

数值线性代数——

矩阵计算

潘建瑜

线性方程组直接解法

线性方程组的求解方法

- 直接法: LU 分解, Cholesky 分解, ...
- 迭代法: 古典迭代法, Krylov 子空间迭代法

本章介绍直接法, 即 Gauss 消去法 或 PLU 分解

直接法优点: 稳定可靠 \rightarrow 在工程界很受欢迎

直接法缺点: 运算量大 $O(n^3)$ \rightarrow 不适合大规模稀疏线性方程组 (针对特殊结构矩阵的快速方法除外)

Gauss 消去法和 LU 分解

- 1.1 LU 分解
- 1.2 LU 分解的实现
- 1.3 IKJ 型 LU 分解
- 1.4 待定系数法计算 LU 分解
- 1.5 三角方程求解
- 1.6 选主元 LU 分解
- 1.7 矩阵求逆

1.1 LU 分解

考虑线性方程组

$$Ax = b \quad (1)$$

其中 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 非奇异, $b \in \mathbb{R}^n$ 为给定的右端项.

Gauss 消去法本质上就是对系数矩阵 A 进行 LU 分解:

$$A = LU \quad (2)$$

其中 L 是单位下三角矩阵, U 为非奇异上三角矩阵.

分解 () 就称为 LU 分解

1.1 LU 分解

$$Ax = b \iff \begin{cases} Ly = b \\ Ux = y \end{cases} \implies \text{只需求解两个三角方程组} \quad (3)$$

算法 1.1: Gauss 消去法

- 1 : 将 A 进行 LU 分解:
 - 2 : $A = LU$, 其中 L 为单位下三角矩阵, U 为非奇异上三角矩阵;
 - 3 : 向前回代: 求解 $Ly = b$, 即得 $y = L^{-1}b$
 - 4 : 向后回代: 求解 $Ux = y$, 即得 $x = U^{-1}y = (LU)^{-1}b = A^{-1}b$.
-

1.1 LU 分解

需要指出的是: A 非奇异, 则解存在唯一, 但并不一定存在 LU 分解!

定理

(LU 分解的存在性和唯一性) 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. 则存在唯一的单位下三角矩阵 L 和非奇异上三角矩阵 U , 使得 $A = LU$ 的充要条件是 A 的所有顺序主子矩阵 $A_k = A(1:k, 1:k)$ 都非奇异, $k = 1, 2, \dots, n$.

1.2 LU 分解的实现—矩阵初等变换

给定一个矩阵

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

• 第一步: 假定 $a_{11} \neq 0$, 构造矩阵

$$L_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{31} & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & \\ l_{n1} & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}, \text{ 其中 } l_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}, i = 2, 3, \dots, n$$

1.2 LU 分解的实现—矩阵初等变换

易知 L_1 的逆为

$$L_1^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ -l_{21} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ -l_{31} & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & \ddots & \\ -l_{n1} & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

用 L_1^{-1} 左乘 A , 并将所得到的矩阵记为 $A(1)$, 则

$$A^{(1)} = L_1^{-1}A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} \end{bmatrix}$$

即左乘 L_1^{-1} 后, A 的第一列中除第一个元素外其它都变为 0.

1.2 LU 分解的实现—矩阵初等变换

- 第二步: 将上面的操作作用在 $A^{(1)}$ 的子矩阵 $A^{(1)}(2:n, 2:n)$ 上, 将其第一列除第一个元素外都变为 0: 假定 $a_{22}^{(1)} \neq 0$, 构造矩阵

$$L_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & l_{32} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \\ 0 & l_{n2} & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}, \text{ 其中 } l_{i2} = \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}, i = 3, 4, \dots, n$$

用 L_2^{-1} 左乘 $A^{(1)}$, 并将所得到的矩阵记为 $A^{(2)}$, 则

$$A^{(2)} = L_2^{-1}A = L_2^{-1}L_1^{-1}A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \cdots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} \end{bmatrix}$$

1.2 LU 分解的实现—矩阵初等变换

- 依此类推, 假定 $a_{kk}^{(k-1)} \neq 0 (k = 3, 4, \dots, n-1)$, 则我们可以构造一系列的矩阵 L_3, L_4, \dots, L_{n-1} , 使得

$$L_{n-1}^{-1} \cdots L_2^{-1} L_1^{-1} A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \cdots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{nn}^{(n-1)} \end{bmatrix} \triangleq U \rightarrow \text{上三角}$$

