Theme : tower defense 3 level

Tower các loại : các loại thú nuôi

Nexus : ngôi nhà đang bị sụp đổ( tuong trung cho human dang suy sup, broken minds )

Enemy : cừu đen ( tượng trưng cho nhưng negative effect )

LV1 ( 20 wave ): nexus : 1 human nằm khóc ( trong 1 ngôi nhà bừa bộn ) – Thuthao vẽ

2 tower :

* Chó : cầm chổi – đánh chậm – dmg to (400) – AOE ( giá cao )
* Mèo : cầm phất trần – đánh nhah – dmg bé (150) – single target ( giá thấp )

3 enemy :

* 1 con basic : chạy vừa – máu medium (300)
* 1 con đầu tóc bù xù : chạy nhanh – máu medium (600)
* 1 cừu đen to : chạy chậm – máu high (1000)
* Boss cuối ( wave cuối ) : 3 con trên hợp nhất lăn vào