

8	Koi Show Management System Phần mềm quản lý cuộc thi triển lãm cá Koi			Guest Member Staff Referee Manager	<p>Hệ thống quản lý cuộc thi triển lãm cá Koi của đơn vị tổ chức cuộc thi</p> <p>Trang chủ giới thiệu thông tin cuộc thi, giải thưởng, luật thi đấu, tiêu chí chấm điểm, tin tức, ...</p> <p>Chức năng hiển thị và tìm kiếm thông tin chi tiết các cuộc thi (sắp diễn ra, sắp diễn ra, đã diễn ra).</p> <p>Chức năng đăng ký tài khoản và hồ sơ cá Koi để tham gia cuộc thi.</p> <p>Quản lý quá trình thực hiện cuộc thi (có thể thực hiện hình thức cuộc thi online hoặc offline).</p> <p><< Đăng ký cá Koi tham gia cuộc thi >> << Kết duyệt đơn đăng ký >> << Phân cá Koi vào các hạng thi đấu >> Check in cá Koi >></p> <p>Thực hiện thi đấu >> Thông báo kết quả cuộc thi >></p> <p>Chức năng cho phép phân tự động cá Koi vào các hạng thi đấu (Ví dụ cho một cuộc thi có 6 hạng thi đấu bao gồm: Grand Champion, Sakura Champion, Mature Champion, Adult Champion, Young Champion, Baby Champion) theo các tiêu chí định sẵn: giống (variety), kích thước (size), độ tuổi (age), ...)</p> <p>Chức năng cho phép cập nhật thông tin kết quả thi đấu của từng giải khác và tính ra kết quả chung cuộc (VĐ: tính theo cá Koi có số lượng phân trong là nhiều nhất cao nhất, ...). Các tiêu chí về đẹp của Koi thường chấm điểm dựa trên 3 tiêu chí chính là 50% dáng, 30% màu sắc, 20% hoa văn.</p> <p>Chức năng cho phép dự đoán kết quả cá cá Koi tham gia cuộc thi.</p> <p>Bảng thống kê cuộc thi, bảng dự đoán kết quả, thành tích cá Koi, ...</p> <p>Dashboard & Report.</p> <p>Link tham khảo: https://kodomatcshow.com</p>
9	Koi Auction System for Breeder Phần mềm đấu giá cá Koi cho các trang trại			Guest Member Koi Breeder Staff Manager	<p>Phần mềm thực hiện đấu giá cá Koi cho các trang trại nuôi cá Koi của công ty đấu giá</p> <p>Trang chủ giới thiệu công ty đấu giá, các trang trại cá, chính sách qui định, blog chia sẻ, ...</p> <p>Người mua có thể tìm kiếm thông tin các cá Koi để thực hiện đấu giá.</p> <p>Quản lý quá trình yêu cầu đấu giá cá Koi của chủ trang trại.</p> <p><< Chủ trang trại gửi yêu cầu đấu giá >> << Công ty trực tiếp đến kiểm tra Koi (nếu thấy cần thiết) >> 2 bên chốt giá khi điểm và phương thức thực hiện đấu giá >> << Công ty thực hiện đưa cá vào phần đấu giá >></p> <p>Quản lý thực hiện đấu giá theo 04 phương thức:</p> <p>Phương thức 1 - Bán cá với giá xác định: Hình thức này giá cá Koi được xác định có thể 1 mức. Nếu 1 người muốn mua hoặc giá có thể định, tuy nhiên nếu có 2 người cùng muốn mua 1 con thì khi kết thúc thời gian đóng thầu, hệ thống sẽ bốc thăm ngẫu nhiên để xác định được người mua con cá.</p> <p>Phương thức 2 - Bidding lần: Khi mới cá Koi được đưa lên đấu giá, người muốn mua sẽ tự xác định đánh mức giá trả cho cá Koi trước, giá này phải cao hơn giá của cá Koi trước đó. Sau khi kết thúc phiên đấu giá, ai trả giá cao nhất sẽ mua được cá Koi.</p> <p>Phương thức 3 - Trả giá lên: 1 người mua được ra giá nhiều lần, ai ra giá cao nhất sẽ là người chiến thắng. Thông tin trả giá của người mua được công khai.</p> <p>Phương thức 4 - Trả giá xuống: người trả giá là người đầu tiên chấp nhận mức giá khi điểm hoặc giá đã giảm (hệ thống sẽ định kỳ giảm giá nếu không có người trả giá). Thông tin trả giá của người mua được công khai.</p> <p>Quản lý quá trình thực hiện đấu giá cá Koi của khách mua.</p> <p><< Người mua đăng ký tham gia đấu giá >> << Người mua thực hiện đấu giá >> Hệ thống thông báo kết quả thắng hoặc thất bại đấu giá cho người mua khi kết thúc phiên >> Người thắng đấu giá thực hiện thanh toán >> Chủ trang trại thực hiện vận chuyển cá đến công ty >> Công ty vận chuyển cá đến người thắng đấu giá >> Công ty chuyển tiền cho chủ trang trại >></p> <p>Chức năng cho phép người mua thực hiện đấu giá từ công bố hoặc đấu giá tự động (giả lập hoặc, giả thật, giả bán, giả tiền giả tăng)</p> <p>Khai báo phí giao dịch mà bên mua/bán phải nộp cho công ty.</p> <p>Dashboard thống kê.</p> <p>Link tham khảo: https://koi.auctionbhai.com/</p>
