

目錄

_	一、語言能力					
=	、專	隊經驗	3			
	1.	2021-2022 規劃實務(一)	3			
	2.	2023 台灣電路板國際展覽會 TPCA Show Taipei				
	3.	2023-2024 規劃實務 (二)				
	4.	2025 太空遙測及研究中心				
Ξ	、個	人技能	6			
	1.	ArcGIS Pro	6			
	2.	SketchUp				
	3.	Lumion				
	4.	Adobe Illustrator	11			
	5.	MS Office	12			
	6.	影片製作	13			
	7.	AI 應用	14			
	8.	Python	15			
四	、相	關證明文件	17			

(最後更新:2025/7/9)



一、語言能力

語言能力還有很充足的進步空間,正在持續進修精進中。

台語:會跟家中長輩進行簡易對話的程度。

- 在學時曾經參加過閩南語演講、字音字形等校內比賽,但由於成長環境並 沒有台語的耳濡目染,我的程度到「會講一些、略聽略懂」。
- 目前正在透過晚上定期幫長輩做復健,同時練習開口說台語。

英文: 2020 年 3 月 TOEIC 為 620 分。

- 爲高中在學時的成績,有多年沒有進行系統化學習,近期半年至一年內有 重考證書的規劃,目標是考取金色證書(860分以上)。
- 閱讀方面,多數文章皆可正確理解。
- 書寫方面,偏弱,會透過 AI 輔助。
- **聽力及口說方面**,由於有菲律賓 2 個月生活經驗,加上看美劇的興趣,與 外國人尙可正常對談(但文法不完全標準)。

日文: 2024 年 12 月 JLPT N2 為 89 分(差 1 分合格),能力略好於 N3。

- 大學時因興趣而輔系近3年的日文,後因需要準時畢業所以放棄輔系。
- 目標是達到最高級 N1,持續學習中,但規劃英文補強順序優先於日文。
- 閱讀方面,多數文章皆可正確理解,測驗顯示閱讀題組表現最佳。
- 書寫方面,偏弱,會透過 AI 輔助。
- **聽力及口說方面**,曾經參與和宇都宮大學的交流工作坊,具備簡單日文口 說能力,透過備稿可以上台簡報的程度。

表 1-1、語言能力自我評級表

	聽	讀	說	寫
台語	2	3	2	3
英語	3	3	3	2
日語	3	4	3	2

等級劃分:1~5,數字越大表現越好



二、團隊經驗

1. 2021-2022 規劃實務(一)

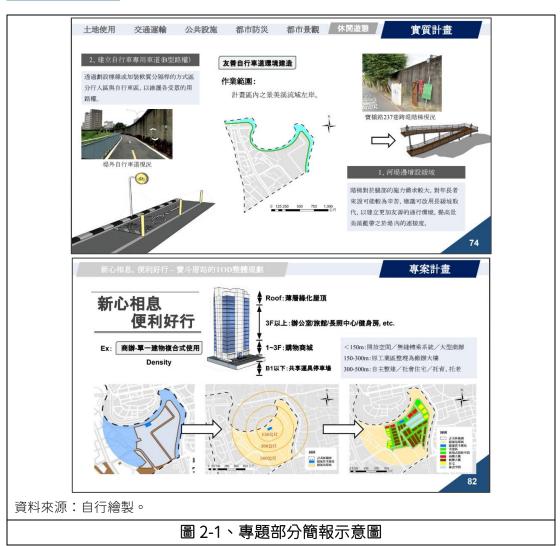
專題名稱:新北市新店區榮工廠周邊地區計畫通盤檢討案

課程貢獻:現地勘查、報告書內容撰寫、簡報設計與製作、大部分 GIS 出圖、

SketchUp 建模、上台簡報。

專題影片:

https://drive.google.com/file/d/1oalYXegG7uvozTqOjFY6334sA7tBfZR2/view?usp=drive_link





