

Phân tích độ phức tạp thuật toán

GV: Nguyễn Thanh Sơn

Nhóm 7:

- Nguyễn Trung Tuấn 19522477
- Nguyễn Khả Tiến 19522337
- Trịnh Nhật Tân 19522179

Nội dung

- 1. Độ phức tạp của thuật toán là gì?
- 2. Tại sao cần đo độ phức tạp của thuật toán?
- 3. Cách tính độ phức tạp của thuật toán.
- 4. Tổng quan về độ phức tạp của các thuật toán.
- 5. Quiz.
- 6. Q&A.

- Một thuật toán được xây dựng phải kèm theo những đánh giá mang tính định lượng về nó.
- Để so sánh với các thuật toán liên quan khác.
- Có hai cách tiếp cận, tương ứng với mỗi tiêu chí đánh giá:
 - Độ phức tạp về thời gian.
 - Độ phức tạp về không gian.

Độ phức tạp về thời gian:

- Trực quan nhất để lượng hóa tính hiệu quả của một thuật toán.
- Trong cùng một điều kiện hoạt động, thuật toán nào cho ra kết quả sớm nhất sẽ là tốt nhất.

```
1 int Fib1(int n){
2    int a, b, c;
3    if(n <= 1)
4        return n;
5    a = 0; b = 1; c = 0;
6    for(int k = 2; k <= n; k++) {
7        c = a + b;
8        a = b;
9        b = c;
10    }
11    return c;
12 }</pre>
```

```
1 int Fib2(int n){
2    if(n <= 1)
3       return n;
4    return Fib2(n - 1) + Fib2(n - 2);
5 }</pre>
```

So sánh hai thuật toán cho dãy Fibonacci

N	Fib1	Fib2
40	41 ns	1048 μs
60	61 ns	1s
80	81 ns	18 phút
100	101 ns	13 ngày
120	121 ns	36 năm
160	161 ns	3.8 * 10 ⁷ năm
200	201 ns	4 * 10 ¹³ năm

So sánh thời gian thực hiện của hai thuật toán cho dãy Fibonacci

Độ phức tạp về không gian:

- Dựa trên mức độ tiêu thụ tài nguyên của hệ thống.
- Dựa vào cấu trúc dữ liệu được sử dụng.
- Độ phức tạp về không gian không được chú ý nhiều.

Thuật toán thứ nhất	Thuật toán thứ hai
Temp ← a;	a ← a + b;
a ← b	b ← a - b;
b ← temp;	a ← a - b;

Hai thuật toán hoán chuyển giá trị lưu trong hai biến

Tại sao cần đo độ phức tạp của thuật toán?

- Giúp ta chọn thuật toán phù hợp nhất.
- Đơn giản mà vẫn tổng quát, có thể áp dụng trong nhiều vấn đề khác nhau.
- Tiết kiệm thời gian, không bị giới hạn bởi các yếu tố như cấu hình máy tính, ngôn ngữ sử dụng, trình biên dịch, dữ liệu đầu vào, ...

- Các độ phức tạp thường gặp đối với các thuật toán thông thường gồm có:
 - Hằng số, O(1).
 - Logarithm, O(log n).
 - Tuyến tính, O(n).
 - Da thức, O(P(n)).
 - Hàm mũ, $O(2^n)$.

• Hằng số, **0**(1):

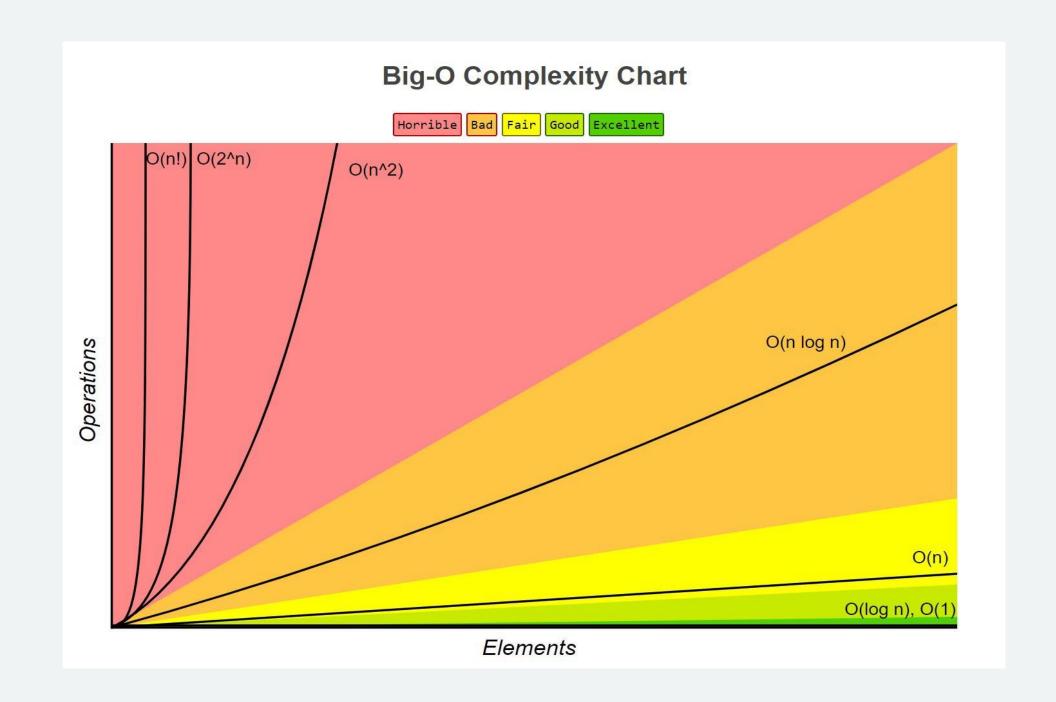
```
1 a = 10  # 0(1)
2 a = 10000000000  # 0(1)
3 print(a)  # 0(1)
```