10	Koi Breeding Game Phần mềm trò chơi sinh sản cá Koi			Player Moderator Admin	<p>Phần mềm trò chơi sinh sản cá Koi cho các người chơi</p> <p>Chức năng cho phép người đăng ký tài khoản, nạp tiền vào tài khoản, ...</p> <p>Chức năng cho phép người chơi tìm thông tin chi tiết cá Koi (tên, hình ảnh, vóc dáng, tuổi, kích thước, trọng lượng, giới tính, giống, nguồn gốc xuất xứ, giá bán, ...) để thực hiện mua và chăm sóc.</p> <p>Chức năng cho phép người chơi mua hồ cá Koi và thực hiện nâng cấp hồ cá Koi để làm tăng chất lượng môi trường sống cho cá Koi.</p> <p>Chức năng cho phép người chơi tạo ra cá Koi mới thông qua quá trình sinh sản, người chơi được chọn hình thức sinh sản thủ công hoặc tự động.</p> <p>Quản lý quá trình sinh sản thủ công (có thể phát sinh nhiều cá con)</p> <p><< Chọn cặp cá cần sinh sản vào hồ >> << Chọn xác cặp cá trong quá trình sinh sản >> Khi cá đã đẻ trứng trong hồ thì người chơi cần cách ly cá bố mẹ >> Cá sau khi nở được 2 - 3 ngày người chơi cần di chuyển cá sang hồ khác để chăm sóc >> Trạng 3 thông người chơi sẽ quan sát để phân loại cá Koi tiềm năng và loại bỏ cá không có tiềm năng >> Người chơi cần nuôi thêm cá con trong 1 tháng mới có thể thực hiện bán cá >></p> <p>Quản lý quá trình sinh sản tự động (chỉ phát sinh 1 cá con)</p> <p><< Chọn cặp cá cần sinh sản vào hồ >> << Chọn xác cặp cá trong quá trình sinh sản >> Khi cá đã đẻ trứng và nở trong hồ thì tự động sẽ tự động cách ly cá bố mẹ >> << Chọn xác cá con trong 1 tháng >> Cá thể thực hiện bán cá >></p> <p>Chức năng cho phép mua các vật phẩm trong trò chơi (thức ăn, thuốc, ...) để chăm sóc và làm tăng tỷ lệ đẻ biến trong quá trình ghép cặp.</p> <p>Chức năng cho phép người chơi có thể trao đổi cá Koi và số hữu với nhau hoặc bán cho hệ thống.</p> <p>Hệ thống quản lý công thức ghép cặp và tỷ lệ sinh đẻ biến khi ghép cặp, chỉ thực hiện thực hiện ghép cặp.</p> <p>Hệ thống quản lý công thức tăng trưởng của cá theo thời gian.</p> <p>Hệ thống quản lý định giá cá cho cá Koi theo các đặc điểm: giống, tuổi, kích thước, trọng lượng, giới tính, đặc điểm, ...</p> <p>Dashboard & Report.</p> <p>Link tham khảo: https://koi.breedinggame.com/</p>
11	Phần mềm điểm danh tự động sử dụng Raspberry Pi		Raspberry Pi kết nối với máy quét RFID hoặc camera nhận diện khuôn mặt để thực hiện điểm danh tự động học sinh khi vào lớp. Dữ liệu điểm danh được gửi lên server và lưu trữ vào DB. Giáo viên có thể truy cập web để xem báo cáo điểm danh và tình hình chuyển cần của học sinh.	Học sinh Giáo viên Ban giám hiệu Admin	<p>Đăng nhập và phân quyền: Giáo viên và quản trị viên đăng nhập, quản lý quyền truy cập dữ liệu.</p> <p>Tích hợp RFID: Học sinh quét thẻ RFID khi vào lớp, Raspberry Pi ghi nhận và gửi dữ liệu điểm danh lên server.</p> <p>Nhận diện khuôn mặt: Sử dụng camera để nhận diện khuôn mặt học sinh, đảm bảo độ chính xác và ngăn ngừa gian lận.</p> <p>Ghi lại và lưu trữ dữ liệu: Dữ liệu điểm danh được gửi lên server và lưu trữ vào cơ sở dữ liệu.</p> <p>Báo cáo chuyển cần: Giáo viên truy cập web để xem báo cáo chuyển cần của học sinh.</p> <p>Thông báo tự động: Gửi email/SMS cho phụ huynh khi học sinh vắng mặt hoặc đi trễ.</p> <p>Lịch sử điểm danh: Xem lại lịch sử điểm danh của học sinh với các bộ lọc khác nhau.</p> <p>Quản lý lớp học và học sinh: Quản lý thông tin học sinh và lớp học, để đăng thêm/xóa/nửa dữ liệu.</p> <p>Đồng bộ hóa với hệ thống quản lý: Tích hợp với hệ thống quản lý học sinh (SMS) hiện có.</p> <p>Tùy chỉnh cài đặt: Tùy chỉnh các quy tắc điểm danh và thông báo theo nhu cầu.</p>
