

Arduino mit BASCOM flashen

BASCOM-AVR Demo herunterladen

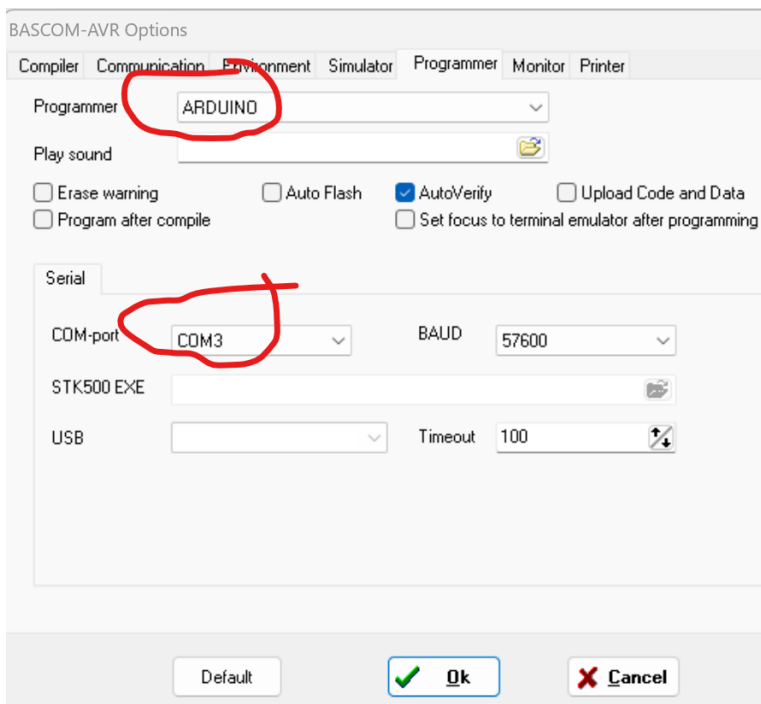
https://www.mcselec.com/index.php?option=com_docman&task=cat_view&gid=99&Itemid=54

und installieren.

Arduino Board via USB mit PC verbinden und im Gerätemanager Com-Port identifizieren.

- > Akkus
- ✓ Anschlüsse (COM & LPT)
 - USB-SERIAL CH340 (COM3)
- > Audio, Video und Gamecontroller
- > Audioeingänge und -ausgänge
- > Bildverarbeitungsgeräte

Bascom starten, „Options“, „Programmer“ auswählen.



„Arduino“ und entsprechenden Com-Port auswählen.

Danach kommt es evtl zu Fehlermeldungen. Dann Bascom schliessen und neu starten.

Achtung: Kürzlich hat Arduino für das Nano-Board den Bootloader gewechselt.

Jetzt kommt auf dem Arduino-Nano-Board derselbe Bootloader wie beim Arduino-UNO-Board zum Einsatz.

Leider kann man den Boards i. A. von außen nicht ansehen, welchen der beiden Bootloader sie besitzen.

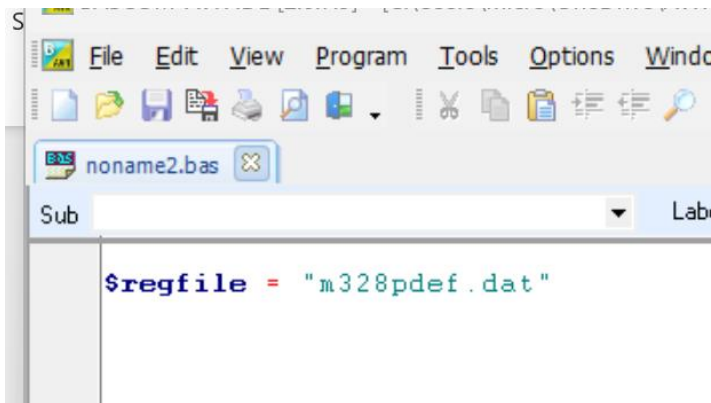
Einfach einmal die Baudrate auf 115200 zu ändern, wenn es mit dem Upload Probleme geben sollte.

Bascom einmalig vorbereiten:

Mit „file“ - „new“ ein neues Projekt erstellen.