- Logarithm, O(logn): Thường trong các thuật toán chia nhỏ vấn đề thành các vấn đề nhỏ hơn.
- Chẳng hạn: cây nhị phân,...

• Tuyến tính, O(n):

```
1 total = 0 # 0(1)
2 for i in range(n):
3 total += i # 0(n)
4 print(total) # 0(1)
```

• Da thức, O(P(n))



· Quy tắc bỏ hằng số:

$$T(n) = O(c.f(n)) = O(f(n))$$
 $c = const, c \ge 0$

· Quy tắc max:

$$O(f(n)) + O(g(n)) = O(\max(f(n)), O(g(n)))$$

• Quy tắc nhân: T(n) = O(f(n))

Nếu thực hiện k(n) lần với k(n) = O(g(n)), thì độ phức tạp sẽ là O(g(n).f(n)).[3]

```
1 s = 0;
2 for (i = 0; i <= n; i++){
3    p = 1;
4    for (j = 1; j <= i; j++)
5        p = p * x / j;
6    s += p;
7 }</pre>
```

Số lần thực hiện phép toán p = p * x / j là n(n+1)/2

Độ phức tạp của đoạn code này là $O(1) + O\left(\frac{1}{2}(n^2 + n)\right) + O(1) + O(1) = O(n^2)$

```
1 def function():
       num1 = 50000
       n = num1 / 1000
       m = 2
       for i in range(n):
           for j in range(m):
               print("This is 1st string")
       num2 = 10000
       x = num2 / 1000
       for i in range(x):
10
           for j in range(x):
11
12
               print("This is 2nd string")
               print("This is 3rd string")
13
       return "Returned string"
14
```

- Dòng 2, 3, 4, 7, 8, 9, 12, 13, 14: mỗi dòng có O(1), nên đô phức tạp của 9 dòng đó là 9.
- Dòng 5, 6: **n** * **m**
- Dòng 10, 11: $x * x = x^2$
- Áp dụng quy tắc cộng: $9 + n * m + x^2$
- Áp dụng quy tắc bỏ hằng số: $n * m + x^2$
- Áp dụng quy tắc Max: $max(n * m, x^2)$ là độ phức tạp của hàm trên. [4]

Tổng quan về độ phức tạp của các thuật toán

- Độ phức tạp thuật toán được dùng để đánh giá các thuật toán khác nhau từ đó chọn ra thuật toán tối ưu nhất.
- Thuật toán có độ phức tạp càng cao thông thường sẽ tốn nhiều thời gian.
- Việc đánh giá một thuật toán trước khi đem nó vào thực tiễn sẽ giúp tiết kiệm thời gian, tiền bạc.
- Có 3 nguyên tắc cần nhớ đó là bỏ hằng số, nhân và lấy max.

Tài liệu tham khảo

- [1] Trần Đan Thư, Nguyễn Thanh Phương, Đinh Bá Tiến, Trần Minh Triết (2018). Nhập môn lập trình, NXB Khoa học và Kỹ thuật.
- [2] wikipedia.com. Độ phức tạp thuật toán.
- [3] viblo.asia. Độ phức tạp của thuật toán.
- [4] medium.com, Nguyễn Yên Bảo. Time Complexity Độ phức tạp của thuật toán.
- [5] stackoverflow.com, How to find time complexity of an algorithm.
- [6] philipstel.wordpress.com, <u>Determining The Complexity Of Algorithm (The Basic</u> Part).