

Documentation développeur

Table des matières

Package Items.....	2
Package Display	2
MainActivity	2
Package Database.....	2

ALEXANDRE Etienne
LI Yan

Package Items

Ce package contient des Enums pour gérer les états des différentes pages de l'application. Il contient aussi les classes pour créer et manipuler les objets facilitant le développement de l'application en elle-même. Ces objets sont aussi des tables dans notre base de données.

Package Display

Il contient toutes les classes et fonctions gérant l'affichage des écrans, avec les carnets, transactions, étiquettes, budget et recherches.

Classe particulière, AutoComplete, le code provient quasiment entièrement de ce git :

https://github.com/pauloaapereira/Medium_JetpackCompose_AutoCompleteSearchBar

Pour faire simple, cette classe permet de créer des composants avec une auto complétion. Le code est flexible et permet de créer à peu près n'importe quel composant d'auto complétion pour les objets de notre choix (ils doivent hériter de l'interface AutoCompleteEntity : c'est le cas de Label pour notre application).

Pour plus d'informations ou de détails, vous pouvez consulter le git ou le tutoriel disponible sur cette page :

<https://proandroiddev.com/jetpack-compose-auto-complete-search-bar-853023856f0f>

MainActivity

La classe MainActivity permet de lancer l'application, elle initie la base de données et gère la navigation entre les pages.

Package Database

Elle contient une seule et unique classe permettant de gérer l'intégralité de la base de données SQLite présente dans notre application. Il y a notamment, les requêtes pour créer les tables, les requêtes pour récupérer les informations dans ces tables, pour les insérer, les supprimer...

Les tables principales pour le moment sont les carnets, les transactions, les étiquettes, une table pour réunir les transactions et les étiquettes associées et une table pour les budgets.