12	POD Booking System		POD Booking System là hệ thống quản lý và đặt chỗ làm việc cá nhân, giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm và đặt chỗ theo nhu cầu. Với giao diện thân thiện và khả năng thanh toán trực tuyến, người dùng có thể mua các gói dịch vụ và tùy chỉnh tiến độ đi làm. Hệ thống cung cấp các báo cáo chi tiết về sử dụng và doanh thu, hỗ trợ quản lý hiệu quả không gian làm việc. Đặc biệt, người dùng còn có thể nhận thông báo và nhắc nhở về lịch đặt chỗ, đồng thời hệ thống ưu tiên phục vụ cho khách hàng VIP. Đây là giải pháp tối ưu cho việc quản lý không gian làm việc cá nhân trong các văn phòng hiện đại.	Admin, Manager, Staff at Location, Customer	<p>Đặt chỗ POD: Xem lịch trống và đặt chỗ làm việc theo giờ, ngày, tuần.</p> <p>Quản lý lịch làm việc: Đồng bộ lịch với các ứng dụng như Google Calendar.</p> <p>Thanh toán trực tuyến: Hỗ trợ thanh toán qua thẻ tín dụng, PayPal, ví điện tử.</p> <p>Quản lý gói dịch vụ: Mua và theo dõi sử dụng các gói dịch vụ (giờ, tuần, tháng).</p> <p>Tiền tích và dịch vụ đi kèm: Đặt thêm dịch vụ như đồ uống, in ấn, phòng họp.</p> <p>Quản lý người dùng: Theo dõi lịch sử đặt chỗ, hồ sơ cá nhân, điểm thưởng.</p> <p>Báo cáo và phân tích: Cung cấp báo cáo về sử dụng, doanh thu, và thời gian cao điểm.</p> <p>Thông báo và nhắc nhở: Gửi thông báo và nhắc nhở về lịch đặt chỗ.</p> <p>Quản lý ưu tiên: Quản lý danh sách chờ và ưu tiên đặt chỗ cho khách hàng VIP.</p> <p>Bình giá và phản hồi: Thu thập và phân tích ý kiến của người dùng.</p> <p>Tùy chỉnh giao diện: Giao diện thân thiện, có thể tùy chỉnh theo thương hiệu.</p> <p>https://workflow.com.vn/vi/trang-chu/</p>
POD Booking System					

	SWP Mentor Booking System		Trong môn học SWP392, sinh viên làm việc theo nhóm để phát triển các dự án phân môn, mỗi nhóm phụ trách một chủ đề khác nhau. Hệ thống booking lịch gặp mentor được xây dựng để hỗ trợ quá trình này, cho phép sinh viên đặt lịch gặp các mentor theo kỹ năng cần thiết như thiết lập yêu cầu hoặc môi trường phát triển, sử dụng điểm vì để trao đổi. Hệ thống giúp dễ vụ hóa việc hỗ trợ từ mentor và nâng cao hiệu quả học tập của sinh viên.	Admin, Student, Mentor	Quản lý tài khoản Sinh viên: Đăng ký tài khoản, liên kết với nhóm dự án, quản lý điểm vì, lịch sử gặp mentor. Mentor: Tài khoản cá nhân hiển thị kỹ năng, chuyên môn và lịch làm việc. Admin/Manager: Quản lý toàn bộ hệ thống, tài khoản sinh viên và mentor. Tạo và quản lý nhóm dự án Sinh viên tạo nhóm, thiết lập chủ đề dự án, thêm thành viên, cập nhật tiến độ. Lên lịch gặp mentor Sinh viên đặt lịch gặp mentor dựa trên kỹ năng cần hỗ trợ. Mentor quản lý lịch gặp và giới hạn số buổi hỗ trợ. Quản lý vì điểm Nhóm sinh viên sử dụng điểm vì để đặt lịch với mentor. Hệ thống tự điểm tự động sau mỗi lần đặt lịch. Tìm kiếm và lọc mentor Tìm kiếm mentor theo kỹ năng, thời gian rảnh. Lọc theo hạng mục hỗ trợ như thiết lập yêu cầu, môi trường phát triển. Đánh giá và phản hồi Sinh viên đánh giá và phản hồi sau buổi gặp. Mentor cũng có thể đánh giá nhóm sinh viên. Quản lý thông báo Gửi thông báo qua email/SMS về lịch gặp, cập nhật điểm vì, hoặc các thay đổi khác. Báo cáo và thống kê Admin/Manager theo dõi số lượng buổi gặp, sử dụng điểm vì, đánh giá hiệu quả hỗ trợ.		Phuong, HK
