

Linguagem Script 2021.1

Aluno: Tiego Campos Câmara Barros

Matrícula: 387351

Protótipo de um gerador de bicicletas, ou de quadros de bicicletas. Utilizado para facilitar a idealização de bicicletas em novas proporções e formatos. Nele, o usuário poderia ver ainda as devidas medidas ou proporções dos tubos do quadro da bicicleta, assim como ajustar também o tamanho das rodas.

O protótipo é evolucionário, tendo em vista que, feito em javascript, ele possui realidade de expansão na própria linguagem. Mais especificamente, feito em p5js, torna-se mais fácil a visualização e interação do protótipo, haja vista as bibliotecas presentes no framework. Se torna prática, também, a hospedagem da aplicação na web.

Além do mencionado, o Javascript é bastante acessível e prático para experimentações e prototipagens. Não possuindo forte tipagem, a linguagem é flexível para o manuseio e auxilia na aprendizagem, por introduzir aos poucos algumas de suas características. As bibliotecas do p5js possibilitam usufruir rapidamente de diversas estruturas já pré-programadas e personalizáveis, como é o caso da criação de elementos visuais em um canvas.

As dificuldades no desenvolvimento do protótipo giraram em torno de relembrar alguns aspectos da linguagem e da biblioteca, como a utilização de funções de clique; foram rapidamente sanadas ao abrir o código de exemplos do próprio site.

A maior vantagem de prototipar antes de gerar um produto final é ter a possibilidade de conciliar ideias e requisitos entre cliente e desenvolvedor. Prototipar, para mim que não trabalho majoritariamente com a área de desenvolvimento de software, é análogo a etapas de rascunho, storyboard, animatic comuns em produtos de audiovisual.