

# Résolution de système linéaire

Un système d'équation linéaire est un ensemble d'équation sous la forme :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

## Forme matricielle

Un système d'équation linéaire peut aussi s'écrire sous forme  $Ax = b$  ou  $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$ ,  $x \in \mathbb{K}^n$  et  $b \in \mathbb{K}^m$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}; x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ et } b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

## Définition

Le rang d'une matrice notée  $rg(A)$  est le nombre maximum de vecteurs ligne (ou colonne) linéairement indépendant.

**Rémarque:**

Si  $A \in M_{mn}(\mathbb{K})$  alors  $rg(A) \leq \min(m, n)$

## Résolution de système linéaire avec matrice carrée

### Décomposition en LU

On suppose que  $A \in Gl_n(\mathbb{K})$  et on considère que le système linéaire  $Ax = b$ . L'idée est de décomposer  $A = LU$  avec  $L$  une matrice triangulaire inférieure et  $U$  une matrice triangulaire supérieure. Pour résoudre  $Ax = b$  en 2 étapes :

- Résoudre l'équation  $Ly = b$  pour  $y = Ux$
- Puis résoudre  $Ux = y$

Il faut environ  $\frac{2}{3}n^3$  pour calculer  $LU$  et pour résoudre un système triangulaire il faut  $n^2$  opérations.

**Application:**

**Calcul de déterminant et inverse:**

Une fois obtenu la décomposition  $LU$  on a

$$A = LU \implies \det A = \det L \det U$$

Or si  $\det L = 1$  (resp  $\det U = 1$ ) on a :

$$\det A = \det U = \prod_{i=1}^n u_{ii} (\text{resp } \det A = \det U = \prod_{i=1}^n l_{ii}).$$

Pour l'inverse on note  $A^{-1} = (x_1 | x_2 | \dots | x_n)$  ou chacun des vecteurs  $x_i$  est solution de  $Ax_i = e_i$ .

**Algorithme:**

Entrée : A

Sortie : L,U

- **Si on suppose que les diagonales de L vaut 1** Composant de la matrice L :

$$l_{ij} = \frac{1}{u_{jj}} (a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj})$$

Composant de la matrice U :

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj}$$

- **Si on suppose que les diagonales de U vaut 1** Composant de la matrice L :

$$l_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj}$$

Composant de la matrice U :

$$u_{ij} = \frac{1}{l_{ii}} (a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj})$$

## Décomposition QR

On suppose que  $A \in GL_n(\mathbb{K})$ . L'idée est de décomposer  $A = QR$  avec  $Q$  une matrice orthogonale ( $QQ^t = Q^tQ = I$ ) et  $R$  une matrice triangulaire supérieure. Pour pouvoir faciliter la résolution de  $Ax = b$ . On écrit  $Ax = b \equiv QRx = b$ , on multiplie membre à membre par  $Q^t$  et on obtient  $Rx = Q^tb$ .

**Remarque:**

cette décomposition QR existe toujours.

**Algorithme:**

Entrée : A

Sortie : Q,R

Notons  $[q_1, q_2, \dots, q_n]$  et  $[a_1, a_2, \dots, a_n]$  les vecteurs colonnes respectifs des matrices Q et A.

Pour trouver Q :

$$\text{Posons } u_1 = a_1 ; q_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|}$$

Pour  $j=2,3,\dots,n$ :

$$u_j = a_j - \sum_{i=1}^{j-1} \langle a_j, q_i \rangle q_i ; q_j = \frac{u_j}{\|u_j\|}$$

Pour trouver R, on résout l'équation  $R = Q^tA$ .

# Méthode de Cholesky

## Théoreme

Soit  $A \in M_n(\mathbf{R})$  une matrice symétrique définie positive alors, il existe un unique  $B \in M_n(\mathbf{R})$  triangulaire inférieure de coefficient diagonaux strictement positive tel que  $A = BB^t$ .