14	Hair Salon Booking App	Customer demand to search, book, and experience hair salon services easily and conveniently.	Difficulty in searching and booking at hair salons	Guest, Customer, Stylist, Hair Salon Staff, Hair Salon Manager, System Administrator	HairHarmony offers a robust management solution tailored to streamline operations within the hair salon industry while enhancing customer satisfaction through intuitive functionalities. • Platform Access: Users can easily access the platform via web or mobile applications. • Appointment Booking and Management: o Customers: Can browse available services, select a hair stylist, and book appointments via the web or mobile app. o Salon Staff: Can view and manage appointment requests, approve or reject them, and track service status. • Feedback and Rewards: Provide feedback on their service experience and earn loyalty points for regular use of services. The system rewards customers based on their engagement and service quality. • Revenue and Earnings Tracking: Salon Owners track earnings from services provided and manage financial transactions. • Commission and Salary Management: Stylists receive a fixed monthly salary based on their level and a percentage commission of the revenue from their services. Payments are processed at the end of each month. • Support and Assistance: The system offers support for appointment-related issues, service inquiries, and technical difficulties. It includes mechanisms for reporting problems, requesting help, and resolving user concerns efficiently. • System Maintenance and Security: IT administrators ensure secure and reliable platform operation, implement robust data security measures, and integrate the platform with third-party services for payments and notifications.	• High availability and reliability. • Secure data handling. • User-friendly interface. • Scalability to handle multiple users.	CHL, TQ
15	EduToyRent - Edu Toy Rental Platform	Growing demand for sustainable consumer practices, eco-friendly, cost effective solutions	High turnover rate of children's toys, need for sustainable practices	User, Renting, Toy Supplier, Toy Supplier Staff, IT Administrators	EduToyRent - Edu Toy Rental Platform offers an efficient and user-friendly solution for renting and buying educational toys. • Platform Access: Available via web and mobile applications for easy access. • Toy Selection and Submission: Browse, rent, or buy educational toys. • Rental/Sales Request: Users and brands can submit requests to sell their toys or choose to offer both for sale and rent. When submitting a rental request, users must specify prices for three time periods: 1 day, 1 week, and 2 weeks. • Chat Functionality: Direct communication between renters and suppliers. • Request Management: System staff handle and verify requests for renting and selling toys. Requests for combined rental toys must include specified rental prices for the three time periods. • Tracking and Delivery Management: Notifications and status updates for the shipping of rental or purchased toys after payment confirmation. • Feedback and Rewards: Provide feedback and earn reward points for renting and returning toys in good condition, redeemable for discounts. • Revenue and Earnings Tracking: Manage and track income from rentals and sales, along with financial transactions. • Inventory Management: Efficient management of toy inventories by suppliers and toy rental providers, including toys for sale. • Support and Assistance: Provides support and resolves issues for users. • System Maintenance and Security: Ensures secure and reliable operations.	• High availability and reliability. • Secure data handling. • User-friendly interface. • Scalability to handle multiple users.	CHL, TQ
