实训第一周报告

学号 姓名 导师

研究方向

报告周期

17343105 田皓 余阳 Go-Online 在线编程项目开发 第 1 周 (11.2 - 11.9)

本周内容

• 进入 Go-online

进入 Go-online 的 classroom 项目组进行实训,主要负责后台相关工作。项目组实训一共三位同学,我们最终的实训任务是完成 goonline 的签到功能,

代码托管于 gitlab,任务在 Leangoo 领歌看板发布,工作方面的沟通主要使用钉钉,日常交流通过微信大群,每周两次线上会议。

• 学习了 python 的 danjgo 框架

项目的代码使用的是danigo框架,所以首先在简单学习了该框架。

主要在菜鸟教程学习了 django 安装, 创建, 模板, 模型的操作。

• 完成工作开发的各平台账号对接工作:

在各个平台加入团队:微信,钉钉,gitlab,领歌,以及得到 goonline 的测试账号。

开始学习 classroom 项目后台的源代码

阅读熟悉项目的源代码,了解了:

- 用户,课程,课时等模型。
- 各个接口使用的 url
- 学习了 postman 的简单使用

在本地测试代码时通过 postman 这个软件向服务器发出 http 请求并查看结果,非常方便。

- 完成了第一个接口: 学生填写学号与姓名
- 编写 api 文档

仿照已有的 api 文档编写了 api 文档供前端成员使用,

• 完成后台代码

大概过程如下:

- 1. 用户发出 POST 请求,在请求 body 中用 json 带上学号和姓名,请求 header 需要有 Authorization
- 2. 身份认证:服务端接收到请求,进行 Authorization 验证;
- 3. 逻辑判断: 判断用户是否存在,是否是学生:
- 4. 然后将 body 解码,反序列化得到学号和姓名;
- 5. 使用 danigo 的 model 修改数据库中的信息;
- 6. 告诉客户端修改成功。
- 测试功能正常
 - 1. 用 postman 按接口格式分别用老师和学生的身份发出请求,老师不可修改,学生可修改。
 - 2. 完成该功能测试后,测试了其他接口,如获取学生的课程列表等。

学习收获

- 锻炼了沟通能力:我们项目组一共有三位实训的同学,两个前端一个后台,所以我的任务可能会比较重一点,在项目开发的过程中与前端的交流以及向师兄请教都非常的重要。同时我还负责 goonline 各部门之间的沟通协作,团队中有从 19 到研究生各个年级的成员,在这个过程中与人交流的能力得到了锻炼。
- 项目代码规范和 api 文档规范:在阅读代码的过程中了解了项目代码开发过程,即设计接口编写文档->pull 开发分支->本地开发->本地测试->push 开发分支->与主分支合并。同时了解了 api 文档的编写规范,自己编写了第一个 api 文档。
- 一个团队的工作模式: goonline 团队一共有 19 人,分两个项目组,除了技术人员之外同时还有产品,运营,宣传等各个专职部门,我也加入了秘书部负责部门之间的沟通协作以及会议的记录。

存在问题

- 对项目代码的了解还远远不够,接口设计都是参考其他已完成接口的,实际工作量并不大。
- postman 的使用并不熟练, http 协议相关知识有待补足。
- 项目端口对应不太了解,感觉有些混乱。
- 项目部署相关不太了解。

下周计划

- 开始进行签到功能的后台工作
- 学习 IDE 的项目结构
- 学习 docker

• 参与技术分享会:下周开始团队会召开技术分享会,希望从师兄师姐以及其他成员的分享中学到新的东西。