



KTX B ĐHQG – Đông Hòa – Dĩ An – Bình Dương

03 88 963 345 | tiennhm.it@gmail.com

<https://github.com/TienNHM>

NGUYỄN HUỲNH MINH TIẾN

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Là người có tư duy logic và khả năng sáng tạo tốt, với kiến thức chuyên môn đã học, em mong muốn được làm việc tại vị trí Lập trình Android, để có thể vận dụng tốt những kiến thức, kỹ năng mà mình đã tích lũy. Đồng thời, với môi trường làm việc chuyên nghiệp tại công ty, hy vọng sẽ giúp em trang bị thêm những kinh nghiệm và kỹ năng thực tế, nâng cao trình độ chuyên môn để trở thành một lập trình viên giỏi trong tương lai.

KỸ NĂNG CHUYÊN MÔN

GIẢI THUẬT VÀ LẬP TRÌNH

- Nắm vững các kiến thức về cấu trúc dữ liệu và giải thuật, có thể áp dụng vào các dự án thực tế.
- Thành thạo các ngôn ngữ lập trình: Java, C#, Python, C.

FRAMEWORK / LIBRARY

- Deep Learning: TensorFlow, PyTorch.
- Web: Java Servlet, Bootstrap 4.
- Android: Material Design.
- Entity Framework.

PATTERN

- Architecture pattern: MVC, Three-tier.
- Design pattern: Singleton, Prototype, Builder.

DATABASE

- Relational database: MSSQL, SQLite.
- NoSQL: MongoDB.

SOURCE CONTROL

- Sử dụng thành thạo Git và GitHub.

KỸ NĂNG MỀM

- Kỹ năng tự nghiên cứu, làm việc độc lập, làm việc nhóm, kỹ năng giải quyết vấn đề, lập kế hoạch.

HỌC VẤN **TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP HCM**
Chuyên ngành Công nghệ Phần mềm
Điểm trung bình: 8.83/10

8/2018 – hiện tại

CHỨNG CHỈ **NGOẠI NGỮ**
- TOEIC 625 điểm.

AUDIO CLASSIFICATION WITH TENSORFLOW

Coursera – 6/2021

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/MBSDFCCKO9X8E>

MACHINE LEARNING ONRAMP

MathWorks – 2/2021

<https://matlabacademy.mathworks.com/progress/share/certificate.html?id=ad7fb8de-67d7-487f-95ee-f3871a61b1e1>

RETRIEVING, PROCESSING, AND VISUALIZING DATA WITH PYTHON

Coursera – 9/2020

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/DVXXD98ESKLP>

GIẢI THƯỞNG **SINH VIÊN 5 TỐT CẤP TRƯỜNG NĂM HỌC 2019 – 2020**
Bằng khen – Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP HCM – 1/2021.

SINH VIÊN GIỎI NĂM HỌC 2019 – 2020

Giấy khen – Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP HCM – 12/2020.

SINH VIÊN VỚI AN TOÀN THÔNG TIN ASEAN 2020

Giấy chứng nhận – Hiệp hội An toàn Thông tin Việt Nam VNISA – 10/2020.

CUỘC THI HỌC THUẬT MASTERING IT 2019

Giải nhì Khối chuyên – Khoa Công nghệ Thông tin – 5/2019.

DỰ ÁN **VIETSHOP**

Đồ án môn học (5/2021 – hiện tại)

Mô tả dự án	Ứng dụng Android giúp khách hàng tạo tài khoản và đặt mua sản phẩm từ các nhà cung cấp.
Số lượng thành viên	1
Vị trí công việc	Lập trình viên

Vai trò trong dự án	- Phân tích, thiết kế hệ thống. - Coding/Testing.
Công nghệ sử dụng	- Android Studio 4.1.3, Java. - SQLite, Firebase Realtime Database.

ARTIST STYLE TRANSFER

Đồ án môn học (5/2021 – hiện tại)

Mô tả dự án	Ứng dụng CycleGAN để giúp người dùng chuyển đổi style ảnh của một ảnh chụp thông thường thành ảnh nghệ thuật; phục hồi ảnh cũ.
Số lượng thành viên	7
Vị trí công việc	Lập trình viên
Vai trò trong dự án	- Coding. - Training/Testing.
Công nghệ sử dụng	- Python 3.6. - Google Colaboratory. - PyTorch Framework.

DORMITORY MANAGEMENT

Đồ án môn học (10/2020 – 12/2020)

Mô tả dự án	Xây dựng ứng dụng Desktop dùng để quản lý phòng ở, các dịch vụ và quản lý sinh viên dành cho Ban Quản lý Ký túc xá ĐHQG HCM.
Số lượng thành viên	4
Vị trí công việc	Lập trình viên
Vai trò trong dự án	- Phân tích, thiết kế Cơ sở dữ liệu. - Coding các form chức năng của ứng dụng.
Công nghệ sử dụng	- Windown Form. - Visual Studio 2019. - SQL Server 2019.

GAME OGGY

Đồ án môn học (3/2020 – 6/2020)

Mô tả dự án	Xây dựng game Oggy vượt chướng ngại vật để thu thập vật phẩm, chơi trên desktop.
Số lượng thành viên	2
Vị trí công việc	Lập trình viên

Vai trò trong dự án	- Phân tích, thiết kế hệ thống. - Coding/Testing.
Công nghệ sử dụng	- Windown Form. - Visual Studio 2019.

HOẠT ĐỘNG **BAN PHÁT TRIỂN SINH VIÊN 5 TỐT KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Trưởng ban (8/2020 – hiện tại)

Tổ chức, hỗ trợ Ban Chấp hành Đoàn - Hội khoa và Ban Chủ nhiệm khoa tổ chức các chương trình tình nguyện và các cuộc thi học thuật, giúp sinh viên đạt danh hiệu Sinh viên 5 tốt các cấp.

LIÊN CHI HỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Ủy viên Ban Chấp hành (6/2020 – hiện tại)

Tổ chức, hỗ trợ tổ chức các hoạt động, chương trình tình nguyện và các cuộc thi học thuật cho sinh viên khoa Công nghệ Thông tin cũng như sinh viên toàn trường tham gia.

ĐOÀN – HỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Cộng tác viên (10/2019 – 6/2020)

- Phụ trách lớp Ôn tập nhập môn lập trình cho sinh viên năm nhất.
- Tham gia các hoạt động tình nguyện do Đoàn - Hội khoa tổ chức.

SỞ THÍCH Chia sẻ kiến thức, đam mê lập trình qua kênh Youtube cá nhân.

THÔNG TIN - Facebook: <https://www.facebook.com/01.tien>
THÊM - LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/tien-nhm>