16	TicketResell - Unused Ticket Reselling Platform	1. High Demand for Tickets: Events often sell out quickly, but unforeseen circumstances prevent some ticket holders from attending. 2. Lack of Reliable Reselling Platforms: Current options for reselling tickets are unregulated and risky. 3. Trust Issues: Buyers worry about fake tickets, and sellers fear scams. 4. No Refunds: Most events don't allow ticket refunds or exchanges.	1. Financial Loss: Unused tickets lead to wasted money. 2. Risky Reselling: Informal reselling methods can result in fraud. 3. No Central Platform: There's a need for a secure, trusted platform for ticket reselling. 4. Complicated Transfers: Ticket ownership transfer is often difficult and insecure.	General User (Buyer and Seller), Staff, System Administrator	TicketResell - Unused Ticket Reselling Platform offers a comprehensive solution for efficiently reselling unused tickets. The platform incorporates the following key features: • Platform Access: Available via both web and mobile applications to ensure easy and flexible access for all users. • User Authentication: Requires users to verify their identity to prevent fraudulent activities. This can be done through phone number verification, email confirmation, or social media accounts. • Ticket Submission and Management: Users can submit and manage their unused tickets for resale, including specifying ticket details such as date, time, ticket type, sale price, payment method, and contact information. • Search and Filter: Integrates search and filter functionalities to help buyers easily find tickets that match their needs based on criteria like event type, location, date, and price. • Chat Functionality: Provides a chat feature for buyers and sellers to negotiate prices, discuss ticket details, and arrange the ticket transfer and payment method. • Payment Processing: Secure payment processing for completed ticket transactions, with integration for multiple payment methods. • Automated Reminders and Push Notifications: Sends notifications and reminders about ticket validity, upcoming events, and deadlines for ticket returns, as well as alerts when tickets matching users' search criteria become available. • Feedback and Ratings: Allows users to provide feedback and rate their experience with ticket transactions and interactions with other users to enhance trust and reliability. • Support and Assistance: Offers customer support and issue resolution for users experiencing problems with ticket transactions or platform functionality. • Revenue and Earnings Tracking: Tools for users to manage and track their	High availability and reliability. Secure data handling. User-friendly interface. Scalability to handle multiple users	CHL, TQ
17	PawFund: Platform to support adopting and fundraising for abandoned pets	1. Abandoned Pets: A growing number of abandoned pets need homes and care. 2. Resource Constraints: Shelters struggle with limited funds and resources to care for these pets. 3. Awareness Gap: Many people are unaware of the pets available for adoption or how they can contribute to their care.	1. Overcrowded Shelters: Shelters are overwhelmed, leading to inadequate care for abandoned pets. 2. Low Adoption Rates: Many potential pet adopters are unaware of available pets and services. 3. Insufficient Funding: Lack of funds limits the ability to provide necessary care and services. 4. Limited Outreach: Shelters and rescues struggle to reach a broad audience for both adoptions and donations.	Adopters, Donors, Shelter Staff, Volunteers, Admin, Guest	1. Pet Listings: Allow shelters to post detailed profiles of pets available for adoption. 