







Arduino mit BASCOM flashen

BASCOM-AVR Demo herunterladen

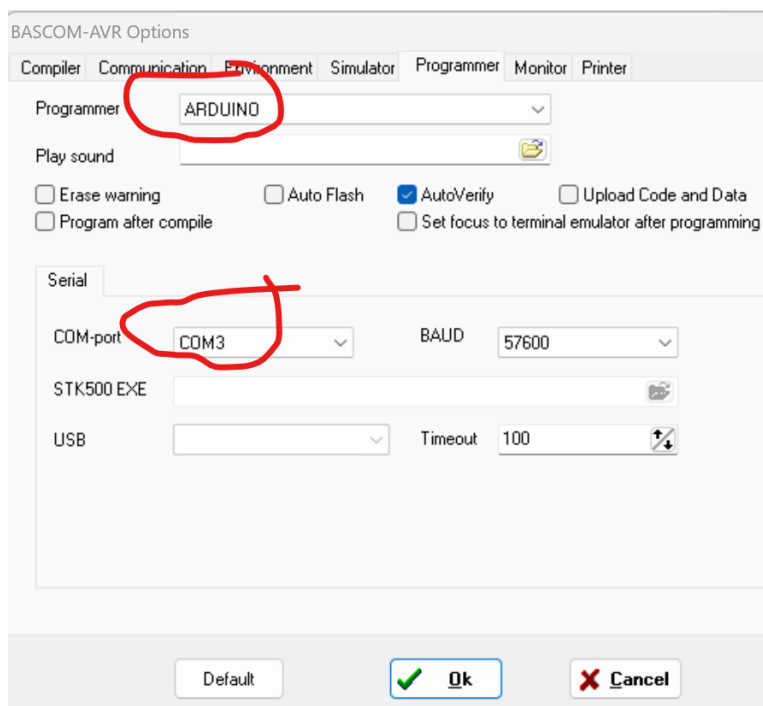
https://www.mcselec.com/index.php?option=com_docman&task=cat_view&gid=99&Itemid=54

und installieren.

Arduino Board via USB mit PC verbinden und im Gerätemanager Com-Port identifizieren.

- >  Akkus
- ✓  Anschlüsse (COM & LPT)
 -  USB-SERIAL CH340 (COM3)
- >  Audio, Video und Gamecontroller
- >  Audioeingänge und -ausgänge
- >  Bildverarbeitungsgeräte

Bascom starten, „Options“, „Programmer“ auswählen.



„Arduino“ und entsprechenden Com-Port auswählen.

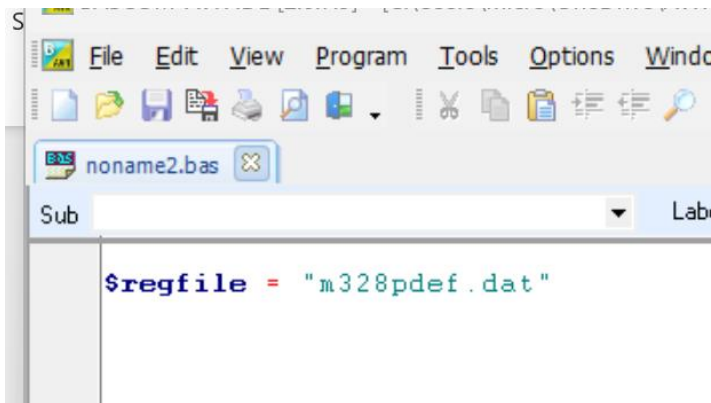
Danach kommt es evtl zu Fehlermeldungen. Dann Bascom schliessen und neu starten.

Bascom einmalig vorbereiten:

Mit „file“ - „new“ ein neues Projekt erstellen.