2. 2023 台灣電路板國際展覽會 TPCA Show Taipei

專案名稱:科技公司展位設計

貢獻:設計製作所有展版、討論修改設計、跟策展行銷公司協調展位規劃。



4



3. 2023-2024 規劃實務(二)

專題名稱:硫下裊裊泉煙,細薯默默農情一金山區鄉村地區整體規劃

課程貢獻:現地勘察、報告書內容撰寫及校對、報告書封面製作、簡報設計與

製作、全 GIS 出圖、全大圖排版設計及輸出、全影片剪輯及配音。

專題報告書及大圖:

https://drive.google.com/drive/folders/1Apau4zW1BxAhkfArXPrC5OQ0nU4C EUMG?usp=sharing

專題影片:

https://drive.google.com/file/d/10MZLBiW9Ghfd7IBtfEwICVFxIuBrfcsX/view?usp=drive_link



圖 2-3、本組獲得五校聯合評圖佳作

4. 2025 太空遙測及研究中心

專案名稱:某中央單位主辦之計畫工項:計畫成果發表會

內容:工項企劃書撰寫、產製計畫用新版簡報母片、時程表安排、租借場地、聯繫廠商、寄發邀請函、規劃影片拍攝等。

其他協助事項:區域土地使用分類更新、變異點檢核。



三、個人技能

我擁有豐沛好奇心與學習動力,樂於親自實作,享受從零開始探索並最終完成 作品的過程。這種驅動力使我在大學期間的空檔,積極投入各類創作,持續嘗 試並累積多元成果。

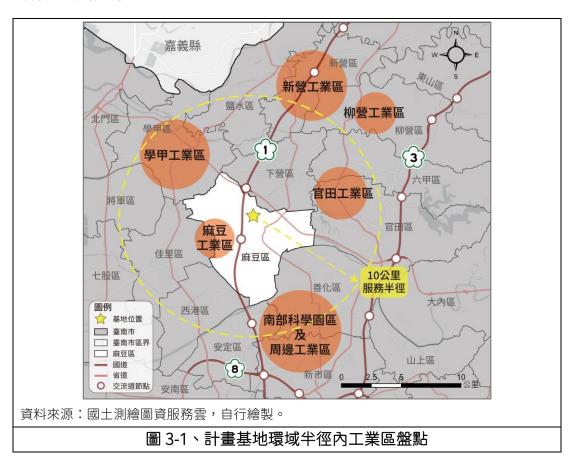
以下作品集爲部分節錄,呈現我的創作並展示自我學習與獨立作業的能力。

1. ArcGIS Pro

用途:進行地理資料視覺化,製作各類空間分析圖資,支援專案規劃。

經常使用於**地理環境、土地使用、人口分布、災害潛勢、交通運輸、公共設施、服務區分析(步行/車行)**等基調盤點,作為後續空間規劃方案研擬的基礎,如下圖 3-1~圖 3-3 為部分出圖示例。

近期有正在自行撰寫的主題專案,練習以網格或三維空間計算進行地理統計分析,以做出適宜性分析、多因子風險加權指數、空間自相關等進階 GIS 應用,期待拓展更多有趣的主題。





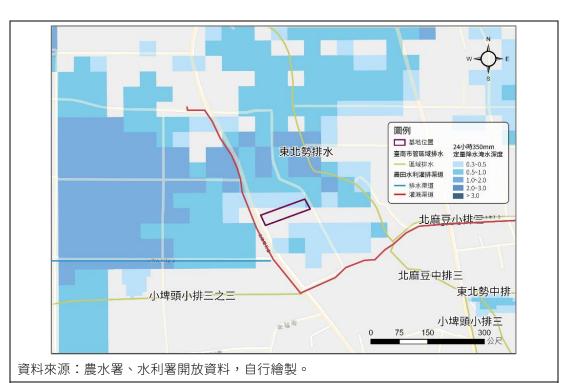
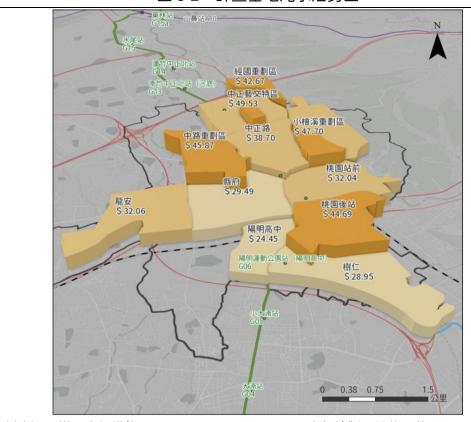