2. Adoption Process: Facilitate the application, approval, and tracking of pet adoptions. 3. Donation: Enable users to make donations and track their contributions. 4. Search and Filter: Provide search functionality to find pets based on criteria (e.g., breed, age, location). 5. User Accounts: Support user registration and profiles for adopters, donors, volunteers, and admins. 6. Event Management: Allow shelters to create and promote adoption and fundraising events. 7. Notifications: Send alerts to users about new pets, adoption status, and upcoming events. 8. Admin Dashboard: Provide tools for admins to manage users, monitor platform activity, and resolve issues. 9. Guest Access: Allow guests to browse pet listings and view basic platform information without the need to register.	High availability and reliability. Secure data handling. User-friendly interface. Scalability to handle multiple users	CHL, TQ
18	EventFlowerExchange - Platform for Reselling Event Flowers	1. Event Waste: After major events like weddings, conferences, and celebrations, a significant amount of fresh flowers goes unused and is often discarded.	1. Surplus Flower Sellers (Individuals or businesses with leftover flowers, such as growers, large flower shops, and event)	1. User Registration and Profiles: Users can register accounts and create personal profiles. 2. Flower Listings: Sellers can post and manage listings of surplus flowers, including details on flower type, quantity, condition, and pricing. 3. Online Purchase: Buyers can place orders for flowers online and arrange for delivery. 4. Order Management: Users can confirm and track the status of their orders. 5. Notification System: The platform sends notifications for new listings, order updates, and other relevant activities. 6. Payment Processing: Supports secure payment transactions and manages financial records.	High availability and reliability. Secure data handling. User-friendly interface. Scalability to handle multiple users	CHL, TQ	

19	Nền tảng đặt xe taxi điện Xanh Taxi cho sinh viên BEPPT HCM đi học từ Vinhomes	SV ĐH FPT ở tại Vinhomes rất đông. Hàng ngày SV đi xe máy đến trường có nhân thi không hiệu quả về chi phí cũng như tốn thời			1. Admin: Quản lý tài khoản người dùng: Tạo, chỉnh sửa, và xóa tài khoản của sinh viên và nhân viên. Quản lý chuyển đi: Theo dõi, quản lý các chuyển đi và trạng thái của chúng. Quản lý ví điện tử: Xem và quản lý giao dịch nạp tiền, rút tiền, hoàn tiền. Xử lý báo cáo và khiếu nại: Giải quyết các vấn đề, khiếu nại do sinh viên hoặc nhân viên báo cáo.	Phuong, HK
20	Hệ thống bán KIT STEM có kèm theo bài LAB		Admin, Manager, Staff, Customer		1. Manager Quản lý sản phẩm KIT và bài Lab: Tạo, chỉnh sửa, và quản lý các Kit STEM và bài Lab liên quan. Quản lý giao nhận Kit vật lý: Theo dõi quá trình giao nhận Kit vật lý từ kho đến khách hàng. Chỉ khi Kit được xác nhận đã giao thành công, bài Lab kèm theo mới được kích hoạt. Quản lý tài khoản người dùng: Quản lý tài khoản của khách hàng và nhân viên, bao gồm quyền truy cập và các chức năng của hệ thống. Báo cáo và thống kê: Xem và xuất các báo cáo về doanh số bán hàng, lịch sử hỗ trợ, và hoạt động giao nhận. 2. Staff (Supporter) Hỗ trợ kỹ thuật bài Lab: Cung cấp hỗ trợ cho khách hàng trong quá trình thực hiện các bài Lab. Theo dõi và ghi nhận số lần hỗ trợ để cung cấp cho từng khách hàng. Quản lý lịch sử hỗ trợ: Theo dõi số lần hỗ trợ đã thực hiện cho mỗi bài Lab, đảm bảo tuân thủ quy định về số lần hỗ trợ tối đa.	Phuong, HK
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						