

# 项目完结之个人感想

张菊敏：首先很荣幸能加入这个软件工程项目小组，从项目的确立到项目的构建再到项目的完成，我的感受可谓是西天取经，经历了十十一百难。师傅给我安排的任务是绘制和设计西天取经的界面图，在绘制和设计西天取经界面图时我遇到了 javafx、javafx scene builder、MVC 架构、Debug 等多位妖怪的阻拦，但是经过梦兄和我的共同努力终于把这些妖怪收入囊中。不得不让我难受得是，每一次与妖怪搏斗，都需要牺牲我三十根以上的猴毛，以至于今天梦兄说了一句：“嘿！哪里来的秃猴🐵”。魔幻化的说法就说到这里啦，大概的感受也就是这样，接下来我说点正经的吧，这个软件工程项目虽说很难，但是还是收获了很多知识以及认识了更多的小伙伴，感谢参组，有缘再遇！

张燕波：我认为，带着这些问题，我们来审视一下软件工程小组项目完成了。软件工程小组项目完成了，到底应该如何实现。问题的关键究竟为何？培根曾经说过，要知道对好事的称颂过于夸大，也会招来人们的反感轻蔑和嫉妒。这句话把我们带到了一个新的维度去思考这个问题：既然如此，软件工程小组项目完成了，到底应该如何实现。维龙在不经意间这样说过，要成功不需要什么特别的才能，只要把你能做的小事做得好就行了。这句话把我们带到了一个新的维度去思考这个问题：生活中，若软件工程小组项目完成了出现了，我们就不得不考虑它出现了的事实。这样看来，对我个人而言，软件工程小组项目完成了不仅仅是一个重大的事件，还可能会改变我的人生。而这些并不是完全重要，更加重要的是，我们不得不面对一个非常尴尬的事实，那就是，既然如此，美华纳在不经意间这样说过，勿问成功的秘诀为何，且尽全力做你应该做的事吧。这启发了我。一般来讲，我们都必须务必慎重的考虑考虑。软件工程小组项目完成了，到底就这样实现了。

林鑫灿：首先，能顺利完成软件工程小组项目对于我来说是非常值得纪念的；其次，在完成软件工程小组项目过程中，还是遇到了不少困难，但想到我是一名中国人，在中国共产党的领导下，这点苦难算不了什么，其中主要的问题还是在数据库查询语句，以及建立通信这些问题上，在建立通信的过程中，我们采用的是 socket 套接字的方式进行通信，而对于我们不同功能所返回以及需要的参数的不同，我们先后采取了字符流，字节流，对象流三种方式，最终采取的是对象流这一种方式进行通信，而在我写程序时遇到的困难与在抗日战争期间，中国共产党领导下的工农红军来比显得微不足道，所以，在跨越这些小苦难之后，也不能放松警惕；最后，我要秉承着中华优秀传统文化的优秀精神，在学业上，继续努力，在行动上，要积极向中国共产党党员的标准靠拢，在思想上，要坚决维护中国共产党的执政，坚定维护中国特色社会主义道路，为下一个百年目标不懈奋斗。以小组项目为起点，为中华民族伟大复兴贡献出自己的力量。总结一下，寄了！

周东霖：软工的小组项目历时将近一学期，终于快落下帷幕。作为组长，我也是第一次做这种软件开发项目，也曾些许惶恐，也曾遇到困难，但好在过关难过关过，最终的成品虽然不尽如人意，但是也是大家一起努力的成果，自然也就倍加珍惜。我想这个过程还是学会了很多很多的，做事不求完美，但求无愧。从选题、分析需求，到开发、设计、编码、测试、完善，跳入过许多坑，遇到很多 bug，也方能体会到设计的重要性。深刻地体验到，一个可扩展、易用性好和理解性好的系统

架构对于软件的重要性。当系统从线性复杂变到平方阶复杂的时候，维护它的代价可能是要到立方阶。软件开发难在技术，也难在信息的管理和传达，前端和后端开发对项目的理解可能是不一样的，这个时候标准和文档的重要性就体现出来了。这个过程很多细节的东西也没有完全做好，在前期没有把需求和设计的文档写好，导致后面不同子系统的开发人员对项目的理解不一，很多功能都要反复地修改，这个过程挺消耗大家的精神。在设计子系统的时候，没有很详细地考虑到代码的复用性和可重构性，导致在后续的功能测试中出现了很大的麻烦。这次经历也给我一个教训，在设计的时候应该面向抽象，不需要担心系统的复杂，不同功能的接口该隔离就隔离，该分就分，设计的粒度越细越好；在详细编码之前应该是文档先行，把细节性的描述写好，粒度越细越好，把容易出现歧义的地方就要说明白，这样在后续的开发中才不用再去反复地确认文档，这个过程也避免了很多的无用功。之前读人月神话，一直不得其意，但是这次的经历也算是让我多少有些入门，作为科班学子，软件开发、架构能力、设计能力都是必不可少，我想我们还是有多长的路要走的，要进一步加强学习和加强实践。

