程式設計一 HW3, 截止時間 10/13 23:00

- (a) 請查詢個人登入之帳號及密碼,作為程式繳交之用
 - 查詢網址為 http://140.138.144.66/1111prog/pc2.html
- (b) 使用查詢所得之帳號密碼,以上課介紹之步驟,使用自動評分系統繳交程式
- 切勿抄襲,違反規定者一律以零分計算。

程式碼中請勿有 system("PAUSE");

以免造成評分系統無法評分(理由已於上課中說明)

各題輸出結果中,最後一列均不再換行所有符號均為英文(非中文)模式下之輸入

輸出結果須和題目要求<mark>完全一樣</mark>評分系統 才會通過。

使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用者輸入(評分系統測試資料可能會有不高),結果部份則為使用者所輸入的數及程式計算判斷後所得到之結果。

 寫一程式,讓使用者可以輸入三個整數(位數不限,整數資料型態可接受之範圍即可), 程式則判斷使用者所輸入的數是否同時為3的倍數(可被3整除)及5的倍數(可被5整除),但不為7的倍數(不可被7整除)。

若滿足前述條件,則印出 OK,否則不印任何內容。

例一: 45 同時為 3 的倍數及 5 的倍數,但不為 7 的倍數,結果印出 OK

例二: 105 同時為 3 的倍數及 5 的倍數,但卻為 7 的倍數,結果不印任何內容

例三: 101 不為 3 的倍數,不為 5 的倍數,也不為 7 的倍數,結果不印任何內容

例四: 72 為 3 的倍數,不為 5 的倍數,也不為 7 的倍數,結果不印任何內容

需使用者輸入部分,請先印出提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。

程式執行輸出畫面舉例如下:

Integer1:45

OK

Integer2:105
Integer3:10114

(30%)

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須 完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為 使用者輸入(評分系統測試資料可能會有 不同)。結果部份則為使用者所輸入的數及 程式計算判斷後所得到之結果。

2. 一個三位數的整數,其各位數字之立方和等於該數本身,則我們稱這個數為 "Armstrong 數"。例如:153 是一個 Armstrong 數,因為153=1³+5³+3³。 請寫一程式,讓使用者可輸入三個 100 到 999 間的三位數整數(包含 100 及 999),程式則判斷使用者輸入的數是否為"Armstrong 數",若是"Armstrong 數",則印出 Yes;若不是"Armstrong 數",則不印任何內容。

程式執行輸出畫面舉例如下:

Integer1:153

Yes

Integer2:375
Integer3:328

(35%)

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。

使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用者輸入(評分系統測試資料可能會有不同)。結果部份則為使用者所輸入的數及程式計算判斷後所得到之結果。

3. 假設某彩卷是一個八位數字(整數)的對獎方式,有三個特別獎號(Special Prize)及三個頭獎獎號 (First Prize),獎金則是根據下面規則給付:

和特別獎號碼完全相同,獎金 2000000 元

和頭獎號碼完全相同,獎金 200000 元

和頭獎號碼最後7位數字相同,獎金40000元

和頭獎號碼最後6位數字相同,獎金10000元

和頭獎號碼最後5位數字相同,獎金4000元

和頭獎號碼最後4位數字相同,獎金1000元

和頭獎號碼最後3位數字相同,獎金200元

請寫一程式,讓使用者可以依序輸入三個八位數整數特別獎號碼、三個八位數整數頭獎號碼,以及三個八位數整數使用者的彩卷號碼。

寫一程式,根據對獎規則及中獎號碼,計算使用者輸入三張彩卷號碼的得獎總金額,並印出結果。

需使用者輸入部分,請先印出如下輸出畫面提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。

程式執行輸出書面舉例如下:

Special Prize

No1:56188690

No2:14764245

No3:41275633

First Prize

No1:68285428

No2:12031965

No3:92658431

My number

No1:41275633

No2:92631965

No3:51868431

Winnings:2005000

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須 完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為 使用者輸入(評分系統測試資料可能會有 不同)。結果部份則為使用者所輸入的數及 程式計算判斷後所得到之結果。