

中大教授獲最優秀論文獎

【本報訊】實習記者何翠珊報道：香港中文大學計算機與工程學系黃田津教授和王平安教授研究出在電腦遊戲和電腦動畫製作上的新技術，對遊戲開發者來說是個好消息，而他們更憑此研究奪得本年度美國 IEEE 電機及電子工程師學會多媒體期刊最優秀論文獎，獲獎的論文名稱爲《全光照明函數》，這項研究曾在一九九七年發表過一次，現在獲獎的研究已經是優化版本。

黃田津博士在此項研究中擔任主要研究員。根據黃田津博士介紹，這項技術主要是應用於電腦遊戲的開發，以及處理場景中營造出逼真的光照效果。有關此項技術的使用是預算出複雜的光照效果後作儲存，由於光照效果需要很大的存儲量，因此運用壓縮的方法，在渲染過程中進行解壓，在製造電腦遊戲及電腦動畫中有很大大應用，讓製作者可輕易就模擬出真實的場景，令廣大遊戲迷有置身現場的感覺，體驗到光照效果的魅力。

目前通過中文大學有關研究員和北京的微軟的合作，有望可以更廣泛的使用這項技術。這項技術最大程度的改進是速度的加快及壓縮上的改善，且用家使用最普通的電腦也可運用這項技術。

黃田津教授說，不論現在美國的技術比香港高多少，在這項技術上，香港都是國際上的先驅者。他表示，這次奪得本年度美國 IEEE 電機及電子工程師學會多媒體期刊最優秀論文獎，起到很大的鼓勵作用。



黃田津（右）和王平安的研究令他們獲得最優秀論文獎
（本報攝）