## 程式設計一 HW6, 截止時間 11/3 23:00

- (a) 請查詢個人登入之帳號及密碼,作為程式繳交之用
  - 查詢網址為 http://140.138.144.66/1111prog/pc2.html
- (b) 使用查詢所得之帳號密碼,以上課介紹之步驟,使用自動評分系統繳交程式
- (c) 切勿抄襲, 違反規定者一律以零分計算。

## 程式碼中請勿有 system("PAUSE");

以免造成評分系統無法評分(理由已於上課中說明)

各題輸出結果中,最後一列均不再換行 所有符號均為英文(非中文)模式下之輸入

輸出結果須和題目要求<mark>完全一樣</mark>評分系統 才會通過。

使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用者輸入(評分系統測試資料可能會有不高),結果部份則為使用者所輸入的數及程式計算判斷後所得到之結果。

1. 寫一程式,讓使用者輸入兩個整數 n (5<=n<100),程式則計算並印出  $\frac{1}{n}$  +  $\frac{2}{n+1}$  +  $\frac{3}{n+2}$  + ... +  $\frac{n+1}{2n}$  之值。 (35%)

例如:

輸入為 6 ,則計算並輸出  $\frac{1}{6} + \frac{2}{7} + \frac{3}{8} + \frac{4}{9} + \frac{5}{10} + \frac{6}{11} + \frac{7}{12}$  之實際結果數值 (含小數部份)

輸入為 9 ,則計算並輸出  $\frac{1}{9} + \frac{2}{10} + \frac{3}{11} + \frac{4}{12} + \frac{5}{13} + \frac{6}{14} + \frac{7}{15} + \frac{8}{16} + \frac{9}{17} + \frac{10}{18}$  之實際結果數值 (含小數部份)

程式計算過程如有小數運算,請以 double 資料型態處理,輸出若有小數,以預設之 cout 印出即可,不需有任何格式設定。

需使用者輸入部分,請先印出如下輸出畫面之提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入 程式則可讓使用者輸入兩組測試資料。

程式執行輸出書面舉例如下:

Integer:6

Result:2.90061

Integer:9

Result:3.78199

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須 完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為 使用者輸入(評分系統測試資料可能會有 不同),結果數字部份則為計算所得到之結 果。

2. 寫一程式,讓使用者可以輸入一個正整數 n,程式請從小到大印出 n 之所有因數(factor)。

(註:可以整除 n 的數即為其因數)

(hint: 可以將除數從 1 變化到 n, 一一做除法檢驗 n 是否能被整除)

同時若均無大於等於2且不包含本身之因數,則一併印出其為質數(prime number)。

例如:

輸入為 12,則輸出因數有 1、2、3、4、6、12

輸入為 7,則輸出因數有 1、7,且7為質數

(35%)

需使用者輸入部分,請先印出如下輸出畫面之提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。 程式則可讓使用者輸入<mark>三組</mark>測試資料。

程式執行輸出畫面舉例如下:

Integer:12

```
Result
1
2
3
4
6
12
Integer:7
Result
1
7
Prime
Integer:15
Result
1
3
5
15
```

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須 完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為 使用者輸入(評分系統測試資料可能會有 不同),結果數字部份則為計算所得到之結 果。

3. 寫一程式,讓使用者可一次輸入一個整數,若使用者輸入的是非 0 的數值,則繼續讓使用者輸入下一個整數,一直到使用者輸入的數是 0 時則停止輸入(輸入的數字個數不一定,一直到 0 才停止)。程式則計算輸入數值中大於 0 的奇數的總和, 並將結果印出。 (30%)

需使用者輸入部分,請先印出提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。 程式執行輸出畫面舉例如下:

Input:51
Input:6

Input:-3

Input:7

Input:-29

Input:1

Input: 10

Input:5

Input:13

Input:-6

Input:0

Result:77

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須 完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為 使用者輸入(評分系統測試資料可能會有 不同),結果數字部份則為計算所得到之結 果。