于是可得 $A = LU$ 其中

$$L = L_1 L_2 \cdots L_{n-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

1.2 LU 分解的实现—矩阵初等变换

算法 1.2: LU 分解

```
1 :      for k = 1 to n - 1 do
2 :          for i = k + 1 to n do
3 :               $l_{ik} = a_{ik}/a_{kk}$  % 计算 L 的第 k 列
4 :          end for
5 :          for j = k to n do
6 :               $u_{kj} = a_{kj}$  % 计算 U 的第 k 行
7 :          end for
8 :          end for i = k + 1 to n do
9 :              for j = k + 1 to n do
10 :                   $a_{ij} = a_{ij} - l_{ik}u_{kj}$  % 更新  $A(k + 1 : n, k + 1 : n)$ 
11 :              end for
12 :          end for
13 :      end for
```

Gauss 消去法的运算量

由算法 1.2 可知, LU 分解的运算量 (加减乘除) 为

$$\sum_{i=1}^{n-1} \left(\sum_{j=i+1}^n 1 + \sum_{j=i+1}^n \sum_{k=i+1}^n 2 \right) = \sum_{i=1}^{n-1} (n-i + 2(n-i)^2) = \frac{2}{3}n^3 + O(n^2)$$

加上回代过程的运算量 $O(n^2)$, 总运算量为 $\frac{2}{3}n^3 + O(n^2)$

Gauss 消去法的运算量

† 评价算法的一个主要指标是执行时间,但这依赖于计算机硬件和编程技巧等,因此直接给出算法执行时间是不太现实的. 所以我们通常是统计算法中算术运算 (加减乘除) 的次数.

† 在数值算法中,大多仅仅涉及加减乘除和开方运算. 一般地,加减运算次数与乘法运算次数具有相同的量级,而除法运算和开方运算次数具有更低的量级.

† 为了尽可能地减少运算量,在实际计算中,数,向量和矩阵做乘法运算时的先后执行次序为:先计算数与向量的乘法,然后计算矩阵与向量的乘法,最后才计算矩阵与矩阵的乘法.

矩阵 L 和 U 的存储

当 A 的第 i 列被用于计算 L 的第 i 列后, 在后面的计算中不再被使用.
同样地, A 的第 i 行被用于计算 U 的第 i 行后, 在后面计算中也不再使用.
为了节省存储空间, 在计算过程中将 L 的第 i 列存放在 A 的第 i 列, 将 U 的第 i 行存放在 A 的第 i 行, 这样就不需要另外分配空间存储 L 和 U .
计算结束后, A 的上三角部分为 U , 其绝对下三角部分为 L 的绝对下三角部分 (L 的对角线全部为 1, 不需要存储).

矩阵 L 和 U 的存储

算法 1.3: LU 分解

```
1:      for k = 1 to n - 1 do
2:          for i = k + 1 to n do
3:               $a_{ik} = a_{ik}/a_{kk}$ 
4:              for j = k + 1 to n do
5:                   $a_{ij} = a_{ij} - a_{ik}a_{kj}$ 
6:              end for
7:          end for
8:      end for
```

† 根据指标的循环次序, 算法 4.3 也称为 KIJ 型 LU 分解. 实际计算中一般不建议使用: 对指标 k 的每次循环, 都需要更新 A 的第 k + 1 至第 n 行, 这种反复读取数据的做法会使得计算效率大大降低. 对于按行存储的数据结构, 一般采用后面介绍的 IKJ 型 LU 分解.

矩阵 L 和 U 的存储

Matlab code 1: LU 分解

```
1 :      function A = mylu(A)
2 :      n=size(A,1);
3 :      for k=1:n-1
4 :          if A(k,k) == 0
5 :              fprintf(' Error: A(%d,%d)=0!' , k, k);
6 :              return;
7 :          end
8 :          for i=k+1:n
9 :              A(i,k)=A(i,k)/A(k,k);
10 :              for j=k+1:n
11 :                  A(i,j)=A(i,j)-A(i,k)*A(k,j);
12 :              end
13 :          end
14 :      end
```

矩阵 L 和 U 的存储

为了充分利用 Matlab 的向量运算优势, 提高运算效率, 程序可改写为

Matlab code 2: LU 分解 (KIJ 型)

```
1 :      function A = mylu(A)
2 :      n=size(A,1);
3 :      for k=1:n-1
4 :          if A(k,k) == 0
5 :              fprintf(' Error: A(%d,%d)=0!' , k, k);
6 :              return;
7 :          end
8 :          A(i,k)=A(i,k)/A(k,k);
9 :          A(k+1:n,k+1:n)=A(k+1:n,k+1:n)-A(k+1:n,k)*A(k,k+1:n)
10:      end
```

1.3 IKJ 型 LU 分解

如果数据是按行存储的, 如 C/C++, 我们一般采用下面的 IKJ 型 LU 分解.