Cette décomposition est appelée décomposition de Cholesky. **Algorithme:**

Entrée : A

Sortie : B

Diagonal :

$$b_{jj} = \sqrt{a_{jj} - \sum_{k=1}^j b_{jk}^2}$$

Non diagonaux :

$$b_{ij} = \frac{1}{b_{jj}}(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} b_{ik}b_{jk})$$

## Calcul des valeurs propre et vecteurs propre

### Détermination du polynôme caractéristique

Pour trouver les éléments propre de la matrice A, la méthode la plus simple consiste à trouver la polynôme caractéristique de A, à rechercher les zéros  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  puis à résoudre le système linéaire  $Ax = \lambda_i x$ . Malheureusement, ce schéma n'est pas satisfaisant pour les applications numériques. Toutefois, la connaissance du polynôme caractéristique peut être elle même utile indépendamment de la recherche des valeurs propres. Par la suite, on notera  $P_A(X) = a_0 X^n + a_1 X^{n-1} + \dots + a_n$  ( $a_n \neq 0$ ) le polynôme caractéristique de la matrice A.

## Méthode de Leverrier

Soient  $x_1, x_2, \dots, x_n$  les valeurs propres i.e les zéros de polynômes  $P_A$ . Introduisons les fonctions symétriques élémentaires des racines  $x_i$ , i.e les n nombres

$$\begin{aligned}\sigma_1 &= x_1 + x_2 + \dots + x_n \\ \sigma_2 &= \sum_{i>j} x_i x_j \\ \sigma_3 &= \sum_{i>j>k} x_i x_j x_k \\ &\vdots \\ \sigma_n &= x_1 x_2 \dots x_n\end{aligned}$$

Il est connu que les  $\sigma_i$  sont liées aux coefficient  $a_i$  du polynôme  $P_A$  par la relation  $\sigma_i = (-1)^i \frac{a_i}{a_0}$ . On sait que toute fonction symétrique de racine peut s'exprimer comme une fonction des  $\sigma_i$ , donc comme une fonction des coefficient  $a_i$ . En particulier, considérons pour tout  $k \in \mathbb{N}$  la somme de Newton des  $x_i$ :

$$\begin{aligned}S_1 &= x_1 + x_2 + \dots + x_n \\ S_2 &= x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 \\ &\vdots \\ S_k &= x_1^k + x_2^k + \dots + x_n^k\end{aligned}$$

Les somme  $S_k$  sont reliée aux coefficient  $a_i$  par les formule dite de Newton

$$\begin{array}{rcl}
 a_1 & = & -a_0 S_1 \\
 a_1 S_1 + 2a_2 & = & -a_0 S_1 (a_1 S_1 + a_0 S_2 = 2a_2) \\
 a_1 S_2 + a_1 + 3a_3 & = & -a_0 S_3 (a_1 S_2 + a_2 S_1 + a_0 S_3 = 3a_3) \\
 \vdots & \vdots & \vdots \\
 a_1 S_{k-1} + a_2 S_{k-2} + \dots + k a_k & = & -a_0 S_k
 \end{array}$$

Connaissant les  $S_k$ , il suffit de résoudre un système linéaire triangulaire pour calculer les coefficients  $\frac{a_i}{a_0}$ . or les  $S_k$  sont facilement accessible des que l'on connait la puissance  $A^k$  de la matrice A. en effet  $S_1 = x_1 + x_2 + \dots + x_n$  est égale à la trace de A.  $S_k$  n'est autre que la trace de  $A^k$  car si  $x_1, x_2, \dots, x_n$  sont les valeurs propres d'une matrice A,  $x_1^k, x_2^k, \dots, x_n^k$  sont les valeurs propres de la matrice  $A^k$ . Nou avons donc une méthode qui fournit exactement les coefficient des polynôme caractéristique. Il faut fournir les puissances successives de A, calculer  $A^2$  révient a calculer  $n^2$  produit scalaire dans  $\mathbb{R}^n$ , soit effectuer  $n^3$  multiplication. Pour former  $A_k = A.A^{k-1}$ , en connaissant  $A^{k-1}$ , il faut également  $n^3$  multiplication. Le cout total de la méthode est donc de l'ordre  $n^4$  multiplication.