

Thực hành 2

GIỚI THIỆU OOP

1. Thiết kế và xây dựng lớp `ToaDoDiem` trong hệ trục Descartes (theo tọa độ trên máy tính)
2. Mở rộng bài tập 1 với các yêu cầu sau
 - a. Lớp `ToaDoDiem`, thêm 2 phương thức trả về tọa độ x và y, đổi tất cả về kiểu float
 - b. Tạo lớp mới `HinhChuNhat`
 - + Xác định bằng 1 điểm (góc trên bên trái – góc Tây Bắc - `northWestCorner`), chiều dài, rộng
 - + Trả về tọa độ điểm góc Tây Bắc, chiều dài, chiều rộng
 - + Tìm khoảng cách từ điểm góc Tây Bắc đến gốc tọa độ O
 - + Tìm khoảng cách từ tâm hình chữ nhật đến gốc tọa độ O
- 3.(*) Mở rộng bài tập 2 bằng cách thiết kế và xây dựng lớp `DuongTron`
 - + Xác định bằng 1 điểm là tâm của đường tròn và bán kính
 - + Trả về tọa độ tâm đường tròn, bán kính
 - + Tìm khoảng cách từ tâm đường tròn đến gốc tọa độ O
 - + Tìm chu vi, diện tích của đường tròn
 - + Tìm phương trình chính tắc của đường tròn
 - + Xác định hình vuông ngoại tiếp đường tròn (HD: Sử dụng lớp `HinhChuNhat`)