### 17.1.1编写接口,实现登录注册

#### 17.1.2实现我的页面的布局

#### 17.1.3实现我的页面的底部轮播

#### 17.1.4实现订单页的模块

### 17.2商品收藏

#### 17.2.1实现商品收藏的页面布局

#### 17.2.2实现其他页面和收藏页面的数据交互

#### 17.2.3实现店铺收藏模块

#### 17.2.4实现收获地址管理模块

### 17.3 学员今日成果（项目进度80%）

#### 17.3.1完成页面传值实现购物车的操作。

#### 17.3.2完成登录注册页面的操作。

## 第十八天：Vue.js 项目实战(五)

### 18.1页面优化

#### 18.1.1增加购物车徽标模块

#### 18.1.2增加加入购物车的动画模块

#### 18.1.3增加下拉刷新模块

#### 18.1.4增加数据的缓存模块

#### 18.1.5增加占位图的模块

#### 18.1.6增加页面跳转的loding图模块

### 18.2功能添加

#### 18.2.1实现首页的搜索功能

#### 18.2.2实现商品详情的分享功能

#### 18.2.3实现页面的右边返回功能

#### 18.2.4实现定位的地图模块

#### 18.2.5实现用户的头像上传模块

### 18.3 学员今日成果（项目进度100%）

#### 18.3.1完成所有设计页面

#### 18.3.2验证bug并解决bug。

## 第十九天：简历指导

### 简历指导

## 第二十天：模拟面试

### 模拟面试