圖 3-2、計畫基地淹水潛勢圖



資料來源:樂居實價登錄 https://www.leju.com.tw/,自行繪製,單位:萬元。

圖 3-3、桃園區 2024 年房價 3D 視覺化(以生活圈劃分)



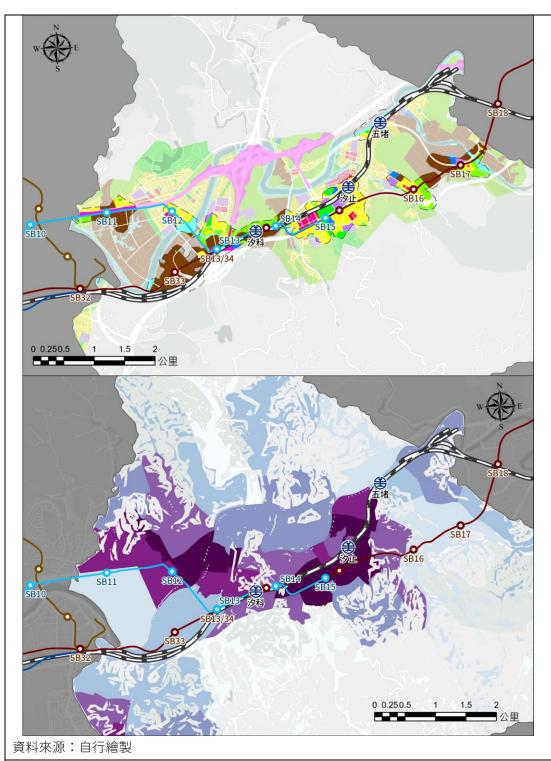


圖 3-4、自行研究主題—汐東捷運及基隆捷運第一階段

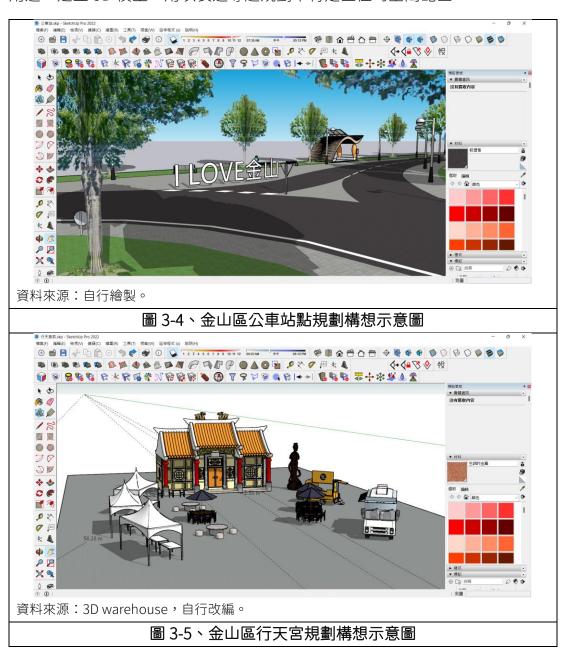
上:站點周邊 500 公尺服務範圍土地使用分區圖

下:汐止區坡度人口分區比重圖



2. SketchUp

用途:建立 3D 模型,用以表達專題規劃中特定區位的空間配置。





3. Lumion

用途:將 SketchUp 建立的 3D 模型進行渲染效果模擬,產製專題規劃所需的 3D 動畫影片。



資料來源:自行錄製

圖 3-6、Lumion 渲染示意圖(金山農業活動區規劃)



