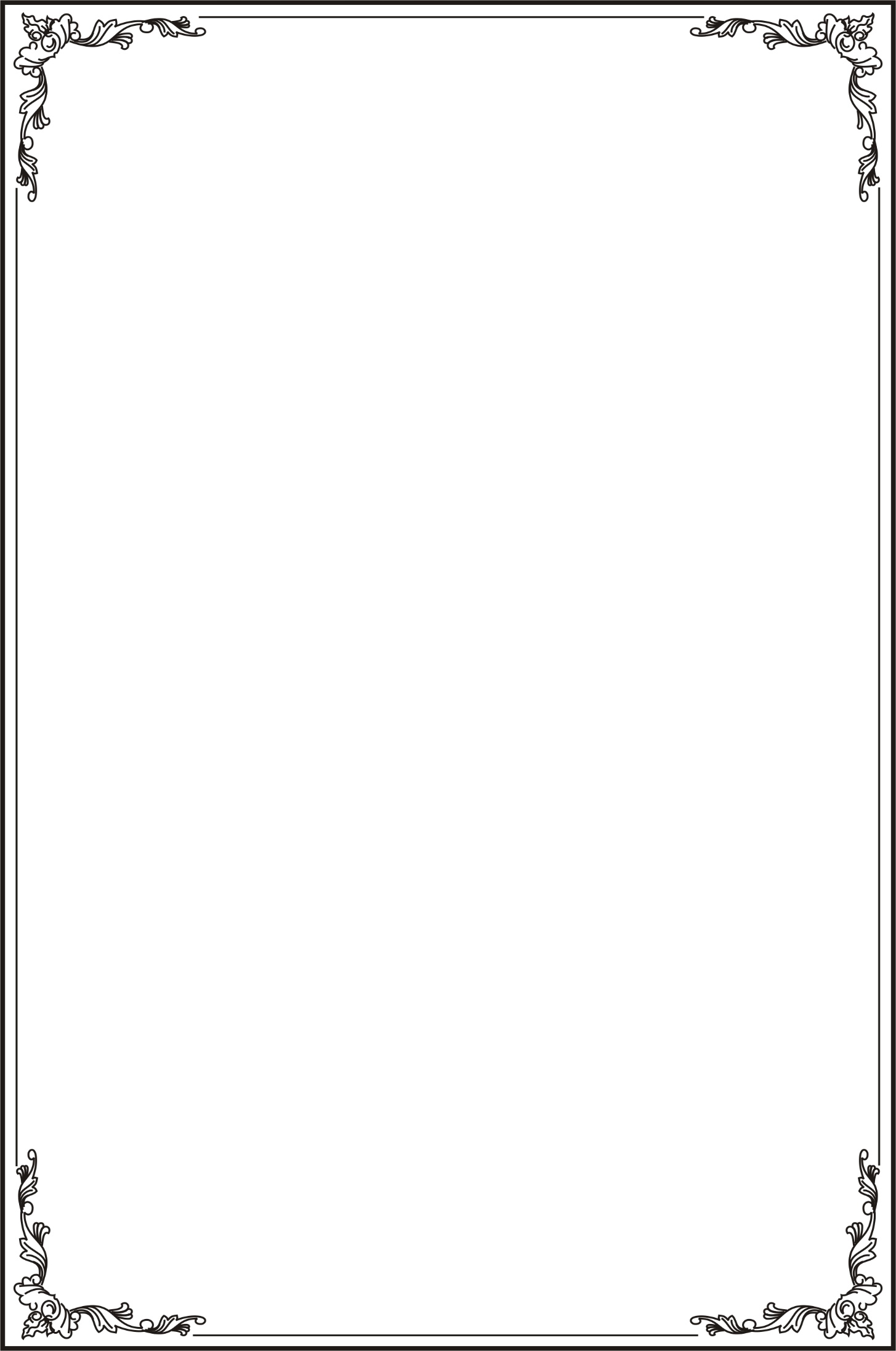
****

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO TIỂU LUẬN**

**CHUYÊN NGÀNH**

**Chuyên ngành: Hệ Thống Thông Tin**

**Đề tài: Tìm hiểu WebGL (Three JS) và ứng dụng trong bài toán hỗ trợ thiết kế nội thất.**

Giáo viên hướng dẫn : **Thầy** **Nguyễn Thiên Bảo.**

Sinh viên thực hiện : Lê Thiện Đức 15110192

Vũ Văn Bảo 15110162

**TP. Hồ Chí Minh, tháng 9 năm 2018**

1. **Mô tả hiện trạng.**

Trong thời đại hiện nay, khi mà công nghệ thông tin đang dần thay đổi cuộc sống của chúng ta và nó giúp ích rất nhiều vào các việc tỉ mỉ cần sự chính xác cao. Do đó, nhu cầu khách hàng muốn có một ngôi nhà với nội thất sang trọng và hơn hết mang tính cá nhân của mình là một nhu cầu chính đáng! Nếu như trước đây, để tham khảo đến các mẫu nội thất, các nhà thiết kế chỉ để những bức ảnh vào trong một tập catalo cho khách hàng xem hoặc có thể là những bức ảnh 2D được up lên web của công ty nội thất. Việc đó làm mất tính trực quan và khó thay đổi các sản phẩm trong một mẫu thiết kế (hoặc nếu thay đổi cũng chỉ nằm trên tưởng tượng). Vậy tại sao ta không tạo nên một trang web cho phép khách hàng có thể tham khảo đến các mẫu thiết kế với góc độ 3D cho những cái nhìn chi tiết và cụ thể hơn và các mẫu thiết kế đó cũng sẽ mang tính cá nhân hơn!!!

1. **Thiết kế hệ thống.**

Đối với những công ty phần mềm, để viết được một hệ thống có khả năng cho người dùng thiết kế nội thất theo khả năng của mình, thì phải sử dụng đến các mã nguồn của WebGL. Có khá nhiều thư việc để các Developer đưa vào xây dựng cho dự án của mình, trong đó thư viện Three.JS là một thư viện rất phổ biến hiện nay, trong đề tài tiểu luận này, em xin trình bày những kiến thức đã nghiên cứu về WebGL và sử dụng kiến thức về Three.JS để xây dựng web app hỗ trợ thiết kế nội thất.