算法 1.4: LU 分解

```
1:      for i = 2 to n do
2:          for k = 1 to i - 1 do
3:               $a_{ik} = a_{ik}/a_{kk}$ 
4:              for j = k + 1 to n do
5:                   $a_{ij} = a_{ij} - a_{ik}a_{kj}$ 
6:              end for
7:          end for
8:      end for
```

1.3 IKJ 型 LU 分解

上述算法可以用下图来描述.

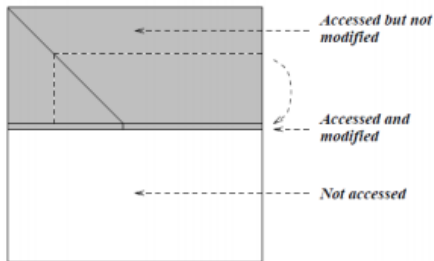


Figure:

思考：如果数据按列存储, 如 FORTRAN/MATLAB, 如何设计算法?

1.4 待定系数法计算 LU 分解

设 $A = LU$, 即

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \vdots & & & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ l_{21} & 1 & & & \\ l_{31} & l_{32} & 1 & & \\ \vdots & & & \ddots & \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & l_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \cdots & u_{1n} \\ & u_{22} & u_{23} & \cdots & u_{2n} \\ & & u_{33} & \cdots & u_{3n} \\ & & & \ddots & \vdots \\ & & & & u_{nn} \end{bmatrix}$$

(1) 比较等式两边的第一行, 可得

$$u_{1j} = a_{1j}, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

再比较等式两边的第一列, 可得

$$a_{i1} = l_{i1} u_{11} \Rightarrow l_{i1} = a_{i1} / u_{11}, \quad i = 2, 3, \dots, n$$

(2) 比较等式两边的第二行, 可得

1.4 待定系数法计算 LU 分解

再比较等式两边的第二列, 可得

$$a_{i2} = l_{i1}u_{12} + l_{i2}u_{22} \Rightarrow l_{i1} = (a_{i2} - l_{i1}u_{12})/u_{22}, \quad i = 3, 4, \dots, n$$

(3) 以此类推, 第 k 步时, 比较等式两边的第 k 行, 可得

$$u_{kj} = a_{kj} - (l_{k1}u_{1j} + \dots + l_{k,k-1}u_{k-1,j}), \quad j = k, k+1, \dots, n$$

比较等式两边的第 k 列, 可得

$$l_{ik} = (a_{ik} - l_{i1}u_{1k} - \dots - l_{i,k-1}u_{k-1,k})/u_{kk}, \quad i = k+1, k+2, \dots, n$$

直到第 n 步, 即可计算出 L 和 U 的所有元素.

1.4 待定系数法计算 LU 分解

同样, 我们可以利用 A 来存储 L 和 U . 算法描述如下:

算法 1.5 LU 分解 (待定系数法或 Doolittle 方法)

```
1 :      for k = 1 to n do
2 :           $a_{kj} = a_{kj} - \sum_{i=1}^{k-1} a_{ki}a_{ij}, \quad j = k, k+1, \dots, n$ 
3 :           $a_{ik} = \frac{1}{a_{kk}} \left( a_{ik} - \sum_{j=1}^{k-1} a_{ij}a_{jk} \right), \quad i = k+1, k+2, \dots, n$ 
4 :      end for
```

1.4 待定系数法计算 LU 分解

Matlab code 3: 待定系数法 LU 分解

```
1 :      function A = mylu(A)
2 :      [n,n]=size(A);
3 :      for k=1:n
4 :          A(k,k)=A(k,k)-A(k,1:k-1)*A(1:k-1,k);
5 :          if (A(k,k)==0)
6 :              fprintf(' Error: A(%d,%d)=0!' , i,i);
7 :              return;
8 :          end
9 :          A(k,k+1:n)=A(k,k+1:n)-A(k,1:k-1)*A(1:k-1,k+1:n);
10 :         A(k+1:n,k)=A(k+1:n,k)-A(k+1:n,1:k-1)*A(1:k-1,k);
11 :         A(k+1:n,k)=A(k+1:n,k)/A(k,k);
12 :     end
```


1.5 三角方程求解

得到 A 的 LU 分解后, 我们最后需要用回代法求解两个三角方程组

$$Ly = b, \quad Ux = y$$

算法 1.6 向前回代求解 $Ly = b$ (假定 L 是一般的非奇异下三角矩阵)

```
1:       $y_1 = b_1/l_{11}$ 
2:      for  $i = 2 : n$  do
3:          for  $j = 1 : i - 1$  do
4:               $b_i = b_i - l_{ij}y_j$ 
5:          end for
6:           $y_i = b_i/l_{ii}$ 
7:      end for
```

1.5 三角方程求解

如果数据是按列存储的, 则采用列存储方式效率会高一些.
下面是按列存储方式求解上三角方程组.

