



◆黃田津（右）指研究成果可令電腦遊戲更逼真，旁為與他一同獲獎的王平安。

# 令電玩更逼真 中大光影神算獲獎

【本報訊】香港中文大學計算機工程學系教授黃田津及王平安，突破了現有遊戲的製作限制，研究出新一代的遊戲開發技術，令電腦遊戲可以實時營造出逼真的光照效果。他們的論文「全光照明函數」更獲美國電機及電子工程師學會（IEEE）多媒體期刊選為本年度優秀論文。

## 壓縮數據使容量大減

黃田津指出，遊戲開發者要營造富有真實感的光照效果，往往需要涉及大量數學計算，即使一、兩個場景也需要耗費大量時間，他說：「我與王平安的研究可以輕易解決這個問題，我們會預先計算出複雜的光照效果及存貯下來，並壓縮數據，令遊戲的容量大幅減少。」