1、渲染：1wx:if wx:else wx:elif 2hidden

2、给input标签绑定事件用的关键字：bindinput

3、给button标签绑定事件用的关键字：bindtap

4、获取输入框的值：通过事件源对象获取，e.detail.value

5、改变data中的值，要使用this.setData()。如通过输入框中的值改变data中的num：this.setData({num:e.detail.value})

6、无法在小程序中 的事件中直接传参，要通过自定义属性的方法来传递参数

7、样式兑换计算公式：1px=750rpx/page。然后搭配calc使用。如：width:calc(750px\*100/375)

8、引入外部文件，使用@import