Manual de uso

Laboratorio 6

Nombre: Tiffanny Alexa Varela Banegas

Materia: Laboratorio de Porgramacion 2

Instructor: Diego Mendoza

Fecha: 1 de marzo de 2019

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criatura | | |
| nombre de la variable | **tipo** | **descripcion** |
| nombre | string | nombre de la criatura |
| energia | int | cantidad de energia de la criatura |
| max\_edad | int | maximo de edad dee la criatura |
| region | string | region de la criatura |
| vida | int | cantidad de especies vivas |
| objetos | arraylist <string> | lista de objetos magicos de la criatura |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mundo\_disco | | |
| nombre de la variable | **tipo** | **descripcion** |
| nombre | string | nombre del mundo disco |
| criaturas | arraylist<Criatura> | criaturas del mundo disco |
| mundos | arraylist<Mundo\_disco> | totales del mundo disco |

**Documento credenciales**

1. Ingresar a la seccion login
2. Ingresar a crear contrasena
3. Ingresar la key y la contraseña
4. Click en agregar

**Ingresar al programa**

1. Ingresar a la sección login
2. Ingresar a la sección crear
3. Ingresar el usuario y la contraseña
4. Click en entrar

*\*Esta sección no funciona*

**Agregar una criatura**

1. Ingresar a listas
2. Click en mostrar
3. Click en agregar de la parte derecha
4. Llenar los datos
5. Click en agregar criatura

**Modificar criatura**

1. Click en modificar de la parte derecha
2. Seleccionar la criatura a modificar en el combobox
3. Modificar los datos deseados
4. Click en modificar criatura

**Crear reporte de criatura**

1. Seleccionar la criatura en la lista
2. Click en crear reporte
3. Reporte creado en la carpeta Criaturas dentro del proyecto

**Borrar reporte de criatura**

1. Click a la criatura en la lista
2. Click en borrar reporte
3. El reporte de la criatura fue borrado

***Las secciones de mundo (crear, modificar, crear reporte y eliminar) no funcionan.***