Eintrag erstellen:

\$regfile = "m328pdef.dat"

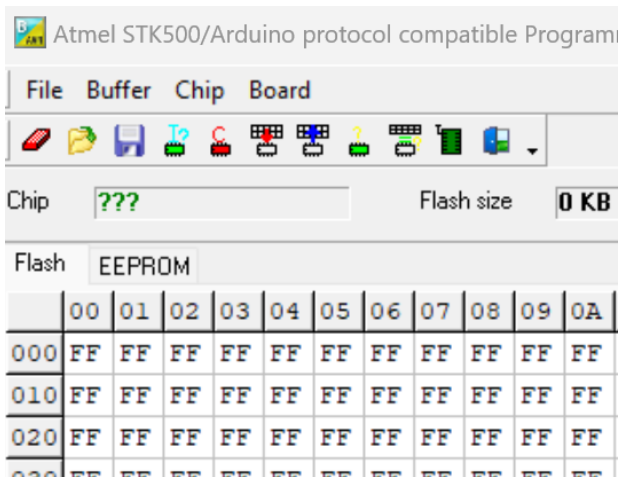


Projekt sichern mit „file“ – „save as“

Verbindung testen:

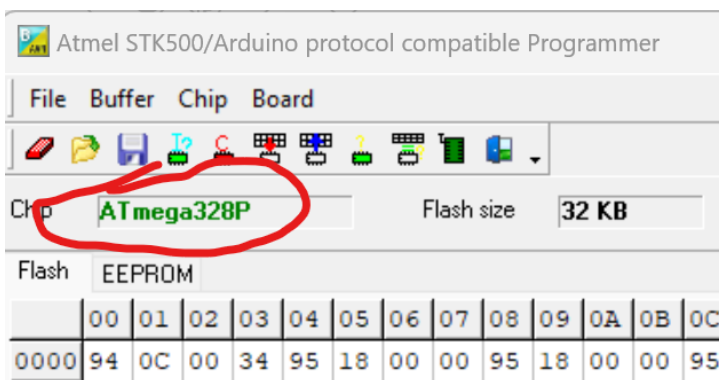
„program“ – „send to chip“

Ein neues Fenster öffnet sich



Dann „chip“ – „identify“.

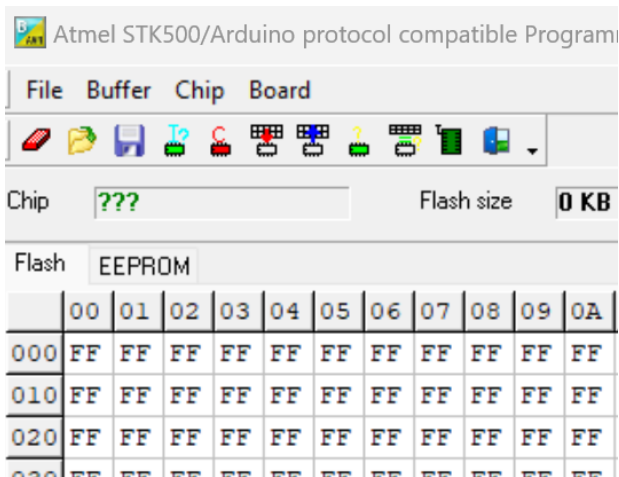
Jetzt muss der Chip-Typ angezeigt werden.



Binary auf AVR flashen:

„program“ – „send to chip“

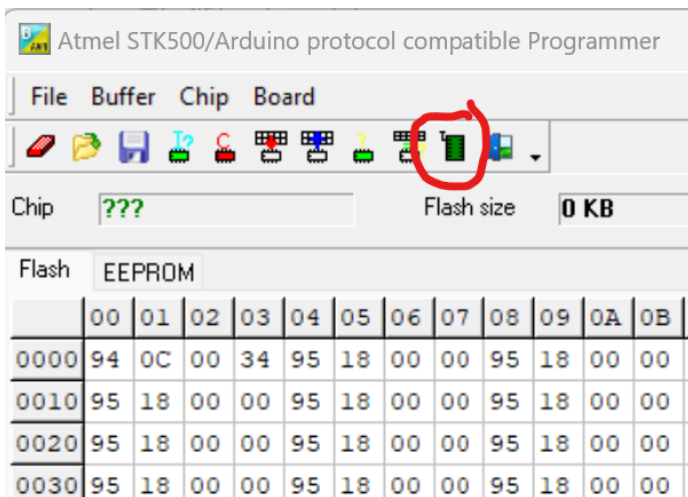
Ein neues Fenster öffnet sich



Dann „buffer“ – „load from file“

Binary auswählen

Auf den Button „erase and program chip“ klicken



Das wars schon!