一張照片 數分鐘製成動畫

【本報訊】以往要畫大象動畫,便得跟隨大象東奔西走,攝錄其動態;但中文大學研發出新軟件,只要利用一張攝有一群大象的照片,就可以根據每隻的不同形態,重組大象走動的動作,數分鐘內製成動畫,有關技術可應用在不同動物身上及模擬自然現象,作開發動畫遊戲,及生物學研習之用。

中大研發新軟件 成本低

中大計算機科學與工程學系教授黃田津指出,

一群飛行中的候鳥,等這些形式 同飛行形態,只要將候鳥那 行的動作,再利用變形技術與 其形狀和外觀,便可在短短動 其形狀和外觀,便可而流暢的動 鐘內,製作出逼真而流暢的動物 動畫;較現有長時追蹤動物 其動態的技術,成本低得多。

有關技術亦可以應用在經常

集體行動的大象、魚和爬行動物等身上,及用來模擬 大自然現象,如蠟燭上面火光移動的形態,或風沙場 面;既有助生物學界了解動物行動,亦可用以製作卡 頒和動畫電子遊戲。

黃稱,新技術有機會用來模擬人類行為,製作成動畫,但現時仍有限制:「人類有穿衣服,軟件須先辨認出不同的衣服來才能運作;而且人類的行為較複雜、較難模擬,我們不想變成動畫後,動作如操兵般生硬。」他又謂,希望將有關技術結合其他相關電腦

軟件,才推出市場。

這項技術將於本月16日起, 一連6天於深圳會展中心舉行的中 國國際高新技術成果交易會中展 出。如

中大研發出新軟件,只要利用一張一群大象照片,便可根據每隻不同 形態,重組其走動動作,在數分鐘內 便可製成動畫。

