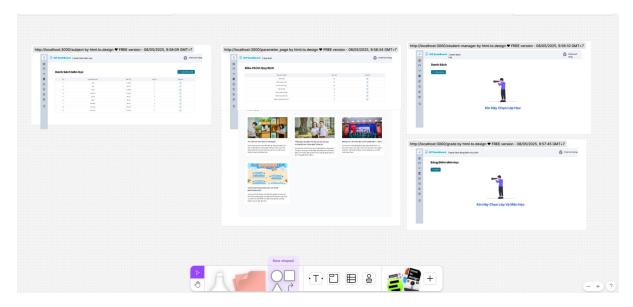
Thiết kế hệ thống

1. Thiết kế giao diện: Mockup + Figma

Dựa vào thiết kế các giao diện chính trên Figma, nhóm sẽ phát triển tiếp và liệt kê ra danh sách các màn hình

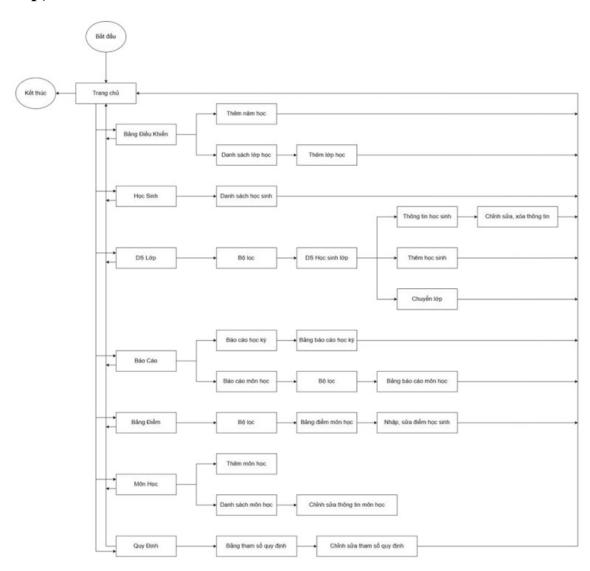


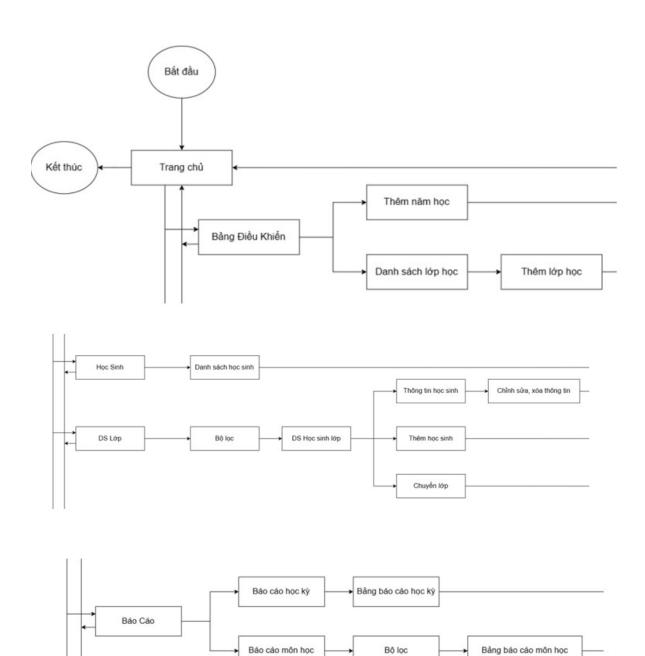
1.1. Liệt kê danh sách các màn hình.

STT	Màn hình	Loại màn hình	Chức năng	
1	Trang chủ	Màn hình chính	Điều hướng đến các màn hình khác	
2	Thêm năm học	Màn hình nhập liệu	Cho phép thêm năm học mới	
3	Danh sách lớp học	Màn hình tra cứu	Cho phép xem và quản lý lớp học	
4	Thêm lớp học	Màn hình nhập liệu	Cho phép thêm lớp mới	
5	Danh sách học sinh	Màn hình tra cứu	Cho phép xem danh sách kết quả học tập học sinh	
6	Danh sách học sinh lớp	Màn hình tra cứu	Cho phép xem và quản lý học sinh của lớp	
7	Chỉnh sửa học sinh	Màn hình nhập liệu	Cho phép chỉnh sửa, xóa thông tin học sinh	
8	Thêm học sinh	Màn hình nhập liệu	Cho phép thêm học sinh mới vào lớp	
9	Chuyển lớp	Màn hình nhập liệu	Cho phép chuyển học sinh sang lớp mới	
10	Báo cáo học kỳ	Màn hình tra cứu	Cho phép lọc và xem các bảng báo cáo học kỳ	
11	Báo cáo tổng kết học kỳ	Báo biểu	Báo cáo tổng kết học kỳ	

12	Báo cáo môn học	Màn hình tra cứu	Cho phép lọc và xem các bảng báo cáo môn học	
13	Báo cáo tổng kết môn	Báo biểu	Báo cáo tổng kết môn	
14	Danh sách môn học	Màn hình tra cứu	Cho phép xem và chỉnh sửa môn học	
15	Chỉnh sửa môn học	Màn hình nhập liệu	Cho phép chỉnh sửa thông tin môn học	
16	Thêm môn học	Màn hình nhập liệu	Cho phép thêm thông tin của môn học mới	
17	Bảng tham số quy định	Màn hình tra cứu	Cho phép xem các tham số quy định	
18	Chỉnh sửa tham số	Màn hình nhập liệu	Cho phép chỉnh sửa các tham số quy định	

1.2. Vẽ sơ đồ màn hình cho hệ thống (Screen Flow / Navigation Map).



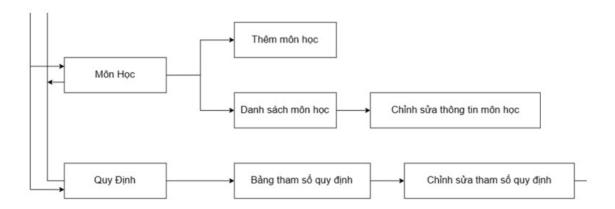


Bảng điểm môn học

Nhập, sửa điểm học sinh

Bộ lọc

Bảng Điểm



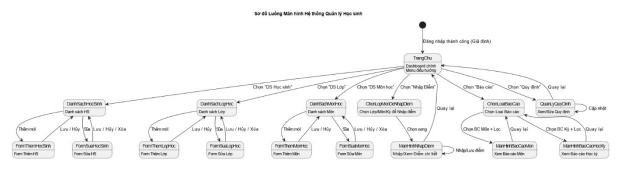
1.3. Vẽ chi tiết 1 màn hình của ứng dụng



STT	Tên	Kiểu	Ràng Buộc	Chức năng
1	lbDanhSach	Label	Không có	Cho biết danh sách lớp
	Lop			đang hiển thị
2	btnBoLoc	Button	Không có	Lọc năm, học kỳ, lớp
3	btnChuyenLop	Button	Không có	Chuyển học sinh lớp sang
				lớp mới
4	btnThemHSM	Button	Không có	Thêm học sinh mới
5	tbDSHS	Table	Không có	Hiển thị danh sách học
				sinh của lớp
6	btnChinhSua	Button	Không có	Chỉnh sửa thông tin học
				sinh

2. Thiết kế hướng đối tượng:

2.1. Vẽ sơ đồ lớp cho hệ thống (Class Diagram - Mức thiết kế).



3. Thiết kế dữ liệu:

3.1. Vẽ sơ đồ CSDL cho hệ thống (ERD - Entity Relationship Diagram).