4. Adobe Illustrator

作為帶點浪漫想像的人,我經常抱持天馬行空的想法,靈機一動就會打開 Illustrator 做設計,使想法得以躍然紙上,如**專題的大圖排版、設計與輸出,** 都是在 Illustrator 完成。

受惠於此,在以往工作上我也接到不少**設計名片、工作證**的任務,順勢累積了一點作品,還有**看板、DM、小手冊**等都曾有經手,算是額外獲得成長與經驗值。



11



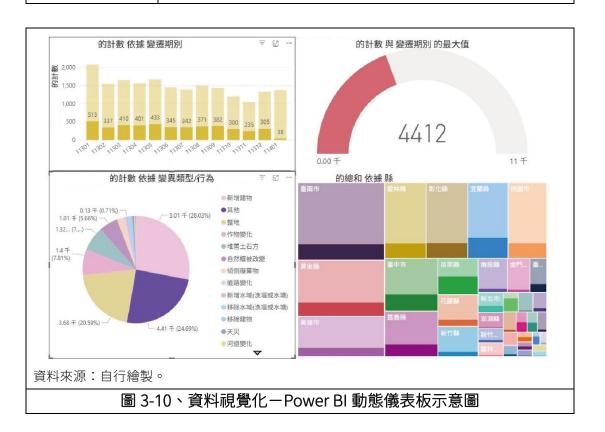
5. MS Office

在 2024 年畢業前的最後一學期,我在地理資訊公司擔任**資料處理工讀生**,負責處理 Google Map 地址因**格式不一與精度不足**所產生的問題。主要工作內容爲**批次收集地址資料,進行淸洗與預處理,將其轉換爲一致且可用的格式**。此過程中運用多種 Excel 函數進行資料拆分比對,刪除無效元素,並透過 VBA 處理更複雜的需求,最後將結果打包跑精度測試。

如今出社會剛滿一年,在 2024 至 2025 年的工作經驗中,我爲公司及單位製作多份不同的簡報、報告書公版。以及過往課程累積的報告書撰寫訓練,現在 我對文書軟體的多數功能操作算是如魚得水,並具備一定語感及美感。

工具	能力敍述				
Powerpoint	可獨立設計公版簡報母片(實務)				
Word	可獨立製作公版報告書(實務)				
Even	資料處理,擅長用函數、VBA 進行資料拆分比對(實務)				
Excel	可樞紐分析、連接 Access、Power BI 儀表板(有修課)				

表 3-1、文書軟體運用能力自評表





6. 影片製作

主要都是因應課堂及專題需求而學習,拍攝與剪輯技巧不算精緻,但會操作軟體基本功能、自行收集素材。

表 3-2、影片產製工具運用能力自評表

工具	能力敍述
Google Earth	匯入計畫區 kmz 檔,自行運鏡錄製 3D 影片。
ScreenCastify	爲擴充功能,用以錄製 Canva 簡報影片。
剪映	主要使用的剪輯軟體,使用素材匯入、轉場特效、音
- 男吠 	軌配置、上字幕等操作,詳見專題影片。
Adobe Premiere	次要使用的剪輯軟體,同樣會使用基礎功能。
Audacity	音軌編輯軟體,用來去除背景雜音、強化人聲、製作
Audacity	特定音效。
AI 配音-My Edit	透過 AI 生成語音幫影片配開場白。

註:素材皆取用自開放版權素材庫,或自行製作。

專題影片:

https://drive.google.com/file/d/10MZLBiW9Ghfd7IBtfEwICVFxIuBrfcsX/view?usp=drive_link