Eintrag erstellen:

\$regfile = "m328pdef.dat"

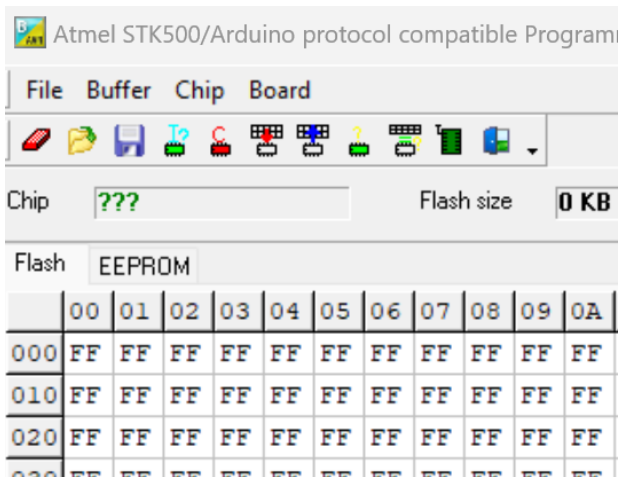


Projekt sichern mit „file“ – „save as“

Verbindung testen:

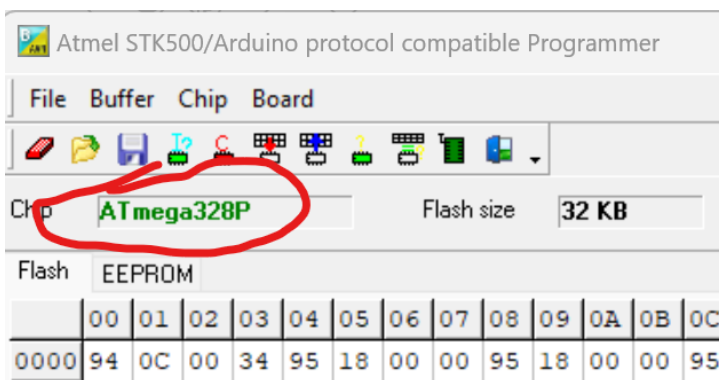
„program“ – „send to chip“

Ein neues Fenster öffnet sich



Dann „chip“ – „identify“.

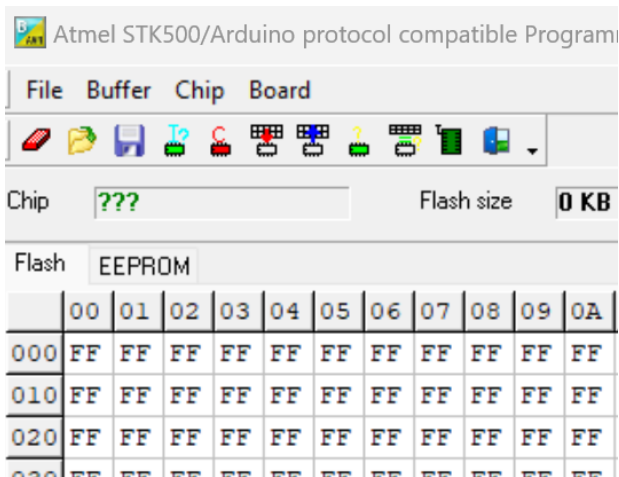
Jetzt muss der Chip-Typ angezeigt werden.



Binary auf AVR flashen:

„program“ – „send to chip“

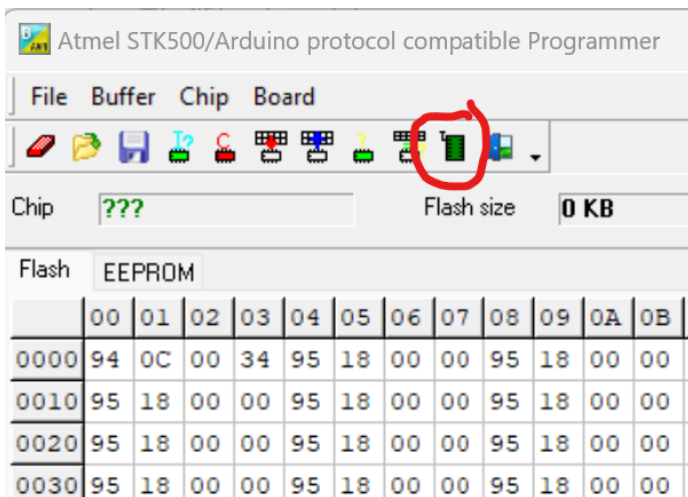
Ein neues Fenster öffnet sich



Dann „buffer“ – „load from file“

Binary auswählen

Auf den Button „erase and program chip“ klicken



Das wars schon!