

Projeto Final FBD

Jhonattan Nascimento

Tierry Barros

Steam

A Steam desenvolvida é um sistema de jogos, similar a original, onde é possível cadastrar um cliente, logar em sua respectiva conta, comprar jogos, listar seus jogos comprados na sua biblioteca, além de ser possível também atualizar seus dados cadastrados anteriormente, onde essas informações são armazenadas diretamente no banco de dados, onde se teve um cuidado especial com a senha do usuário, que foi criptografada usando md5 que além disso transforma em hexadecimal, impossibilitando um usuário que teve acesso ao banco ver a senha dos demais usuários. Foi também utilizado um gatilho, onde após determinado cliente realizar uma compra é gravado a data e hora de sua compra, além de possuir uma visão que lista e ordena os jogos na hora da compra, seja por tipo, menor preço ou maior preço, conforme o usuário definir.

Possui também um menu para administrador, onde é possível cadastrar jogos na sua loja, remover, listar os jogos da Steam, remover/banir um cliente, e gerar o relatório de compras feitas, que mostrar qual jogos foram comprados naquele determinado dia e hora.