

# Nguyễn Huỳnh Minh Tiến

**Ngày sinh** 09/09/2000  
**Giới tính** Nam  
**Điện thoại** 0388963345  
**Email** tiennhm.it@gmail.com  
**Địa chỉ** Châu Thành, Đồng Tháp  
**Website** <https://github.com/TienNHM>



## MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Là người có tư duy logic và khả năng sáng tạo tốt, với kiến thức chuyên môn đã học, em mong muốn được làm việc tại vị trí Lập trình ứng dụng Android, để có thể vận dụng tốt những kiến thức, kỹ năng mà mình đã tích lũy. Đồng thời, với môi trường làm việc chuyên nghiệp tại công ty, hy vọng sẽ giúp em trang bị thêm những kinh nghiệm và kỹ năng thực tế, nâng cao trình độ chuyên môn để trở thành một lập trình viên giỏi trong tương lai.

## HỌC VẤN

08/2018 - Hiện tại **Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TPHCM**  
Công nghệ Phần mềm  
Điểm trung bình 8.83

## HOẠT ĐỘNG

08/2020 - Hiện tại **Ban phát triển Sinh viên 5 tốt khoa Công nghệ Thông tin**  
Trưởng ban  
Tổ chức, hỗ trợ Ban Chấp hành Đoàn - Hội khoa và Ban Chủ nhiệm khoa tổ chức các chương trình tình nguyện và các cuộc thi học thuật, giúp sinh viên đạt danh hiệu Sinh viên 5 tốt các cấp.

06/2020 - Hiện tại **Liên Chi hội khoa Công nghệ Thông tin**  
Ủy viên Ban chấp hành  
Tổ chức, hỗ trợ tổ chức các hoạt động, chương trình tình nguyện và các cuộc thi học thuật cho sinh viên khoa Công nghệ Thông tin cũng như sinh viên toàn trường tham gia.

10/2019 - 06/2020 **Đoàn - Hội khoa Công nghệ Thông tin**  
Cộng tác viên  
- Phụ trách lớp Ôn tập nhập môn lập trình cho sinh viên năm nhất.  
- Tham gia các hoạt động tình nguyện do Đoàn - Hội khoa tổ chức.

## CHỨNG CHỈ

6 - 2021	<b>Audio Classification with TensorFlow</b> <a href="https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/MBSDFCKQ9X8E">https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/MBSDFCKQ9X8E</a>
2 - 2021	<b>Machine Learning Onramp</b> <a href="https://matlabacademy.mathworks.com/progress/share/certificate.html?id=ad7fb8de-67d7-487f-95ee-f3871a61b1e1">https://matlabacademy.mathworks.com/progress/share/certificate.html?id=ad7fb8de-67d7-487f-95ee-f3871a61b1e1</a>
9 - 2020	<b>Retrieving, Processing, and Visualizing Data with Python</b> <a href="https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/DVXXD98ESKLP">https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/DVXXD98ESKLP</a>

## GIẢI THƯỞNG

2021	Đạt danh hiệu <b>Sinh viên 5 tốt</b> cấp trường năm học 2019 - 2020.
2021	Đạt danh hiệu <b>Sinh viên giỏi</b> năm học 2019 - 2020.
2020	Giấy chứng nhận tham gia cuộc thi <b>Sinh viên với An toàn thông tin ASEAN 2020</b> .
2019	Giải nhì <b>Cuộc thi học thuật truyền thống Mastering IT 2019</b> (Khối chuyên) trường ĐH Sư phạm Kỹ thuật TPHCM.

## KỸ NĂNG

<b>Giải thuật</b>	Nắm vững các kiến thức về giải thuật, có thể áp dụng vào các dự án thực tế.
<b>Ngôn ngữ lập trình</b>	C#, Java, Python, C
<b>Framework/Library</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Deep Learning: TensorFlow, PyTorch</li> <li>- Data science: Matplotlib, Pandas</li> <li>- Web back-end: Java Servlet</li> <li>- Web front-end: Bootstrap 4</li> <li>- Desktop: Entity Framework</li> </ul>
<b>Source control</b>	Git.
<b>Database</b>	MSSQL, MongoDB, SQLite.
<b>Tiếng Anh</b>	TOEIC đạt 625 điểm.
<b>Kỹ năng mềm</b>	Tự nghiên cứu, làm việc độc lập, làm việc nhóm, kỹ năng giải quyết vấn đề, lập kế hoạch.

## SỞ THÍCH

Chia sẻ kiến thức, đam mê lập trình qua kênh Youtube cá nhân.

## DỰ ÁN

### VietShop

(5/2021 - hiện tại)

<b>Khách hàng</b>	(Đồ án môn học)
<b>Mô tả dự án</b>	Ứng dụng Android giúp khách hàng đặt mua sản phẩm từ các nhà cung cấp.

<b>Số lượng thành viên</b>	1
<b>Vị trí công việc</b>	Lập trình viên
<b>Vai trò trong dự án</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phân tích và thiết kế hệ thống</li> <li>- Coding</li> <li>- Tối ưu code</li> <li>- Sửa lỗi</li> </ul>
<b>Công nghệ sử dụng</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Android Studio 4.1.3, Java.</li> <li>- SQLite, Firebase Realtime Database.</li> </ul>

## Artist Style Transfer

(5/2021 - hiện tại)

<b>Khách hàng</b>	(Đồ án môn học)
<b>Mô tả dự án</b>	Ứng dụng CycleGAN để chuyển đổi style ảnh và phục hồi ảnh cũ.
<b>Số lượng thành viên</b>	7
<b>Vị trí công việc</b>	Lập trình viên
<b>Vai trò trong dự án</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Coding</li> <li>- Training/Testing</li> </ul>
<b>Công nghệ sử dụng</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Python 3.7.</li> <li>- Google Colab.</li> <li>- PyTorch Framework.</li> </ul>

## Dormitory Management

(10/2020 - 12/2020)

<b>Khách hàng</b>	(Đồ án môn học)
<b>Mô tả dự án</b>	Xây dựng ứng dụng Desktop dùng để quản lý Ký túc xá ĐHQG HCM.
<b>Số lượng thành viên</b>	4
<b>Vị trí công việc</b>	Lập trình viên
<b>Vai trò trong dự án</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phân tích, thiết kế cơ sở dữ liệu.</li> <li>- Coding phần giao diện ứng dụng.</li> </ul>
<b>Công nghệ sử dụng</b>	- Window form C#.

## Game Oggy

(3/2020 - 6/2020)

<b>Khách hàng</b>	(Đồ án môn học)
<b>Mô tả dự án</b>	Xây dựng Game chơi Oggy vượt chướng ngại vật để ăn vật phẩm, chơi trên Desktop.
<b>Số lượng thành viên</b>	2
<b>Vị trí công việc</b>	Lập trình viên
<b>Vai trò trong dự án</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phân tích, thiết kế hệ thống.</li> <li>- Coding</li> <li>- Testing.</li> </ul>
<b>Công nghệ sử dụng</b>	- Window form C#.

## THÔNG TIN THÊM

- Facebook: <https://www.facebook.com/01.tien>  
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/tien-nhm>

