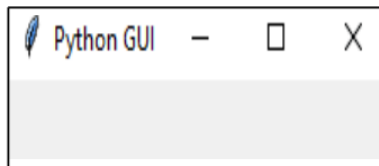


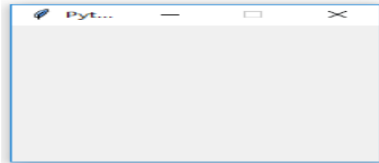
LAB 1:**Creating the GUI Form and
Adding Widgets****Nội dung**

- Creating our first Python GUI
- Preventing the GUI from being resized
- Adding a label to the GUI form
- Creating buttons and changing their text attributes
- Creating textbox widgets
- Setting the focus to a widget and disabling widgets
- Creating combo box widgets
- Creating a check button with different initial states
- Using radio button widgets
- Using scrolled text widgets
- Adding several widgets in a loop

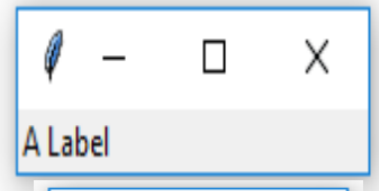
1. Viết chương trình python để tạo 1 cửa sổ với tiêu đề **Python GUI** như sau:



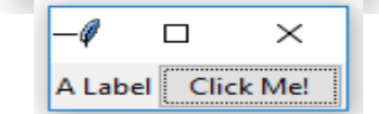
2. Viết chương trình python để tạo 1 cửa sổ với tiêu đề **Python GUI** và vô hiệu hóa nút thay đổi kích thước màn hình như sau:



3. Viết chương trình python để thêm 1 label vào cửa sổ như sau:

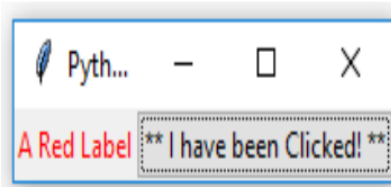


4. Viết chương trình python để thêm 1 button tên là "Click Me!"

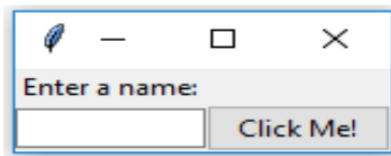


là "A Label" và 1 button tên

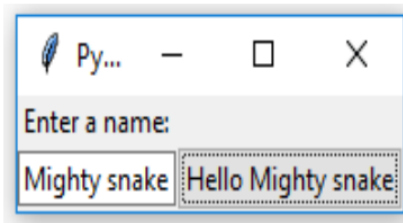
Khi nhấn vào nút “Click Me” thì label chuyển sang màu đỏ, tên label chuyển thành “A Red Label” và nút “Click Me!” chuyển thành “** I have been Clicked! **”



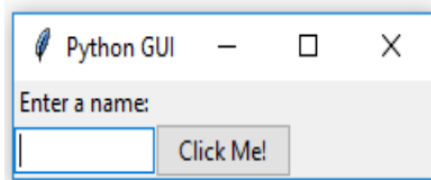
5. Viết chương trình python để tạo cửa sổ gồm các label, textbox dạng Entry và Button như sau:



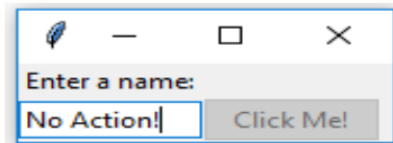
Khi người dùng nhập vào 1 tên chẳng hạn như tên **Mighty snake** và nhấn vào nút “Click Me!” thì nút “Click Me!” chuyển thành **Hello Mighty snake** như sau:



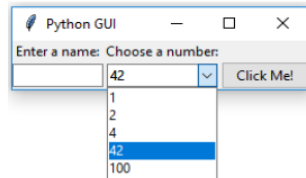
6. Viết chương trình python để tạo cửa sổ gồm các label, textbox dạng Entry và Button, trong đó cần set focus vào textbox như hình sau:



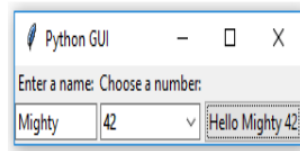
7. Viết chương trình python để tạo cửa sổ gồm các label, textbox dạng Entry và Button, vô hiệu hóa nút “Click Me!”: Người dùng nhấn vào nút này sẽ không có hiệu lực.



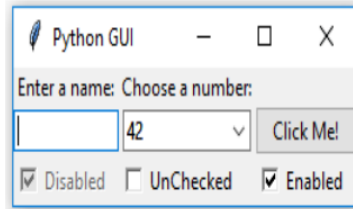
8. Viết chương trình python để tạo cửa sổ gồm các label, textbox dạng Entry và Button như sau:



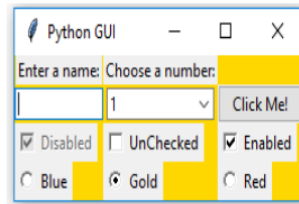
Khi người dùng gõ tên và textbox, chọn số ở combobox và nhấn vào nút Click Me! thì nút “Click Me!” thay đổi thành Hello tên người đó + số kèm theo ví dụ như sau:



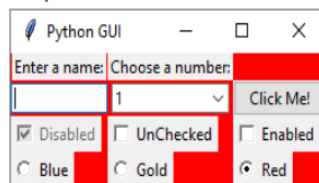
9. Viết chương trình python bổ sung thêm dòng cuối cùng của bài số 8 các nút checkbox như sau:



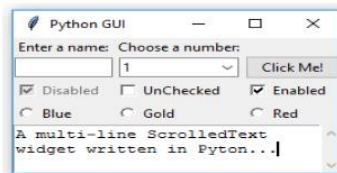
10. Viết chương trình python bổ sung thêm dòng cuối cùng của bài số 9 các radio button như sau. Khi người dùng chọn màu vàng bằng cách nhấn vào nút Gold thì sẽ hiển thị như hình sau:



Khi người dùng chọn màu đỏ sẽ hiển thị như hình sau:



11. Viết chương trình python bổ sung thêm dòng cuối cùng của bài số 10 ScrolledText như sau:



Bạn hãy thử gõ nhiều chữ hơn chiều cao của ScrolledText thì sẽ xuất hiện thanh cuộn như hình sau:

