

ĐỀ CƯƠNG KHÓA HỌC NHẬP MÔN LẬP TRÌNH

Mô tả chung

Khóa học Nhập môn lập trình cung cấp những kiến thức cơ bản nhất cho người mới bắt đầu. Kết thúc khóa học, học viên đủ khả năng sử dụng ngôn ngữ JavaScript trong việc giải các bài toán lập trình căn bản. Ngoài ra, học viên còn có thể xây dựng được một số ứng dụng nếu đạt được những yêu cầu ở mức nâng cao của khóa học.

Kết thúc khóa học này, học viên sẽ:

- Áp dụng được kỹ năng giải quyết vấn đề với các bài toán thông dụng
- Sử dụng được Biến và Kiểu dữ liệu
- Sử dụng được Toán tử và Biểu thức
- Sử dụng được Câu lệnh điều kiện
- Sử dụng được Vòng lặp
- Sử dụng được Mảng
- Sử dụng được Hàm
- Thành thạo cú pháp ngôn ngữ JavaScript
- Debug được ứng dụng
- Phát triển được các ứng dụng phần mềm đơn giản sử dụng mô hình lập trình hướng đối tượng

Đối tượng tham gia

- Sinh viên
- Các cá nhân đang mong muốn tìm hiểu nhập môn lập trình

Hình thức đào tạo

- Tu hoc online
- Làm bài thực hành về nhà
- Làm dự án cá nhân

Yêu cầu

- Có máy tính riêng để thực hành
- Sắp xếp được thời gian

Nội dung:

Nội dung:			
Bài	Mục tiêu	Nội dung	
Nhập môn 1			
1	 Khai giảng Sử dụng được hệ thống học tập online của CodeGym Sử dụng được kênh hỗ trợ học tập online Hiểu được tổng quan về máy tính và phần mềm ứng dụng Hiểu được các thành phần của một ứng dụng Hiểu được cơ bản khái niệm lập trình và thuật toán Sử dụng được các công cụ học tập liên quan 	 Học online cùng giảng viên Làm bài tập 	
2	 Các câu lệnh lập trình cơ bản Sử dụng được câu lệnh nhập dữ liệu Khai báo được biến Xác định được kiểu dữ liệu của biến Sử dụng được toán tử toán học Sử dụng được câu lệnh điều kiện Sử dụng được vòng lặp Sử dụng được câu lệnh xuất dữ liệu 	 Tự học online Làm bài tập thực hành Làm bài tập 	
3	 Mảng, Hàm và Debug Thực hiện được các thao tác với mảng Khai báo được hàm hàm Sử dụng được hàm Trình bày được khái niệm và phương pháp debug Tổng kết giai đoạn 1 	 Tự học online Làm bài thực hành Làm bài tập 	
	 Tổng kết giai đoạn 1 Tổng kết nội dung giai đoạn 1 Khoe sản phẩm 	Học onlineTổng kết khóa họcDemo sản phẩm	
Nhập môn 2			

4	Thuật toán cơ bản	Tự học online	
	Thuật toán tìm kiếm cơ bản	• Làm bài thực hành	
	Thuật toán sắp xếp cơ bản	• Làm bài tập	
5	Làm việc với giao diện và cơ chế lưu	Tự học online	
	trữ	• Làm bài thực hành	
	Sử dụng được các thẻ HTML cơ bản	• Làm bài tập	
	Sử dụng được các thuộc tính CSS cơ bản		
	Tạo được layout cơ bản		
	 Sử dụng được cơ chế lưu trữ trong trình duyệt 		
	Tổng kết giai đoạn 2	Học online	
	Tổng kết nội dung giai đoạn 2	 Tổng kết khóa học 	
	Khoe sản phẩm	• Demo sản phẩm	
Phần bổ sung			
6	Cơ bản lập trình hướng đối tượng	Tự học online	
	Định nghĩa được lớp	• Làm bài thực hành	
	Khởi tạo được đối tượng	• Làm bài tập	
	 Truy cập được thuộc tính 		
	Sử dụng được phương thức		
	 Hiểu được các bước phân tích và thiết kế một ứng dụng cơ bản 		
7	Sử dụng công cụ lập trình	Tự học online	
	 Sử dụng công cụ hỗ trợ viết mã 	• Làm bài thực hành	
	Sử dụng công cụ lưu trữ và quản lý mã nguồn	• Làm bài tập	
	 Sử dụng các dịch vụ triển khai ứng dụng web 		
8	Xây dựng một dự án cuối khóa thực tế	• Làm dự án	
	trong cuộc sống hàng ngày	• Chia sẻ sản phẩm	