算法 1.7 向前回代求解 $Ly = b$ (假定 L 是一般的非奇异下三角矩阵)

```
1:      for i = n : -1 : 1 do
2:           $x_i = y_i / u_{ii}$ 
3:          for j = i - 1 : -1 : 1 do
4:               $y_j = y_j - x_i u_{ji}$ 
5:          end for
6:      end for
```

这两个算法的运算量均为 $n^2 + O(n)$

1.6 选主元 LU 分解

- 在 LU 分解算法 1.2 中, 我们称 $a_{kk}^{(k-1)}$ 为主元. 如果 $a_{kk}^{(k-1)} = 0$, 则算法就无法进行下去.
- 即使 $a_{kk}^{(k-1)}$ 不为零, 但如果 $|a_{kk}^{(k-1)}|$ 的值很小, 由于舍入误差的原因, 也可能给计算结果带来很大的误差.
- 此时我们就需要通过选主元来解决这个问题.

1.6 选主元 LU 分解

例: 用 LU 分解求解线性方程组 $Ax = b$, 其中

$$A = \begin{bmatrix} 0.02 & 61.3 \\ 3.43 & -8.5 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 61.5 \\ 25.8 \end{bmatrix} \quad (4)$$

要求在运算过程中保留 3 位有效数字.

$$(x_1 20.7, x_2 1.01)$$

易知, 方程的精确解为 $x_1 = 10.0$ 和 $x_2 = 1.00$. 我们发现 x_1 的误差非常大. 导致这个问题的原因就是 $|a_{11}|$ 太小, 用它做主元时会放大舍入误差. 所以我们需要选主元.

定理

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 非奇异, 则存在置换矩阵 P_L, P_R , 以及单位下三角矩阵 L 和非奇异上三角矩阵 U , 使得 $P_L A P_R = LU$. 其中 P_L 和 P_R 中只有一个必需的.

第 k 步时, 如何选取置换矩阵 $P_L^{(k)}$ 和 $P_R^{(k)}$?

选法一. 选取 $P_L^{(k)}$ 和 $P_R^{(k)}$ 使得主元为剩下的矩阵中绝对值最大, 这种选取方法称为“全主元 Gauss 消去法”, 简称 GECP (Gaussian elimination with complete pivoting);

选法二. 选取 $P_L^{(k)}$ 和 $P_R^{(k)}$ 使得主元为第 k 列中第 k 到第 n 个元素中, 绝对值最大, 这种选取方法称为“部分选主元 Gauss 消去法”, 简称 GEPP (Gaussian elimination with partial pivoting), 此时 $P_R^{(k)} = I$, 因此也称为列主元 Gauss 消去法.

†(1) GECP 比 GEPP 更稳定, 但工作量太大, 在实际应用中通常使用 GEPP 算法.

(2) GEPP 算法能保证 L 所有的元素的绝对值都不超过 1.

算法 1.8 部分选主元 LU 分解

```
1 :      p = 1 : n % 用于记录置换矩阵
2 :      for k = 1 to n-1 do
3 :          [a_max, l] = max_k in |a_ik| % 选列主元, 其中 l 表示主元所在的行
4 :          if l ≠ k then
5 :              for j = 2 to n do
6 :                  tmp = a_kj, a_kj = a_lj, a_lj = tmp % 交换第 k 行与第 l 行
7 :              end for
8 :              tmp = p(k), p(k) = p(l), p(l) = tmp % 更新置换矩阵
9 :          end for
10 :         for i = k+1 to n do
11 :             a_ik = a_ik / a_kk % 计算 L 的第 k 列
```

```
12:         end for
13:         for i = k+1 to n do
14:             for j = k+1 to n do
15:                  $a_{ij} = a_{ij} - a_{ik} * a_{kj}$  % 更新  $A(k + 1 : n, k + 1 : n)$ 
16:             end for
17:         end for
18:     end for
```