郑书桦：首先，很荣幸能加入这个软件工程小组，个人感觉小组成员们都很 nice。其次，这次小组项目也确实有被锻炼到。第一次尝试小组开发一个非常完整的正规的项目，前后端分离的开发方式，确实使得前后端开发人员互相都有点摸不着头脑，做了许多无用功，前期的工作不断的反复，但是，中后期加强团队沟通以及补充、记录好各种开发文档后，两端的开发进展也终于迈上正轨，不再是今天写完明天推翻的状态，整体的精神面貌也变好了。总的来说，这是一次很好的锻炼机会，经过这次，认识到了完善的文档的重要性，良好的沟通的重要性，学到了很多。

邹振庭：这次小组项目是：设计一个学生信息管理系统，一开始拿到这个题目的时候，我是感到有点懵，毕竟之前虽然有过编程经验，但是还未参与过系统级别的项目工作。在项目执行的过程中，让我重拾起之前 java 开发的知识，明白了面向对象的重要性和优势，更加清晰地明白了面向对象的五大原则的重要性，尤其是单一职责原则能让每个类之间访问不会过于频繁从而达到高内聚低耦合的效果。通过这一次的开发，让我了解了开发过程该有哪些环节，从一开始的概要设计，系统架构的设计，到最后的测试无一不让我受益匪浅，让我意识到一开始一个好的架构对整个程序的好坏起了决定性的作用，最后的测试是交付用户使用前程序的最后一道关卡，我们平时使用的软件也正是经过这一道道严密的工序而编写而成的。最后还是十分感谢有这一次小组项目的机会，让我认识到了这么多优秀的伙伴，也感谢你们的帮助和配合，让我们在这一个学期能够顺利地这一次学生信息管理系统的设计。

郑梦宜：这个项目历时三个月，终于还是要结束了。这次合作有问题，也有进步，项目期间从每周一会到每周两会，也做了不少文档帮助沟通，这也让我记住了小组合作时沟通是多么重要。第一次尝试从 0 做出一个较为完整的软件系统，也是第一次完整地参与了一款软件的开发的每一步。小组刚开始组成，到后来敲定项目的时候，其实有点茫然，因为项目是陌生的，人也是陌生的。但是，现在项目基本完成了，小组成员也从最开始的相敬如宾到后来的相敬如宾（真好）。虽然过程就像一场梦，但是找到代码错误的那一瞬间还是很感动的。此次项目实践让我了解一个软件开发的基本流程，从代码架构到新的前端开发工具的学习，从最初对实现目标的理想化到最后切合实际需求的数据提取和技术实现，这其中不仅包括了技术上的学习，也有团队合作能力的提升。总之还是开心

能和小伙伴们一起完成此次项目的（结束了结束了）。愿此去前程似锦，江湖有缘再见。

朱大霖：这个软工项目是自己有史以来经历过的历时最长、规模最大、难度最高的一次小组合作项目。我们的成员共有 10 位，历时三个月在最后的第 15 周终于完成了。项目成果是一个 PC 端的学生信息管理系统。自己参与的是其中的家长端子系统的开发，许多功能所需要的编程代码都由不熟悉、查找资料初步了解到熟悉并能正确使用。在此次开发过程中收获了团队友谊、项目经验和专业知识，自己的编程能力也得到了锻炼与提升，在最后完善项目程序与各种文档的冲刺阶段是那么的“酸爽”——好像有改不完的 BUG、每改一个 BUG 的欣喜和有发现一个 BUG 的叹息。经历这次项目经历，成长了不少，也自信不少。感谢一路同行的伙伴，最后庆祝的蛋糕很甜，愿明天更好。

杨远杭：十分高兴在这个学期可以与其他小组成员一起完成这个软件的设计，这是一个学生信息管理系统，我第一次接触到如此大的开发工程，从需求分析到概要设计，详细设计，代码编写，测试计划等，第一次接触到完整的软件开发过程，很高兴项目能够成功结束，感谢其他小组成员，让我从中学习到许多新的知识。

吴昭彤：这学期的软件工程项目使我收获颇丰，我学习到了如何跟随团队完整地做一个软件，这个过程可谓一波三折，由于沟通和思路上的问题，我们浪费了一些时间，付出了一些不必要的精力和时间，但是也从中吸取到了教训，涨知识了！！这也让我深深地认识到了自己 Java 知识的不足。除此以外，写了很多文档的我也体会到了文档的重要性，相信这段经历将会为我将来的工作打下坚实的基础。