

Assignment 2

Môn học: Lập trình Web

Hieu Nguyen

Ngày 8 tháng 11 năm 2019

1 Mục tiêu

Lập trình ứng dụng web dựa trên các giao diện đã được thiết kế ở bài tập lớn 1, sử dụng ngôn ngữ lập trình PHP và cơ sở dữ liệu MySQL.

2 Yêu cầu sản phẩm

- Dùng các kiến thức đã được học: HTML5/CSS3, Javascript, PHP và MySQL.
- **Không sử dụng bất kì PHP Framework, CMF (Content Management Framework) hay CMS (Content Management System). Nếu bị phát hiện sử dụng Framework, CMF, CMS, sinh viên sẽ nhận 0 điểm cho Assignment 2.**
- Sinh viên có thể sử dụng các bộ thư viện có sẵn của các ngôn ngữ đã học để lập trình.
- Tất cả mã HTML5/CSS3 phải được kiểm tra và sửa lỗi theo chuẩn W3C. <http://validator.w3.org>
- Các đề hiện thực dùng API của bên thứ 3 (google, facebook, youtube,...) phải được viết theo dạng module (class) để có thể dùng lại.
- Các tính năng cơ bản:
 - Phân loại người dùng, các tính năng cho mỗi loại người dùng tùy vào từng đề bài cụ thể:
 - * **Khách:** xem các thông tin public trên trang web, cho phép đăng kí, đăng nhập.
 - * **Thành viên (sau khi đã đăng nhập):** cho phép thực hiện một số hàm chức năng cơ bản: thay đổi thông tin cá nhân, mật khẩu, viết bình luận, đăng tin,... (tùy vào từng đề cụ thể)
 - * **Quản trị viên:** cho phép quản lý thành viên (xem thông tin, xóa thành viên, tính năng quản lý nội dung của trang web như thêm, sửa, xóa các danh mục, sản phẩm, bài viết,...).
 - Thực hiện kiểm tra dữ liệu đầu vào (sử dụng cả kiểm tra bằng javascript (client side) và PHP (server side)).
 - Tính năng tìm kiếm tài nguyên đơn giản trên trang web (như tìm kiếm sản phẩm, bài viết,... theo từ khoá.)

3 Cách thức báo cáo, tính điểm

- Sinh viên chạy Demo trực tiếp vào giờ học Lab (**tuần 50**, tính theo tuần học trong thời khoá biểu), thời gian và địa điểm cụ thể sẽ được thông báo sau ở SAKAI.
- Các nhóm nộp lại mã nguồn, kèm theo báo cáo (hard copy và soft copy được trình bày theo quy định ở mục 4), cách cài đặt ứng dụng,...

- Cách thức tính điểm tùy thuộc vào số lượng và chất lượng các tính năng của ứng dụng.
- Xây dựng được càng nhiều tính năng, điểm càng cao.
- Số lượng tính năng nhiều, thiết kế đẹp, ý tưởng hay sẽ được cộng điểm bonus.
- Assignment 2 chiếm 70% cột điểm Assignment.

4 Quy định báo cáo

- Tối thiểu 20 trang.
- Ghi email liên hệ của nhóm lên bìa báo cáo.
- Cơ sở lý thuyết, giới thiệu các thư viện mã nguồn được sử dụng trong bài tập lớn.
- Mô tả thiết kế cơ sở dữ liệu, cấu trúc mã nguồn, các tính năng,...
- Cách thức cài đặt ứng dụng, phiên bản PHP hỗ trợ,...
- Nhiệm vụ, vai trò của từng thành viên trong nhóm.

5 Ghi chú

- Danh sách đề và danh sách nhóm không có thay đổi so với bài tập lớn 1.
- Các sinh viên tự liên hệ với nhóm của mình để làm bài tập lớn, thành viên nào không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm.
- Mọi thay đổi về danh sách nhóm, sinh viên vui lòng thông báo qua email: huuhieubk@gmail.com để được giải quyết.