7. AI 應用

大四時因興趣去修習資訊學院開設的 AI 跨域微學程的初、中階課程。對我而言收穫頗豐,學習到不少人工智慧、演算法和機器學習入門知識,培養數據分析及寫程式的思維,也很適合應用在其他專業領域裡。

初階——計算思維與人工智慧導論

題目:以過往民調資料預測 2024 總統大選

使用工具:opview 輿情分析平台、RapidMiner Auto ML 工具

負責項目:操作 Rapidminer 使用不同演算法(決策樹、隨機森林、時間序列

等)優化流程,將回歸分析結果最佳化。

中階——人工智慧方法及工具

這堂課是每週派作業,期末進行所有作業的現場實作報告。

使用工具:主要是 opencv 與 c++,並透過 Chat GPT 進行編碼除錯。

作業內容:Processing 鍵盤互動程式、Dev c++語言模型分詞、詞袋模型計數、R 語言資料視覺化、SVM 人臉辨識機器學習(使用 Adaboost、DNN 模

組)、人臉辨識 ROI 自動擷取。



資料來源:自行繪製

圖 3-9、AI 應用成果示意圖



8. Python

浮動歌詞功能分享

這是我自己發想的作品,起心動念源於一個愛聽音樂的習慣。身為 Spotify 訂閱用戶,我經常邊用 Web Player 聽歌邊學習,卻發現它竟然沒有浮動歌詞功能。原本以為 Chrome 商店一定找得到,結果完全撲空,猜想可能是因為歌詞的版權問題。

我在為了實現這項功能的動力驅使下,2025年6月透過 GPT 協助,讓零開發經驗的我,也寫出了自己第一個 Chrome 擴充功能。

就這樣,Spotify Floating Lyrics v1.3 應運而生,目前還在持續優化中。

已實現功能包含:

- 歌曲分類目錄與自訂分類邏輯
- 自動偵測 Web Player 當前歌曲資訊
- 透過 GitHub 遠端讀取歌手頭像
- 歌詞以分類.json 架構儲存與維護
- 流程穩定化,確保歌詞載入順暢

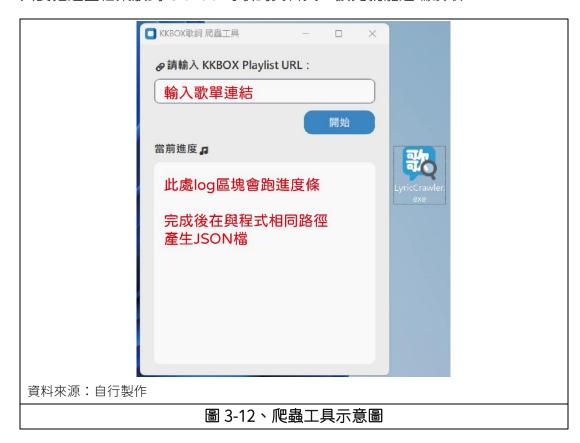
讓我能夠邊做其他事情,邊看著歌詞跟唱,赫然發現開發小工具還滿有趣的。





因為 Spotify 本身的歌詞來自 Musixmatch,是第三方授權動態載入(GPT 告訴我的),所以抓取並不容易。而在開發擴充功能原型時,我發現很多手動整理的歌詞都來自 KKBOX,那麼問題便簡化了:只要 KKBOX 的網頁原始碼能抓到歌詞,爬蟲就能搞定。

幸運的是,KKBOX 的結果很理想。於是我用 GPT 寫了叫做 LyricCrawler.exe 的小工具,只要輸入任一 KKBOX 歌單 URL,就會自動把歌單裡所有歌曲的歌詞抓下來,依歌手/曲名/作詞/作曲/歌詞等欄位分類,打包成 JSON 檔。最後只要把這些檔案放到 GitHub 的歌詞資料來,擴充就能遠端讀取。





四、相關證明文件

連結:https://drive.google.com/drive/folders/17j7GQkqmryPo-BACoNeM4BaeLV_YKLj4?usp=sharing