

第一章 算機科學與工程學系 黃田津教授和王平安 教授獲美國電機及電子工 程師學會(IEEE)多媒體 期刊的優秀論文獎。該刊 每年從過去三年刊登的論 文中選出一篇為最優秀論 文中選出一篇為最優秀論 文,若未有符合要求的論文, 則獎項從缺。

(左起) 王平安教授和黄田津教授

獲獎論文名為《全光照明函數》,介紹如何在虛擬電腦遊戲場景中實時營造出逼真的光照效果。由於製作富有真實感的光照效果,涉及大量計算,遊戲開發者往往耗費大量時間才可營造一兩個逼真的虛擬光照場景。兩位教授帶領研究小組,先算出複雜的光照效果並將數據壓縮存儲下來,然後在渲染過程中實時解壓。由於光照效果需要極大的存儲空間,有時甚至會佔據整個硬盤的容量,因此他們這項先行壓縮數據的技術對製作電腦動畫及電腦遊戲有極大幫助,令製作者輕易模擬出現場環境,使用家恍如置身現場。

黄田津教授一九九八年取得中大博士學位,是虛擬現實、可視化與圖象研究中心主要成員,今年獲大學頒授青年學者研究成就獎。

王平安教授於新加坡國立大畢業後負笈美國,一九九二年獲得印第安納大學博士學位,九九年在中大成立虛擬現實、可視化與圖象研究中心,並擔任中心主任。