

中大學者獲頒論文獎



虛擬電腦遊戲場景的光照、陰影，能營造出逼真效果，中大的研究大大減省製作光暗效果的時間。（中大提供）

【明報專訊】電腦遊戲場景中營造光照、陰影等立體效果，涉及複雜數據計算。香港中文大學計算機科學與工程學

系兩名教授黃田津及王平安，憑着有關研究論文「全光照明函數」，獲美國IEEE電機及電子工程師學會多媒體期刊，頒發本年度優秀論文獎。

該期刊每年在過去3年刊登的論文中，選出一份最優秀論文，若該年未有符合最高要求的論文，則獎項會從缺。

獲獎論文名為「全光照明函數」，內容是關於如何在虛擬電腦遊戲場景中，即時營造出逼真的光照效果。首先預計出複雜的光照效果並存儲下來，由於光照效果需要極大的存儲空間，有時甚至會佔據整個硬盤容量，研究小組先將數據壓縮，然後即時解壓。嶄新的技術對製作電腦動畫及電腦遊戲幫助極大，令製作者輕易模擬出真實現場環境。